



IMMER AUF DER
SICHEREN SEITE!

secu **E**NTRY

ENTRY 5750 Software Light

Cher client,

Merci d'avoir choisi le logiciel d'administration pour cylindre de fermeture ENTRY 5750 Light de la maison BURG-WÄCHTER.

Le logiciel *ENTRY 5750 Light* a été conçu pour administrer jusqu'à 15 utilisateurs et 8 serrures. C'est la raison pour laquelle il convient idéalement à l'usage des particuliers ainsi qu'aux entreprises et cabinets de petite envergure.

Il existe deux options de transmission des données à la serrure ou au clavier :

1. via un appareil intelligent / smart device (ConfigApp)
2. via l'adaptateur USB accompagnant le logiciel

Les transmissions des données se déroulent en bidirectionnel par Bluetooth 4.0 LE. De plus, la communication des données de sécurité est cryptée AES.

Lors de l'installation du logiciel, il est procédé à une vérification de la version par insertion de la clé USB. Ceci permet d'identifier la version logicielle achetée. Après le lancement du programme, celui-ci est reconnu automatiquement.

Nous vous souhaitons de profiter pleinement du nouveau logiciel d'administration.

Sommaire

1	INSTALLATION SOUS WINDOWS 7 ET SUPERIEUR	3
1.1	Créer une nouvelle base de données.....	12
1.2	Conversion d'une ancienne base de données	13
1.3	Intégration d'une base de données existante	17
2	SAUVEGARDE DES DONNEES ET DESINSTALLATION	20
3	LOGICIEL ENTRY LIGHT.....	21
3.1	Initialisation du logiciel	22
3.2	Configuration	22
3.2.1	Réglages par défaut	23
3.3	Administration	26
3.3.1	Utilisateurs	26
3.3.1.1	Timer	28
3.3.1.2	Droit d'accès	28
3.3.1.3	Numéro de série.....	29
3.3.1.3.1	Importer un fichier CSV à partir d'un bloc de données mobiles (enregistrement de smartphone)	29
3.3.1.3.2	Scanner le code QR d'un transpondeur	31
3.3.1.3.3	Programmation Remote	32
3.3.1.3.4	Rechercher QR-Ident.	35
3.3.2	Plan de fermeture	37
3.4	Gestion des verrous.....	38
3.4.1	Réglage des verrous	38
3.4.2	Configuration de verrou	40
3.5	Transmission des données	45
3.5.1	Transmission des données	46
3.5.2	Modification du code administrateur.....	50
3.6	Historique	51
3.7	Gestion des temps	51
3.7.1	Installation timers utilisateurs	52
3.7.2	Timer utilisateur	53
3.7.3	Installation timers Relay.....	54
3.7.4	Timer Relay.....	55
3.8	Gestion calendrier.....	56
3.8.1	Congés temporaires	57
3.8.2	Congés permanents	58

1 Installation sous Windows 7 et supérieur

Configuration minimale requise :

- Windows 7 ou supérieur
- Configuration standard,
- Port USB
- Résolution écran mini. 1200 x 1024
- NET Framework 4.0
- Mini. 1GB RAM
- Utilisateur avec droits d'administration
- Mini. 50 MB d'espace libre
- Webcam

Veillez faire attention à ne pas installer en parallèle plusieurs versions du logiciel sur votre PC.

Le logiciel s'installe au moyen d'un assistant de téléchargement / DownloadWizard. Vous pouvez télécharger cet assistant sur :

www.burg.biz > Service & Téléchargements > Logiciel
[\(https://www.burg.biz/service-downloads/software/\)](https://www.burg.biz/service-downloads/software/)

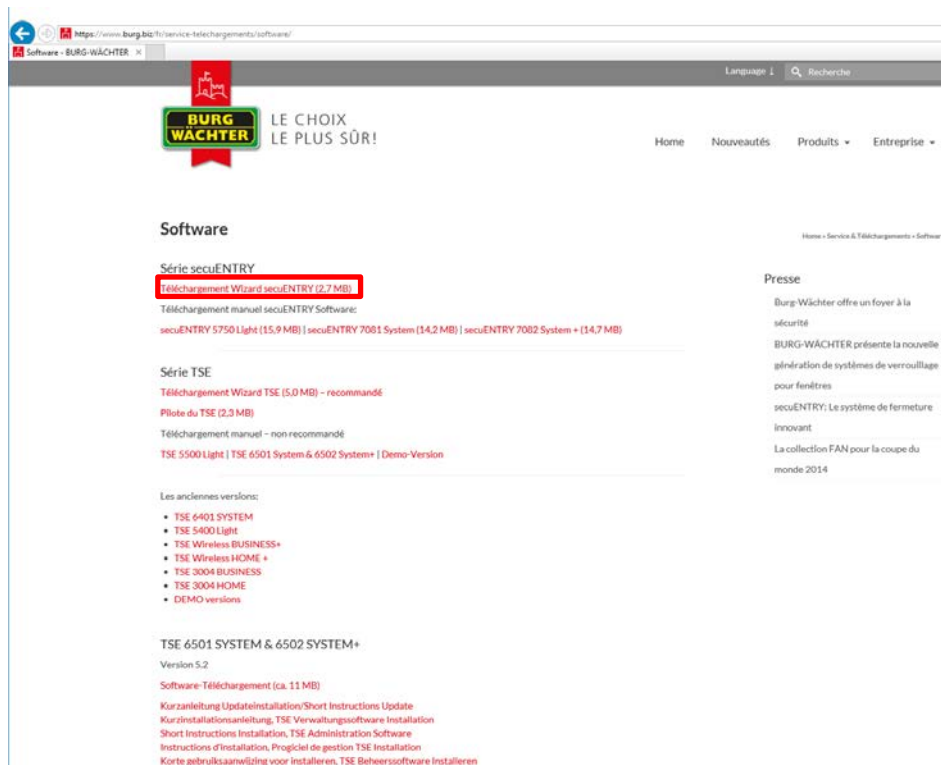


Fig. 1: Page de téléchargement BURG-WÄCHTER

Sélectionnez **Téléchargement Wizard secuENTRY** et enregistrez le fichier downloadwizard.zip. Après avoir décompressé le fichier, vous pouvez exécuter "secuENTRY_DownloadWizard.exe".

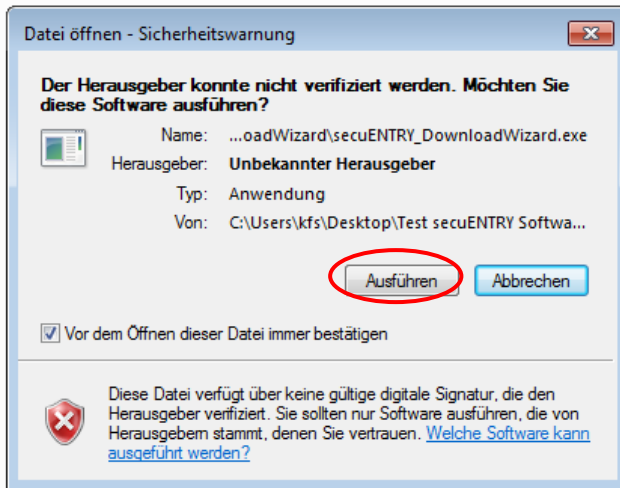


Fig. 2: Assistant de téléchargement

Suivez les instructions :

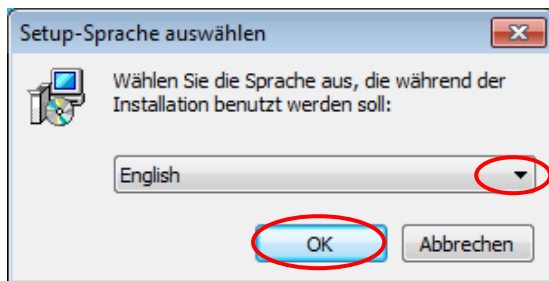


Fig. 3: Assistant de téléchargement

Des droits d'administrateur sont nécessaires pour l'installation. Cliquez sur **Ja** (Oui) pour confirmer le message et continuer.

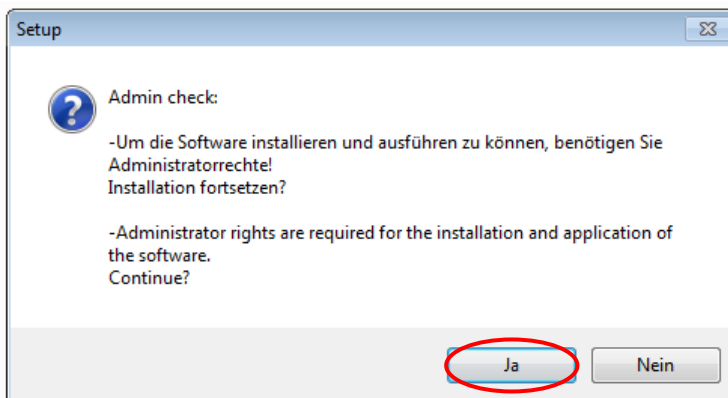


Fig. 4: Confirmation des droits d'administrateur

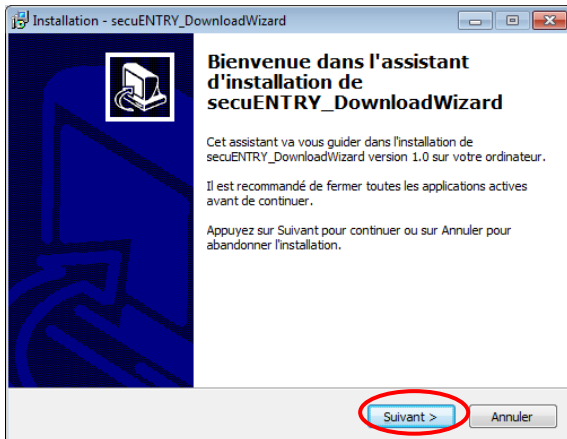


Fig. 5: Installation de l'assistant de téléchargement

Acceptez l'accord de licence.

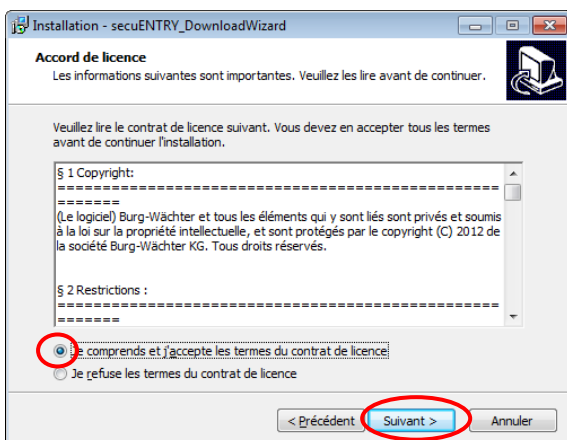


Fig. 6: Installation de l'assistant de téléchargement

Les emplacements de stockage des fichiers diffèrent en fonction du système d'exploitation :

Windows 7: C:\Program Files (x86)\BURG-WÄCHTER\secuEntry

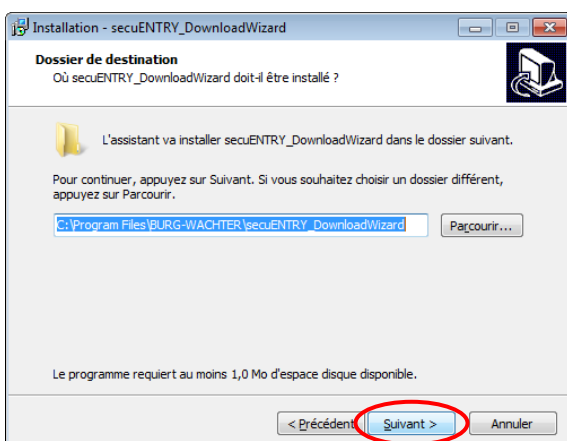


Fig. 7: Installation de l'assistant de téléchargement avec Windows 7

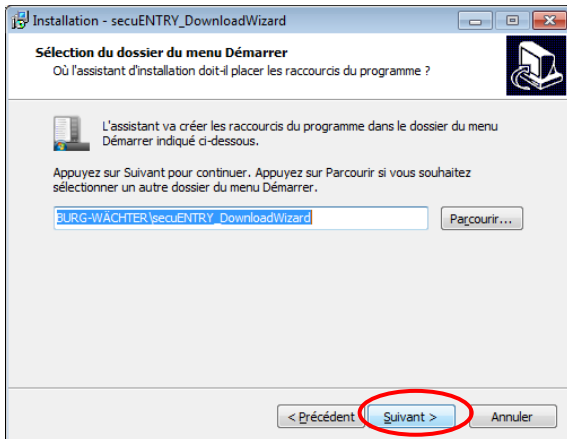


Fig. 8: Installation de l'assistant de téléchargement

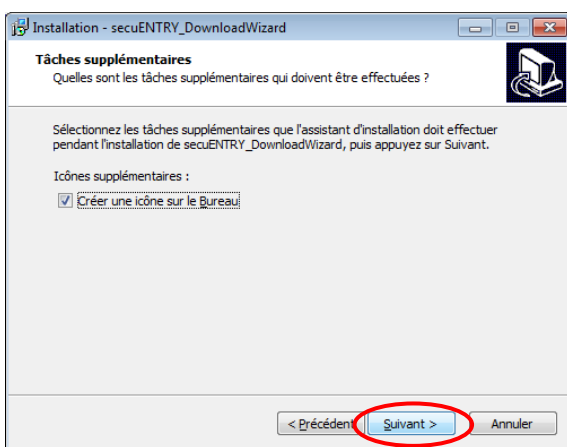


Fig. 9: Installation de l'assistant de téléchargement

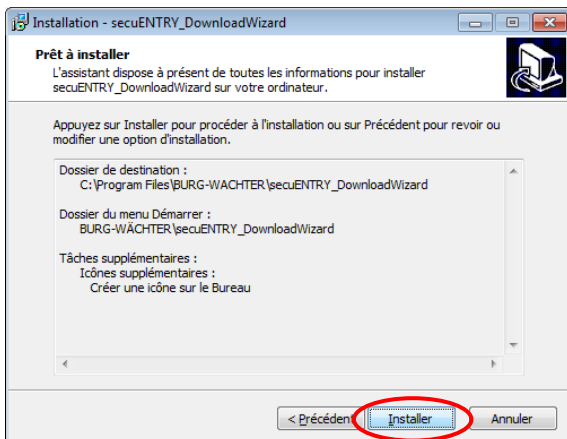


Fig. 10: Installation de l'assistant de téléchargement

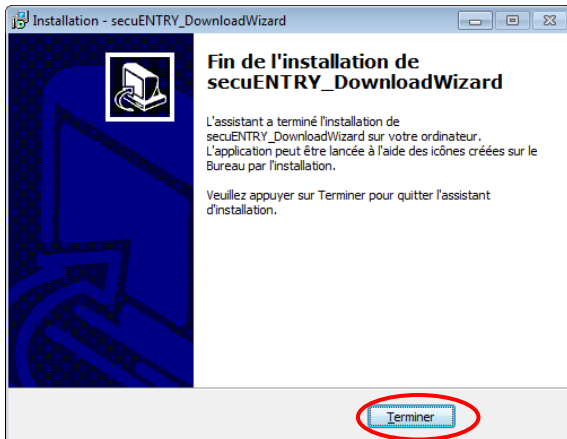


Fig. 11: Installation de l'assistant de téléchargement

Après l'installation réussie de l'assistant de téléchargement secuENTRY, il faut l'activer pour installer le logiciel, par exemple en double-cliquant sur l'icône apparaissant sur le bureau.

Vient ensuite la vérification de la version logicielle nécessaire. Pour ce faire, insérez la clé USB et cliquez sur **Check**

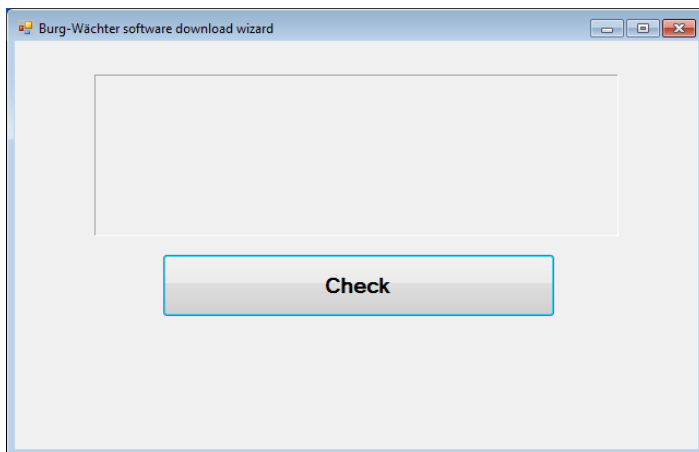


Fig. 12: Vérification de la version logicielle

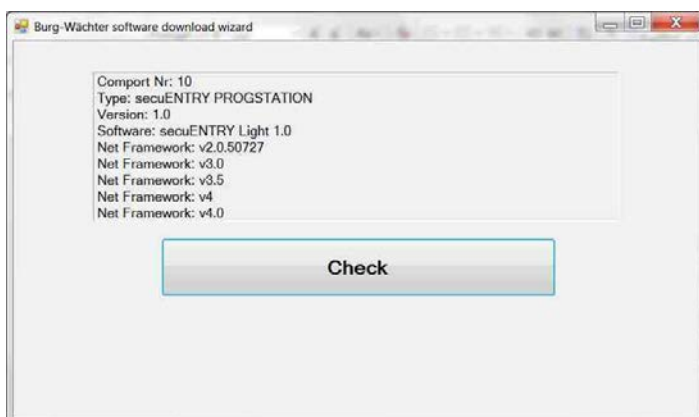


Fig. 13: Vérification de la version logicielle

Après avoir vérifié votre version, l'installation du logiciel démarre en activant automatiquement avec votre explorateur standard un lien vers un fichier .zip, contenant la version logicielle adaptée. Ce lien doit vous permettre de télécharger/d'ouvrir le fichier "secuentry_install.zip" sur votre PC, pour ensuite le décompresser.

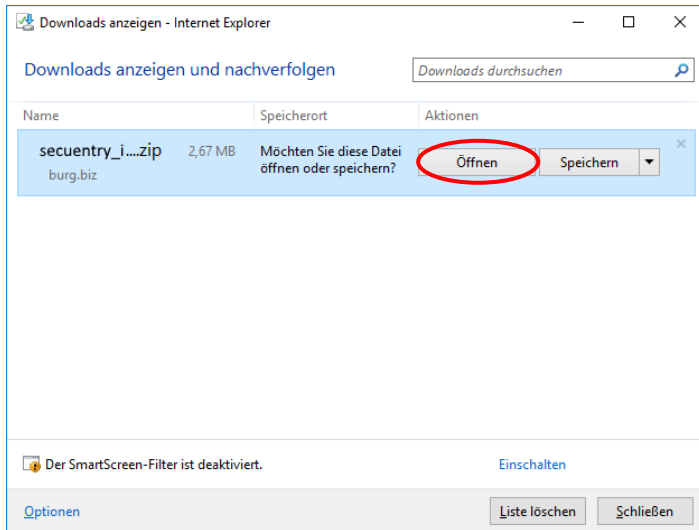


Fig. 14: Assistant de téléchargement

Vous pouvez ensuite exécuter le fichier **SecuENTRY_Setup.exe** pour démarrer l'assistant d'installation du logiciel.

Définissez la langue dans laquelle vous souhaitez effectuer l'installation.

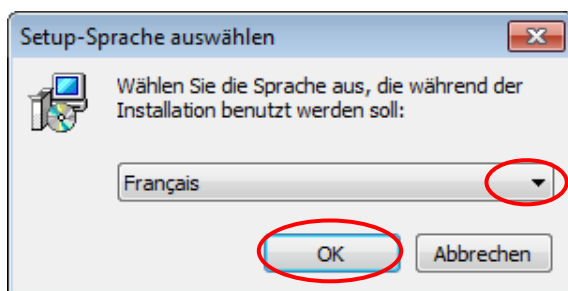


Fig. 15: Installation du logiciel

Apparaît un message indiquant qu'il faut des droits d'administrateur sur l'ordinateur pour l'installation.

En confirmant ce message par **Ja** (Oui), vous poursuivez l'installation.

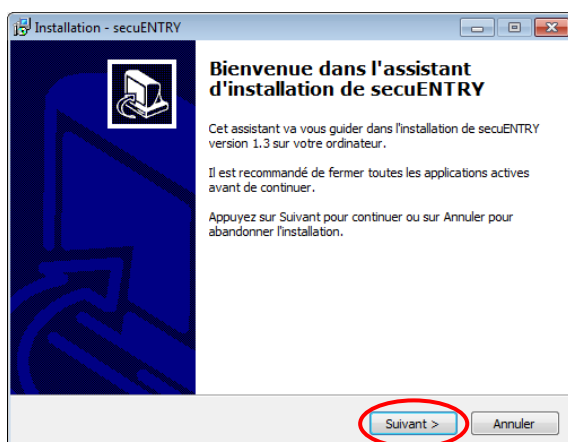


Fig. 16: Installation du logiciel

Acceptez l'accord de licence.

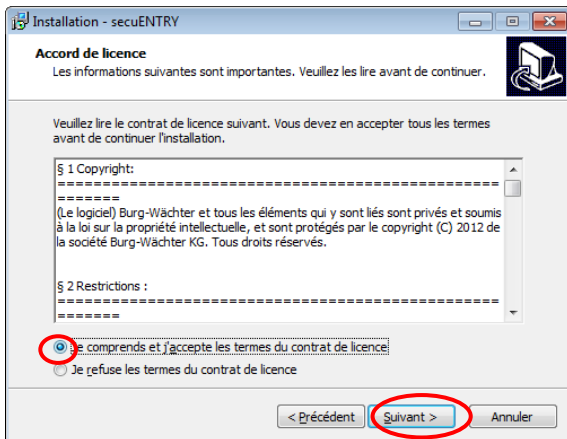


Fig. 17: Installation du logiciel

Les emplacements de stockage des fichiers diffèrent en fonction du système d'exploitation :

Windows 7: C:\Program Files (x86)\BURG-WÄCHTER\secuENTRY

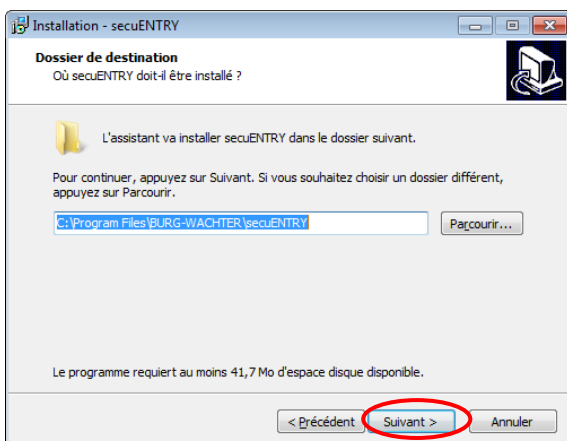


Fig. 18: Installation du logiciel avec Windows 7

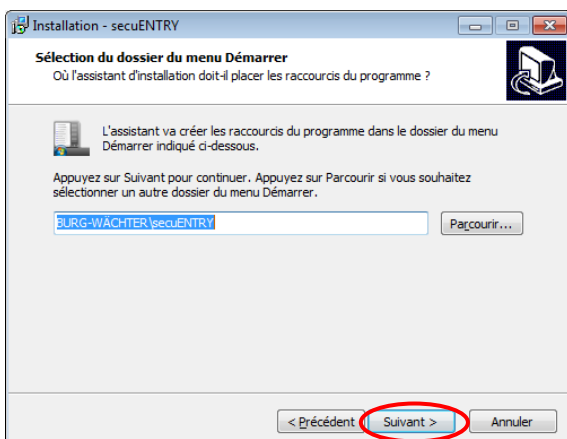


Fig. 19: Installation du logiciel

Vous devez décider ici si seul l'utilisateur actuellement connecté a le droit d'exécuter le programme ou si vous autorisez tous les utilisateurs à ce faire. Pour cela, le chemin d'enregistrement de la base de données diffère.

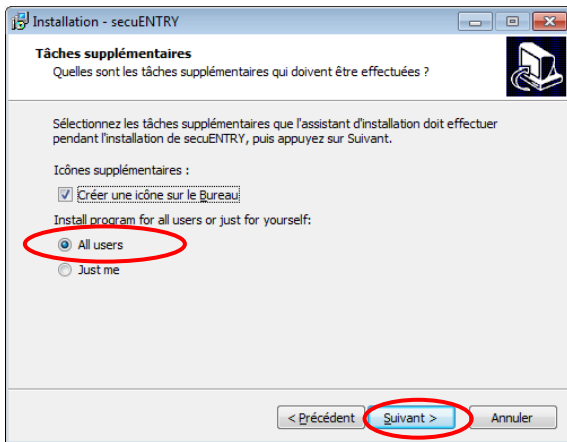


Fig. 20: Installation du logiciel

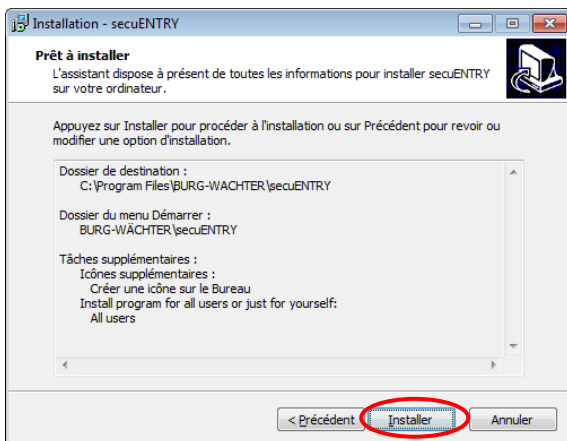


Fig. 21: Installation du logiciel

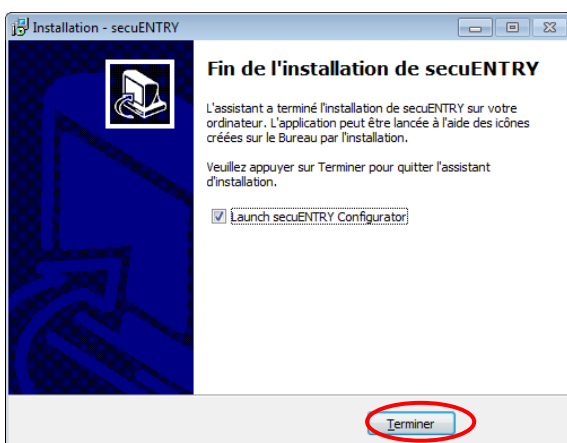


Fig. 22: Installation du logiciel

Insérez maintenant la clé USB jointe sur votre ordinateur puis exécutez l'assistant d'installation.

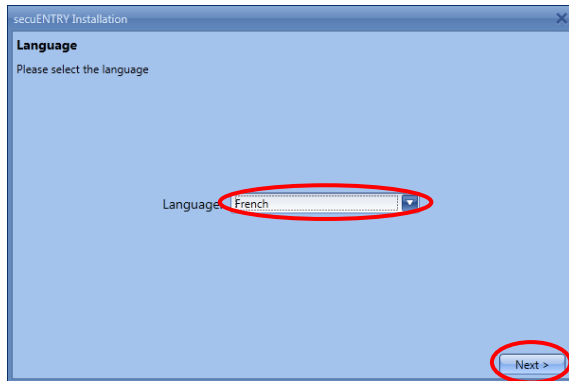


Fig. 23: Installation du logiciel

Vérifiez d'abord la version logicielle de la clé USB insérée.

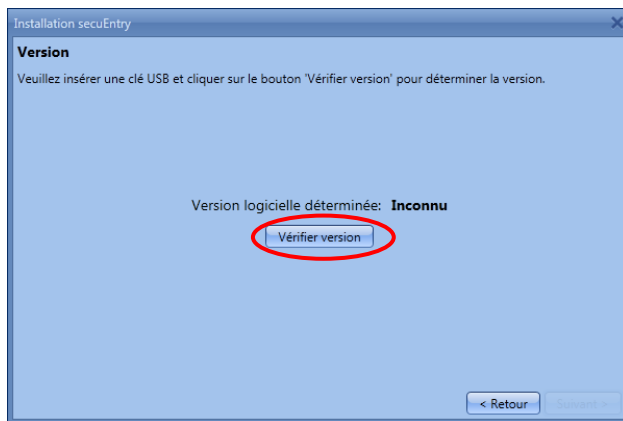


Fig. 24: Installation du logiciel

Le nom de la version logicielle apparaît.

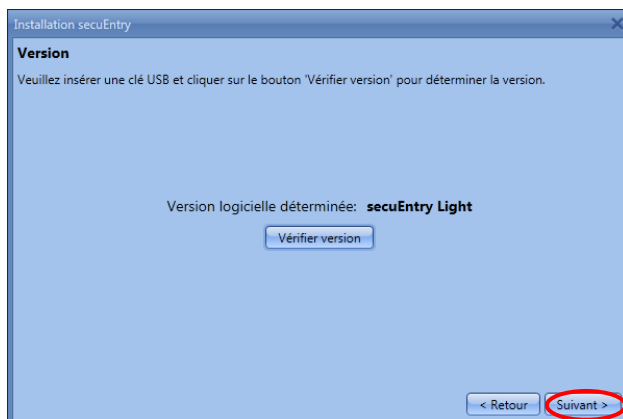


Fig. 25: Installation du logiciel

À l'étape suivante, sélectionnez le type de base de données. Vous pouvez créer une nouvelle base de données locale, intégrer les données d'une base de données déjà existante ou convertir une ancienne base de données. La procédure adéquate est décrite aux sous-chapitres suivants.

1.1 Créer une nouvelle base de données

Suivez les instructions pour créer une nouvelle base de données locale :

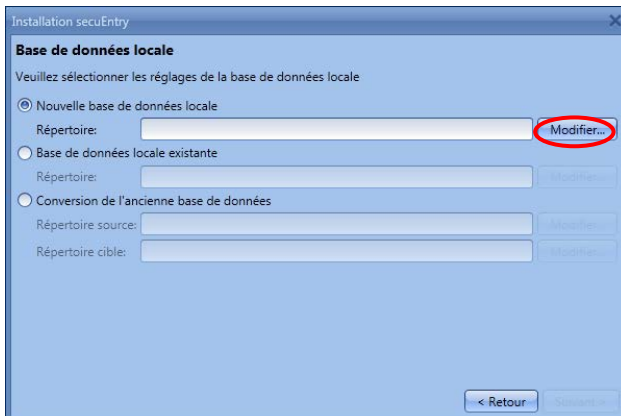


Fig. 26: Installation du logiciel Sélection de la base de données

Après avoir choisi le répertoire, créez un mot de passe.

Attention : En cas de perte du mot de passe, la base de données est irrémédiablement perdue !

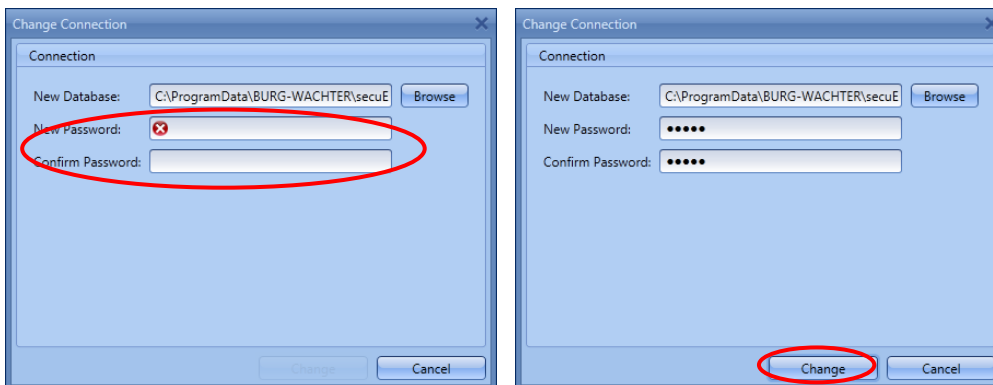


Fig. 27: Installation du logiciel

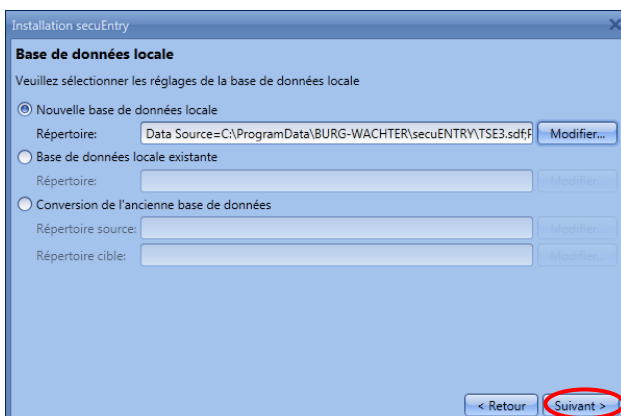


Fig. 28: Installation du logiciel

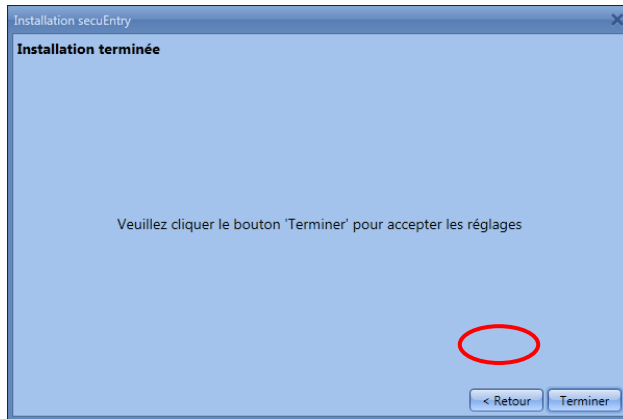


Fig. 29: Installation du logiciel

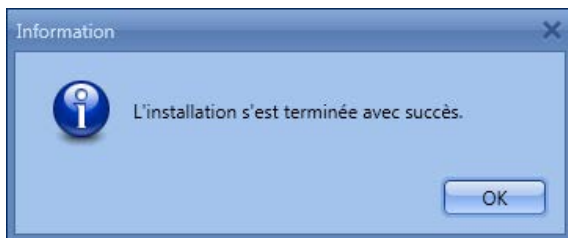


Fig. 30: Installation du logiciel

L'installation du logiciel s'est terminée avec succès.

1.2 Conversion d'une ancienne base de données

Vous pouvez reprendre en partie les données d'utilisateur de la version 5.2 du logiciel d'administration TSE Light.

Les données suivantes ne sont pas reprises, parce qu'elles ne sont plus utilisées par les composants du modèle de verrou standard (dans le set secuENTRY 5702 FINGERPRINT, secuENTRY 5701 PINCODE et secuENTRY 5700 BASIC) :

- fonctions timer et calendrier
- option d'ouverture par TSE E-Key

Vous trouverez le numéro de version de votre ancien logiciel sous le bouton **i (info)** situé dans l'angle supérieur droit de l'ancien logiciel

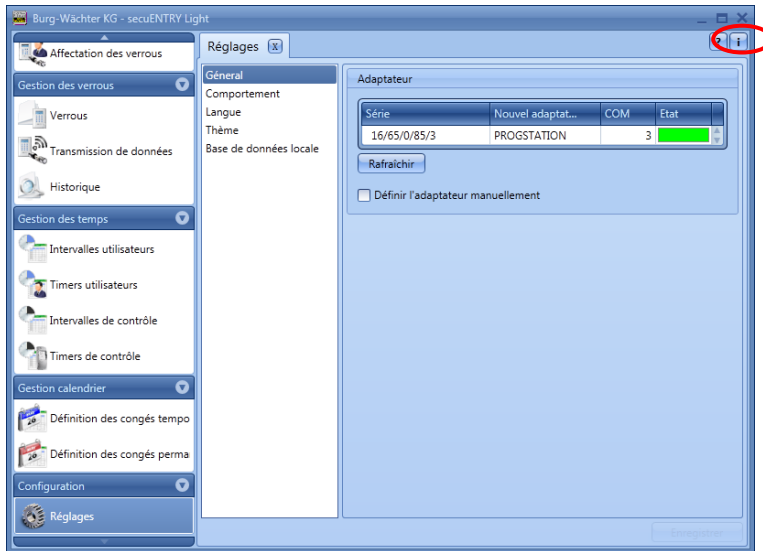


Fig. 31 Info

Si vous possédez la version 5.2, vous pouvez reprendre les données comme suit. Sélectionnez " conversion de l'ancienne base de données " .

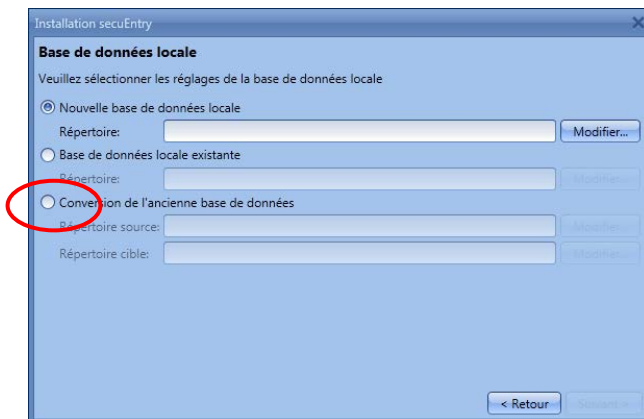


Fig. 32: Installation du logiciel Sélection de la base de données

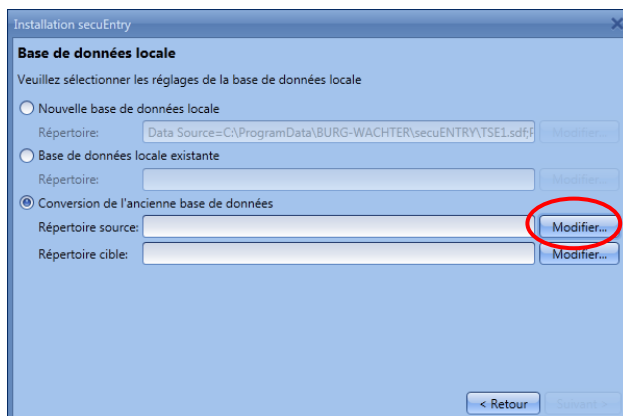


Fig. 33: Sélection pour conversion de l'ancienne base de données

Sélectionnez le répertoire de l'ancienne base de données.

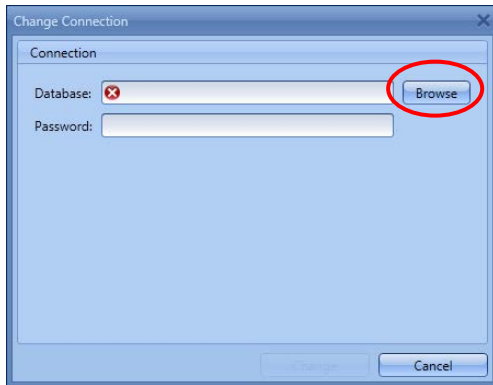


Fig. 34: Entrée du répertoire et du mot de passe

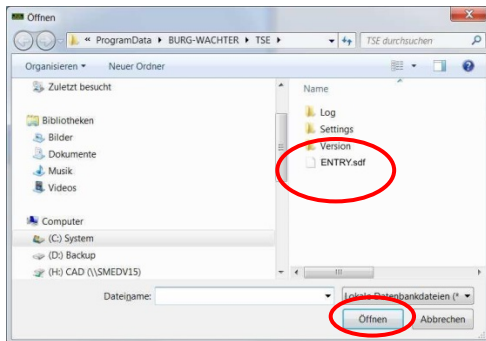


Fig. 35: Explorateur

Après avoir entré le mot de passe, les données correspondantes peuvent être reprises.

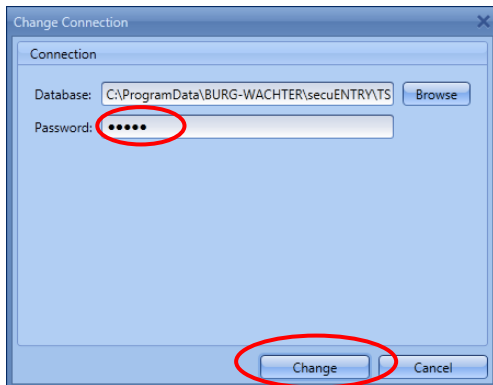


Fig. 36: Entrée du répertoire et du mot de passe

Sélectionnez le répertoire cible.

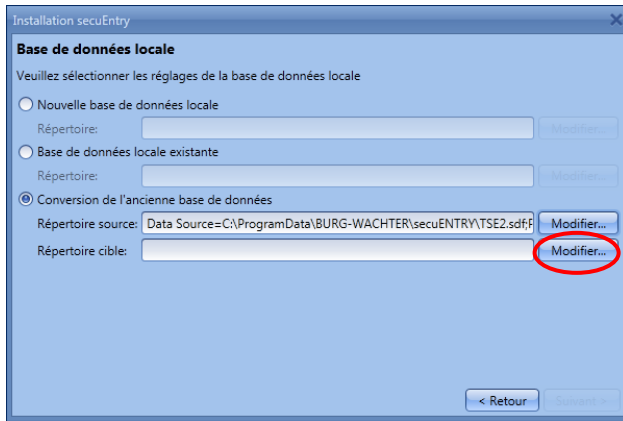


Fig. 37: Base de données locale

Entrée du nouveau mot de passe

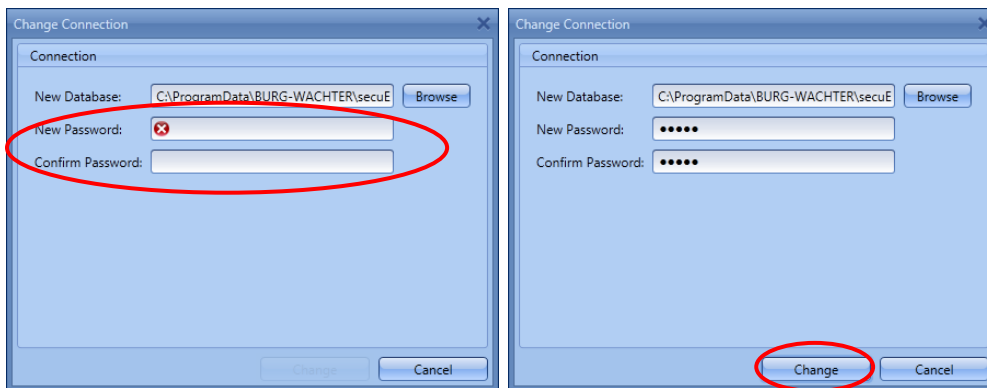


Fig. 38: Entrée du mot de passe

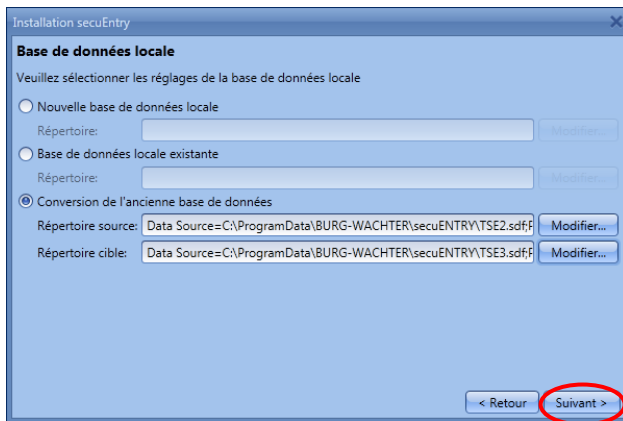


Fig. 39: Base de données locale

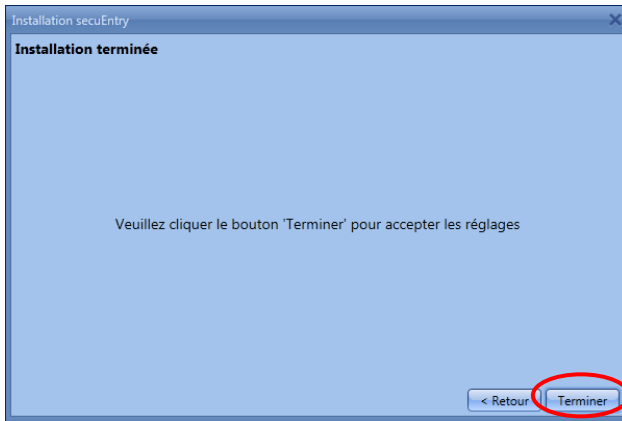


Fig. 40: Installation du logiciel

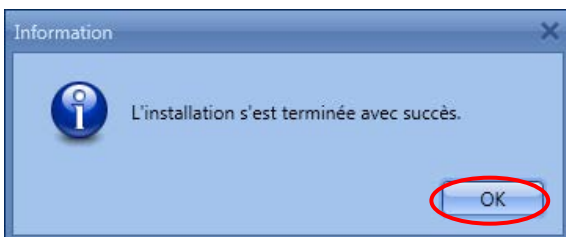


Fig. 41: Installation du logiciel terminée

Vous avez maintenant réussi à convertir des éléments de la base de données TSE, et la base de données peut désormais être étendue pour recevoir les nouveaux composants secuENTRY.

1.3 Intégration d'une base de données existante

Pour intégrer une base de données existante, procédez comme suit.
Sélectionnez **base de données locale existante**

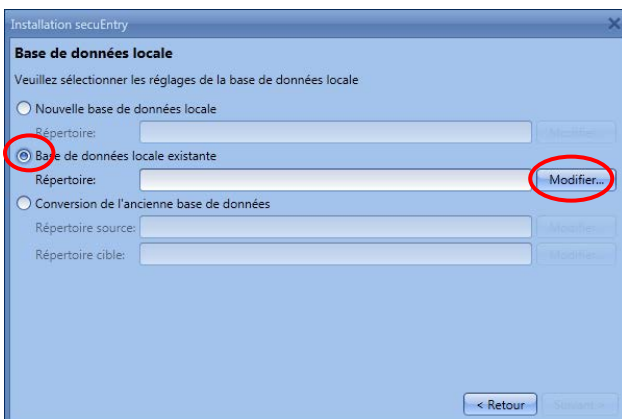


Fig. 42: Création de la base de données

et chargez le fichier .sdf concerné

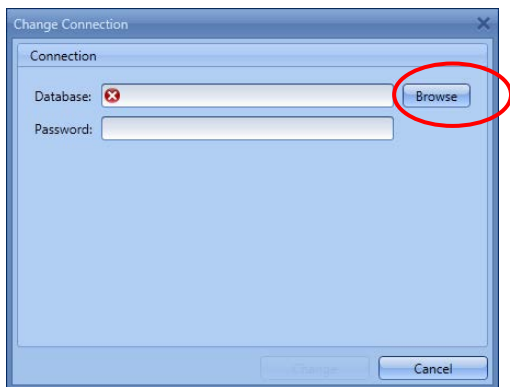


Fig. 43: Entrée du répertoire et du mot de passe

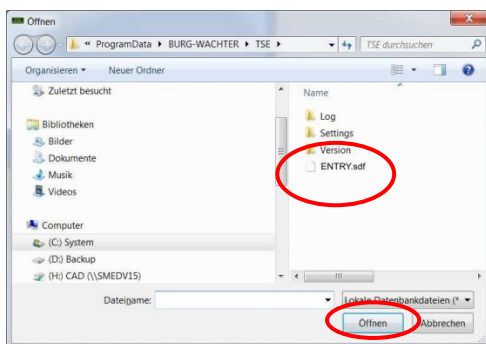


Fig. 44: Explorateur

Entrez ensuite le mot de passe.

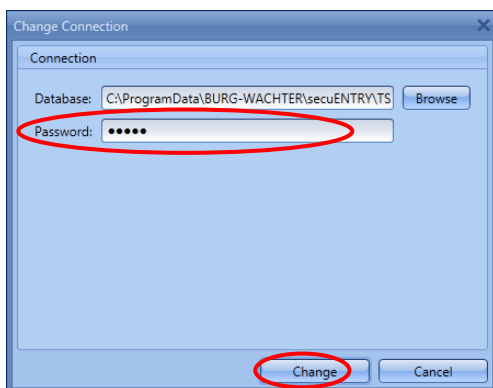


Fig. 45: Entrée du répertoire et du mot de passe

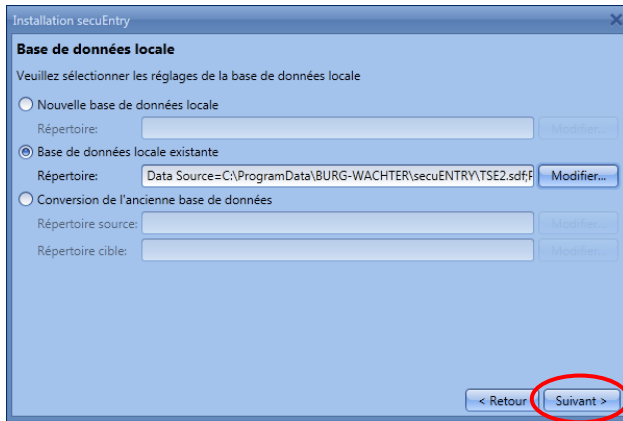


Fig. 46: Base de données locale

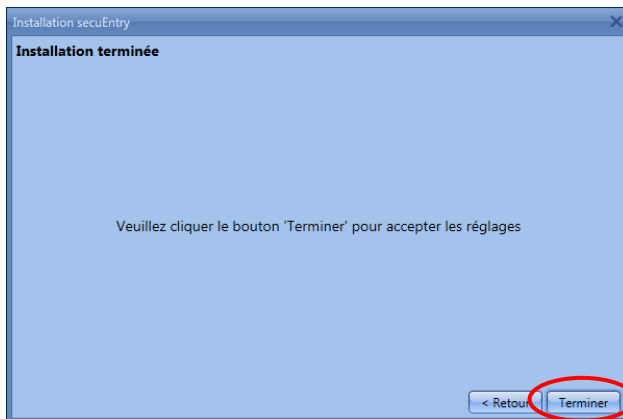


Fig. 47: Installation du logiciel

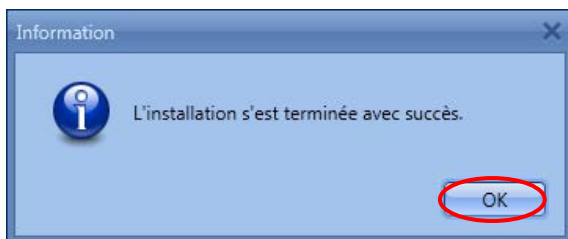


Fig. 48: Installation du logiciel terminée

L'installation du logiciel s'est terminée avec succès.

2 Sauvegarde des données et désinstallation

Pour sauvegarder des données, le dossier complet **ENTRY** doit être enregistré. Celui-ci se trouve sous :

Windows 7:

C:\ProgramData\BURG-WÄCHTER\Entry

Stockez ce dossier dans un autre emplacement. En cas de perte des données, vous pouvez les réenregistrer.

Les données d'utilisateur subsistent en cas de désinstallation du logiciel.

3 Logiciel ENTRY Light

Le logiciel *ENTRY Light* a été conçu pour administrer jusqu'à 15 utilisateurs et 8 serrures. C'est la raison pour laquelle il convient idéalement à l'usage des particuliers ainsi qu'aux entreprises et cabinets de petite envergure.

Quelques supports d'ouverture :

- PIN Code
- Transpondeur passif
- Application KeyApp de BURG-WÄCHTER

À l'ouverture du logiciel, la fenêtre ci-dessous apparaît après l'entrée du mot de passe de la base de données.



Fig. 49: Fenêtre de démarrage de secuENTRY Light

Aux différentes rubriques :

- Administration
- Gestion des verrous
- Gestion des temps
- Gestion calendrier
- Configuration,

vous pouvez procéder à tous les réglages.

Le code QR joint aux appareils est nécessaire pour programmer les divers appareils avec le logiciel, et il peut être lu par une webcam ou la caméra du smartphone.

Attention : En cas de perte du code QR, la programmation des appareils avec le logiciel devient impossible. Veuillez le conserver précieusement !

Conseil : On peut aussi scanner le code QR en fichier électronique ou le sauvegarder en tant que photo sur un support de données protégé.

3.1 Initialisation du logiciel

La fenêtre de démarrage apparaît dès que le programme est lancé.



Fig. 50: Fenêtre de démarrage

Un rectangle vert en bas à gauche de l'écran indique qu'un adaptateur USB sans fil valide est connecté à l'ordinateur, tandis qu'un rectangle rouge signifie soit qu'aucun adaptateur USB sans fil n'est connecté, soit que les drivers n'ont pas été installés correctement. En cas d'identification d'un rectangle jaune, cela veut dire que l'adaptateur USB sans fil inséré n'est pas valide pour ce logiciel (par ex. insertion d'un adaptateur sans fil destiné au logiciel *secuENTRY System*).

Le système reconnaît automatiquement si l'adaptateur USB inséré est valide pour ce logiciel.

Sont représentées à gauche toutes les catégories, elles-mêmes divisées en sous-catégories individuelles. Les différentes catégories sont :

- Administration
- Gestion des verrous
- Gestion des temps
- Gestion calendrier
- Configuration

La petite flèche près de l'intitulé de chaque catégorie permet de masquer ou d'afficher ses sous-catégories. Après avoir sélectionné les sous-catégories d'un clic gauche, le menu correspondant apparaît dans la fenêtre principale. Les catégories et/ou sous-catégories sont décrites en détail aux sous-chapitres suivants.

3.2 Configuration

Les réglages généraux du programme sont réalisés dans la catégorie **configuration**.

3.2.1 Réglages par défaut

Des réglages généraux sont opérés dans ce menu. Les codes administrateur sont gérés ici au même titre que les informations de l'adaptateur inséré ou les appareils supplémentaires (par ex. adaptateur réseau TSE) ou encore la langue. La fenêtre suivante s'ouvre lors de la sélection.

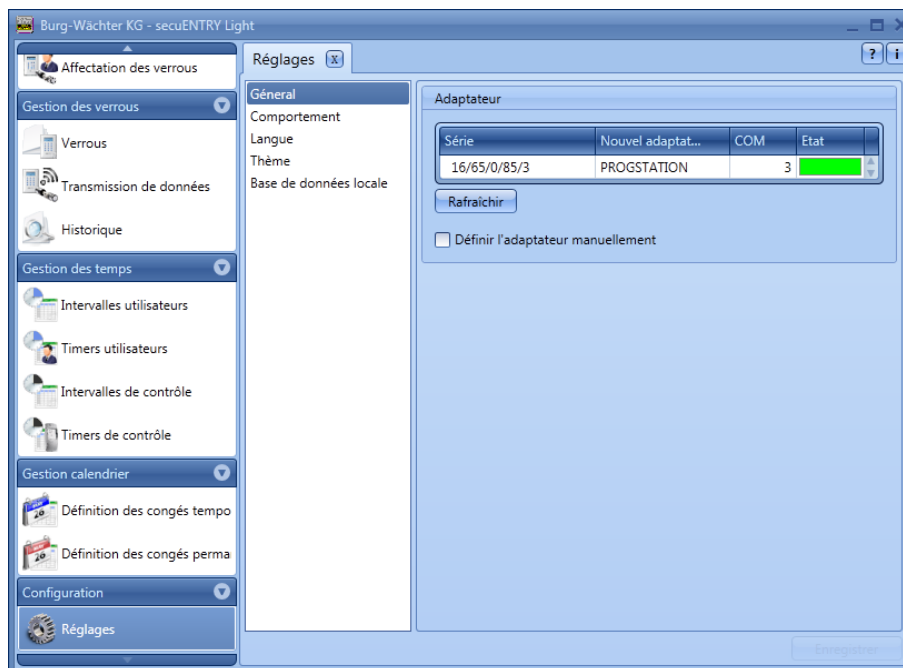


Fig. 51: Réglages par défaut

À la rubrique **Général**, vous obtenez des renseignements sur les adaptateurs USB insérés et sur leur état. Une reconnaissance automatique est définie par défaut. Pour définir le port COM manuellement, vous devez procéder à un test en cliquant sur le bouton concerné. Le message **réussite du test** ou **échec du test** communique l'information correspondante. En cas d'échec du test, le port COM défini manuellement doit être modifié.

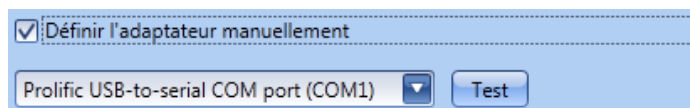


Fig. 52: Définition manuelle du port COM

L'adaptateur USB sans fil pour le logiciel figure toujours dans la liste sous la désignation **Progstation** et ne peut pas être modifié.

Les réglages doivent être sauvegardés.

À la rubrique **Administration**, vous pouvez gérer les paramètres administratifs, par ex. concernant les mots de passe.

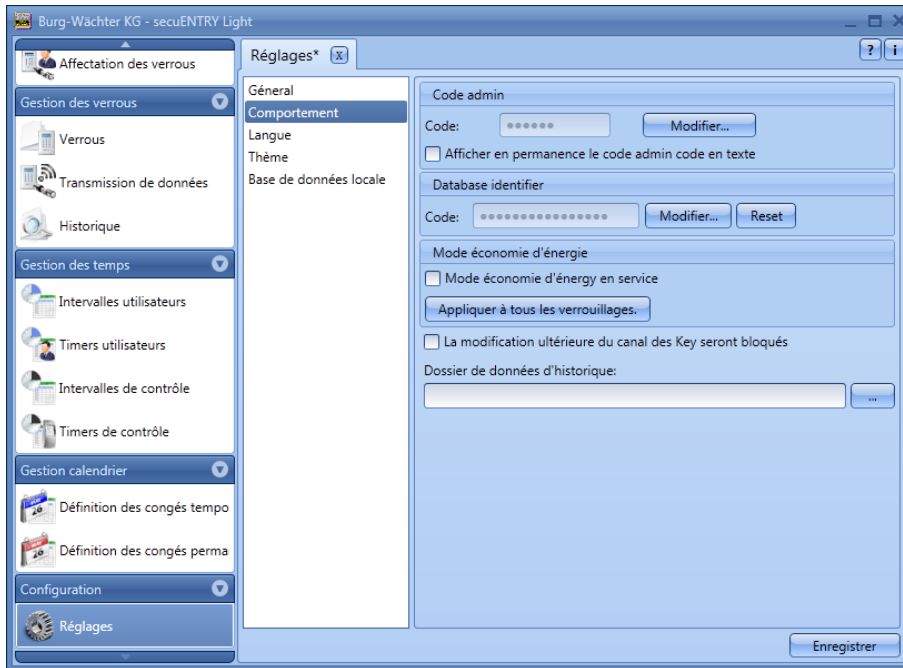
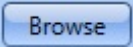



Fig. 53: Administration

En sélectionnant la commande  ou , les mots de passe ou le dossier de données d'historique peuvent être modifiés.

Le code administrateur défini ici est utilisé lors de la transmission des données. Si une entrée a été effectuée ici, vous n'avez plus à saisir le code administrateur lors de la transmission des données.

Le mot de passe administrateur et les mots de passe d'historique sont réglés par défaut sur 1-2-3-4-5-6.


Les mots de passe doivent être gardés en lieu sûr. Si vous oubliez des mots de passe, les fonctions d'administrateurs ne peuvent plus être exécutées !

N'utilisez pas de caractères spéciaux dans les mots de passe !

Si la case du **mode économie d'énergie** est cochée, la durée de vie de l'unité alimentée par batterie augmente tandis que baisse la portée du signal radio du bouton. Sur les systèmes de verrouillage, toutes les unités doivent être munies de la même option de mode énergie.

C'est dans **dossier de données d'historique** que le dossier de sauvegarde doit être archivé.

Si aucune affectation n'est opérée ici, la transmission de données avec consultation concomitante de l'historique échouera.

Sélectionnez pour ce faire la commande . Il serait judicieux d'archiver le dossier sous le chemin d'installation

C:\ProgramData\BURG-WÄCHTER\Entry

À la rubrique **Langue**, vous pouvez régler d'une part la langue du logiciel et d'autre part choisir une autre langue pour le clavier, pour pouvoir utiliser le clavier dans la langue du pays.

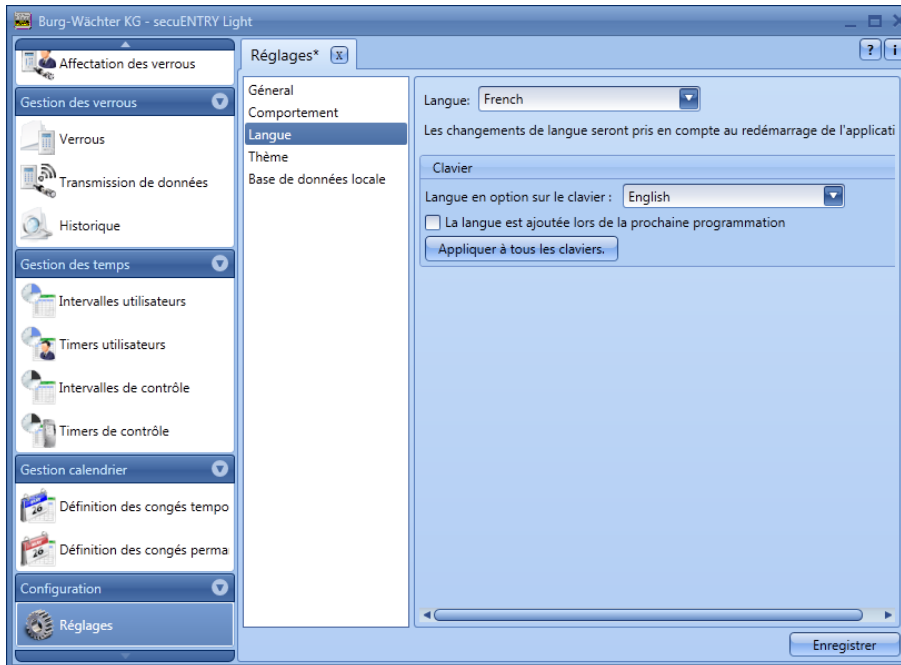


Fig. 54: Réglages par défaut Langue

Sélectionnez dans le menu déroulant la langue appropriée et cochez la case de **La langue est ajoutée lors de la prochaine programmation**.

À la rubrique **Base de données locale**, vous pouvez changer le mot de passe de la base de données locale si vous choisissez cette base comme emplacement de stockage.

Pour ce faire, entrez d'abord l'ancien code administrateur, puis attribuez-en un nouveau.

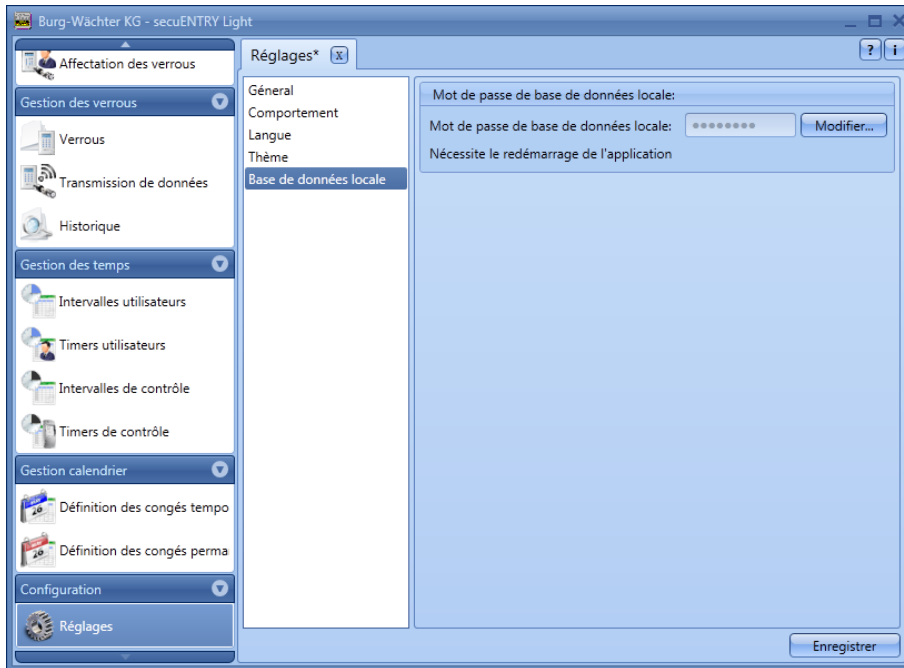


Fig. 55: Réglages par défaut Base de données locale

3.3 Administration

Dans le logiciel pour cylindre *ENTRY Light*, c'est à la rubrique **utilisateurs** que vous pouvez gérer ceux-ci et les affecter ensuite aux différents verrous. Cela se passe dans le menu **plan de fermeture**.

3.3.1 Utilisateurs

L'icône  permet d'accéder à **administration des utilisateurs**. C'est ici que sont édités les divers utilisateurs.

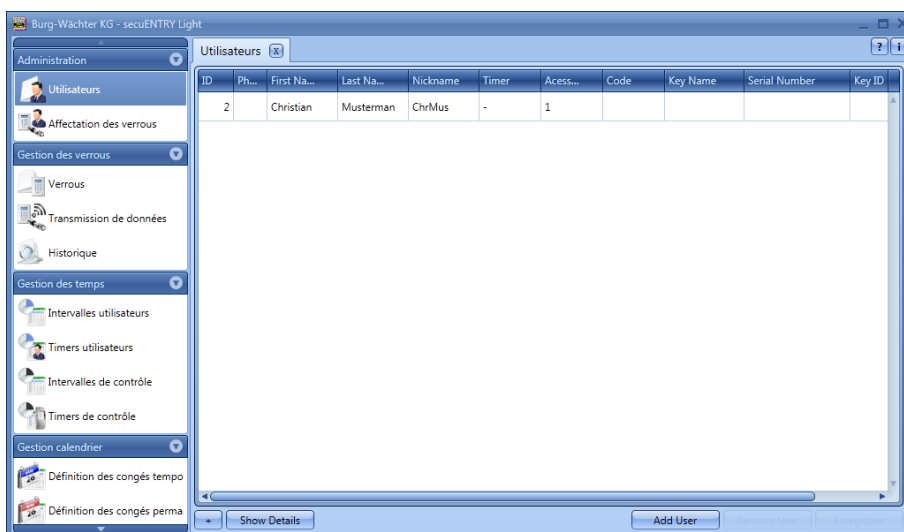


Fig. 56: Administration des utilisateurs

Les commandes **ajouter utilisateur** et **supprimer utilisateur** permettent d'ajouter à ou d'effacer différents utilisateurs de la liste. En cas de sélection de la commande **details+** apparaît une fenêtre pour éditer l'utilisateur.

Fig. 57: Informations utilisateur

Toutes les entrées de l'utilisateur concerné ainsi qu'un fichier photo (résolution maxi. 640 x 480) peuvent être déposés ici.

La désignation dans la rubrique **surnom** est générée automatiquement par le système et se compose des trois premières lettres du prénom et du nom. Après la transmission, ce surnom est représenté sur le clavier et dans les historiques. Si plusieurs utilisateurs ont les mêmes initiales, le système crée automatiquement un suffixe qui est incrémenté.

Un grand nombre des réglages effectués ici peut être modifié aussi dans la ligne de l'utilisateur en question, en double-cliquant sur le champ correspondant. De plus, il n'y a pas que les utilisateurs qui sont créés et configurés ici, mais on y définit aussi par exemple quels droits et quel code d'ouverture seront attribués à un utilisateur. Qui plus est, des supports d'ouverture complémentaires peuvent être affectés.

Les PIN codes représentés ne sont pas stockés en clair pour des raisons de sécurité. Néanmoins, le code correspondant est visible lorsqu'on le sélectionne d'un clic de souris.

Le tableau ci-dessous indique les différentes possibilités d'entrée, et des informations plus détaillées se trouvent aux sous-chapitres :

Champs de sélection	Entrée/possibilités de sélection
Prénom	ex. Christian
Nom	ex. Modèle
Timer*	- (pas d'horloge) Liste des timers définis dans la gestion des temps
Droit d'accès	1 droit d'accès total, unique
	1/2 droit d'accès uniquement avec un autre utilisateur
	1/3 droit d'accès uniquement avec deux autres utilisateurs
	0 pas d'autorisation d'accès
	Admin. Autorisation d'accès total et de programmation
Code d'ouverture	Entrée d'un nombre à 6 chiffres par ex. : 547896 ou
	Entrée d'un nom à 6 caractères par ex. : maison (correspond à l'entrée des chiffres 766637 sur le clavier)

Désignation de l'E-Key	Identification du transpondeur
Numéro de série	Fonctions pour l'utilisation de transpondeur ou utilisation à distance/remote
SlotNr. (numéro de slot) ½*	Emplacements mémoire générés pour empreintes digitales/fingerprints
FS ½*	Affichage du doigt enregistré

Fig. 58: Possibilités d'entrée Administration des utilisateurs

*Fonctions non actives pour les composants du modèle de verrou standard (dans le set secuENTRY 5702 FINGERPRINT, secuENTRY 5701 PINCODE et secuENTRY 5700 BASIC)

Veillez utiliser exclusivement les lettres, chiffres et caractères qui figurent aussi sur le clavier de la serrure.

Pour une meilleure vue d'ensemble ou en tant que fonction de recherche, diverses fonctions sont disponibles et peuvent être sélectionnées par un clic droit dans les menus sous les onglets. Vous pouvez afficher la liste des utilisateurs, par exemple dans l'ordre alphabétique, ou rassembler différents critères via les filtres.

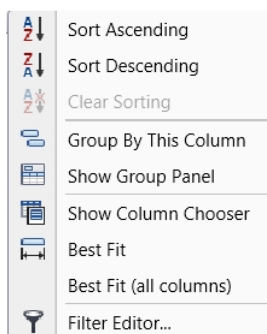


Fig. 59: Fonctions générales d'aide

En plus, vous pouvez par la commande  importer des données en format CSV.

Au terme de la configuration, le bloc de données de l'utilisateur est enregistré dans le système au moyen de l'icône **Enregistrer** .

3.3.1.1 Timer

Fonctions non actives pour les composants du modèle de verrou standard (dans le set secuENTRY 5702 FINGERPRINT, secuENTRY 5701 PINCODE et secuENTRY 5700 BASIC)

C'est au chapitre **gestion des temps** que sont définis les timers utilisateurs qui seront attribués aux utilisateurs. En l'occurrence, un timer utilisateur indique le créneau horaire pendant lequel l'utilisateur en question dispose d'une autorisation d'accès. C'est en sélectionnant le timer que celui-ci est affecté à l'utilisateur.

3.3.1.2 Droit d'accès

C'est à la rubrique **utilisateurs** que les droits (d'accès) sont configurés et attribués aux différents utilisateurs. Dans l'administration des droits d'accès, la totalité des droits doit

atteindre au moins 1 pour que l'autorisation d'accès puisse être donnée.

- 1 droit d'accès total, unique
- 1/2 droit d'accès uniquement avec un autre utilisateur
- 1/3 droit d'accès uniquement avec deux autres utilisateurs
- 0 pas d'autorisation d'accès
- Admin. Autorisation totale d'accès et de programmation

Les transpondeurs ont affiché dans "droit" le même droit d'accès que dans l'administration des utilisateurs.

3.3.1.3 Numéro de série

Sous **numéro de série**, il est possible d'attribuer ou de gérer des transpondeurs passifs/remote.

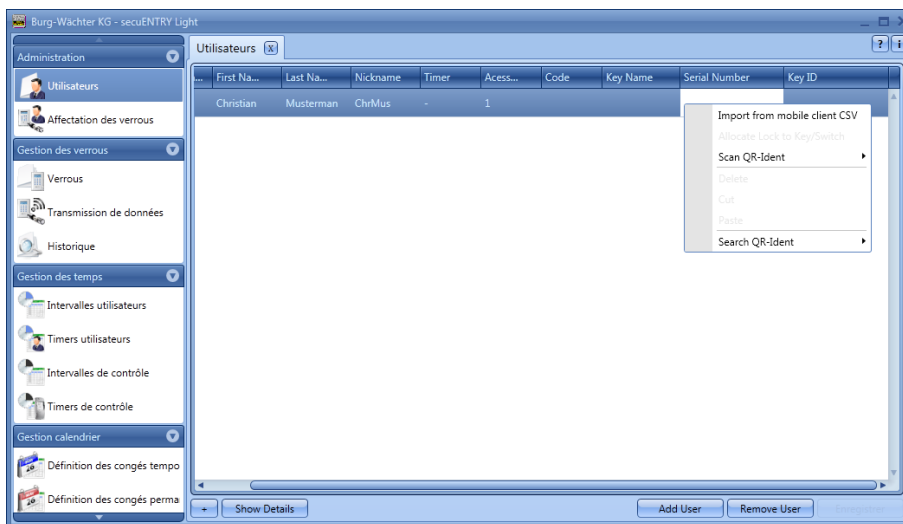


Fig. 60: Variantes d'attribution d'un KeyID

Dans le détail, les options suivantes sont disponibles par un clic droit et elles sont discutées au cas par cas ci-après :

- Importer un fichier CSV à partir d'un bloc de données mobiles
- Affecter un verrou à Key/Remote
- Scanner le code QR d'un transpondeur
- Effacer
- Couper
- Coller
- Recherche d'un QR-Ident.

3.3.1.3.1 Importer un fichier CSV à partir d'un bloc de données mobiles (enregistrement de smartphone)

Ici, vous pouvez reprendre l'enregistrement du smartphone comme support d'ouverture. Téléchargez la notice d'utilisation de KeyApp de BURG-WÄCHTER pour installer et

utiliser cette application :

www.burg.biz > Service & Téléchargements > Modes d'emploi/Instructions de montage > Cylindres électroniques / Contrôle d'accès / secuENTRY > secuENTRY > KeyApp secuENTRY

Au terme de l'installation de l'application KeyApp et après avoir accepté l'accord de licence, un fichier CSV est généré dès la première utilisation. Ce fichier est envoyé par courrier électronique à l'adresse e-mail de l'administrateur que vous avez défini et déposé dans l'enregistrement.

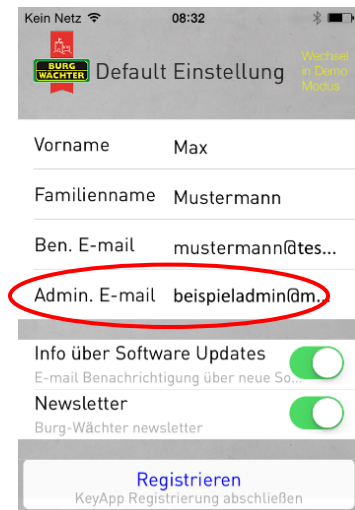


Fig. 61: Vue de l'App avec l'adresse e-mail de l'administrateur

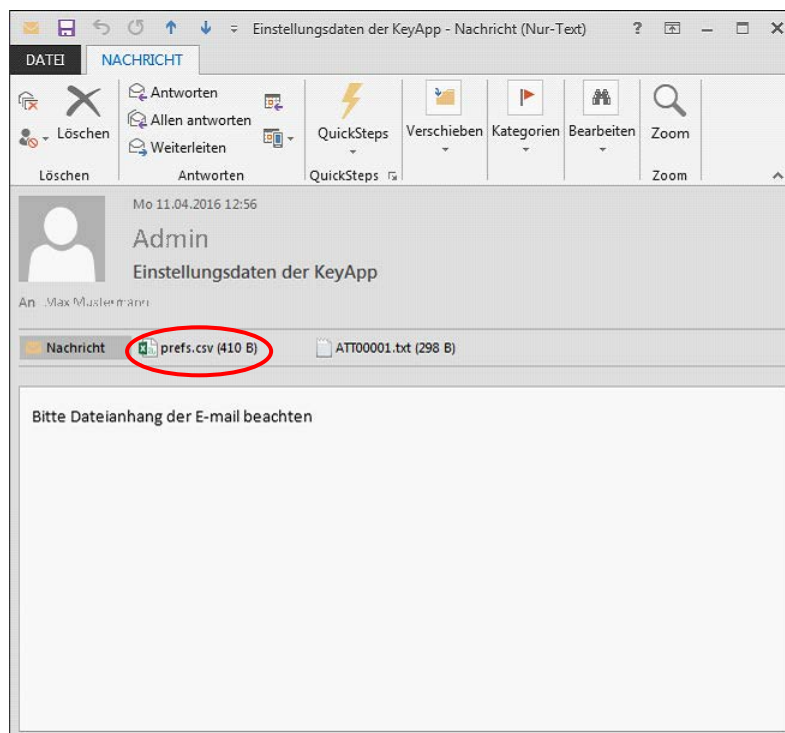


Fig. 62: Annexe de l'e-mail (ici représentation dans Outlook)

Ce fichier doit être sauvegardé sur l'ordinateur. En cas de sélection de l'option **Importer un fichier CSV à partir d'un groupe de données mobiles** dans l'administration des

utilisateurs du logiciel secuENTRY, il peut être consulté pour l'utilisateur concerné via la structure des dossiers.

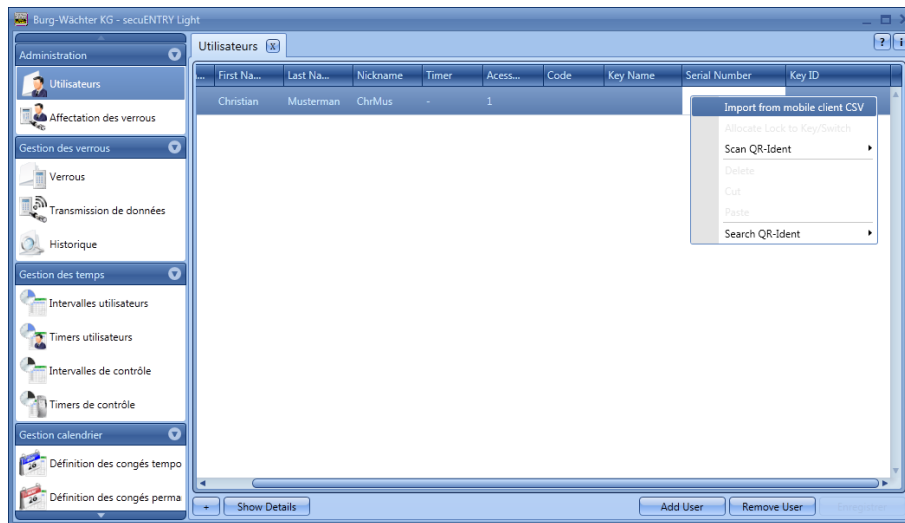


Fig. 63: Administration des utilisateurs

Toutes les données enregistrées dans l'application sont intégrées et un utilisateur KeyApp est généré entièrement automatiquement. L'autorisation est ainsi délivrée à l'utilisateur qui peut ouvrir l'application KeyApp.

Vous pouvez vous reporter à la notice d'utilisation de KeyApp pour de plus amples informations sur l'application secuENTRY KeyApp.

3.3.1.3.2 Scanner le code QR d'un transpondeur

- Branchez une webcam
- Sélectionnez sous numéro de série **scanner code QR** puis **scanner transpondeur**

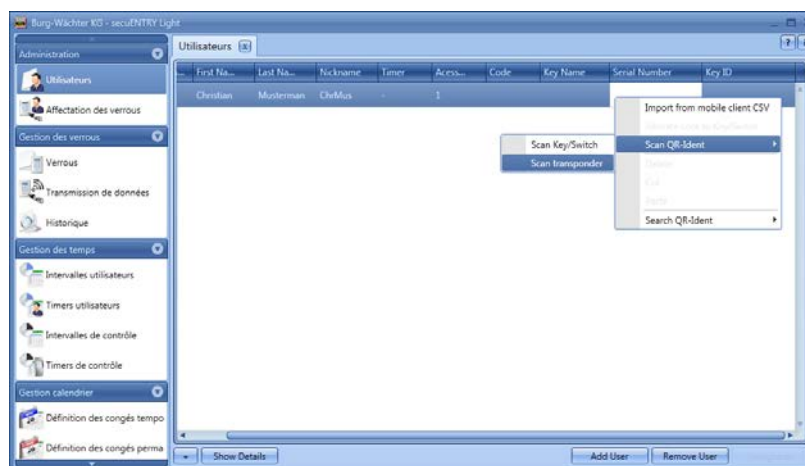


Fig. 64: Scanner transpondeur

- Tenez le code QR devant la caméra de manière à l'enregistrer
Veuillez noter que le code QR du transpondeur contient les informations suivantes :
(UID, BW, et type)



Fig. 65: Scanner code QR

- Effleurez du doigt **Capture**, les données sont détectées

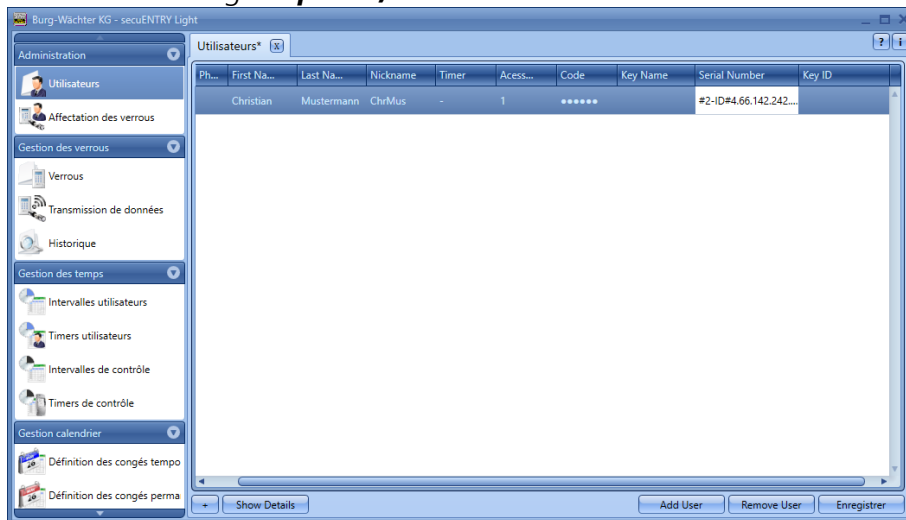


Fig. 66: Administration des utilisateurs

3.3.1.3.3 Programmation Remote

Vous pouvez aussi attribuer à un utilisateur un remote pour support d'ouverture. Il faut pour ce faire, comme pour un transpondeur, que le code QR du remote soit scanné dans le champ "numéro de série".

- Branchez une webcam
- Sélectionnez sous numéro de série **scanner code QR** puis **scanner Key/Remote**

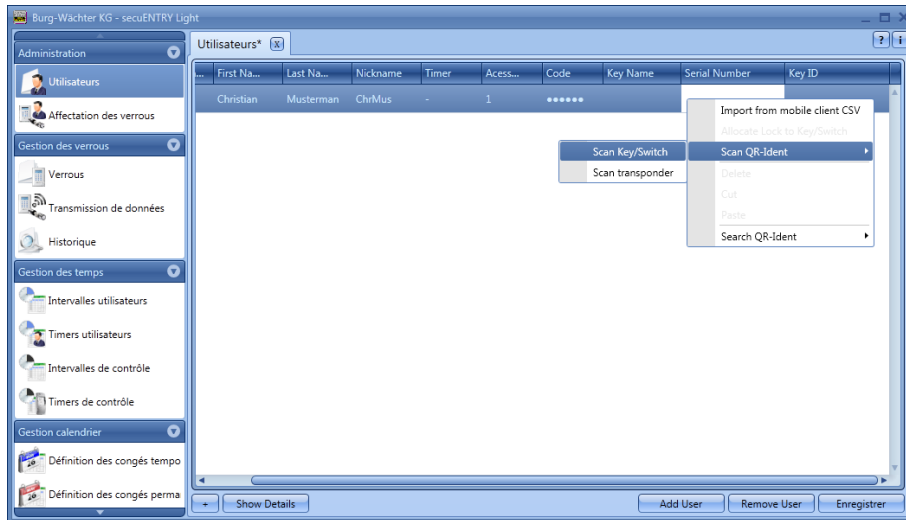


Fig. 67: Administration des utilisateurs Scanner remote

- Tenez le code QR devant la caméra de manière à l'enregistrer. Veuillez noter que le code QR du remote contient les informations suivantes (SN et Key) :



Fig. 68: Scanner code QR

- Effleurez du doigt **Capture**, les données sont détectées

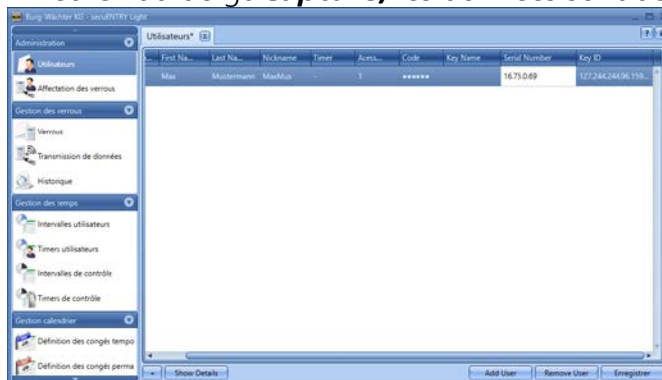


Fig. 69: Administration des utilisateurs

Pour le remote, une affectation 1:1 ou 1:n des verrous programmés peut s'effectuer. Une affectation 1 :n est pré-réglée. Avec cette affectation, c'est le verrou le plus proche qui réagit lors de l'activation du remote. Pour pouvoir utiliser le remote pour un verrou spécifique, procédez comme suit pour cette affectation 1:1 :

- clic droit sur le champ numéro de série, puis sélection de **attribuer verrou à Key/Remote**

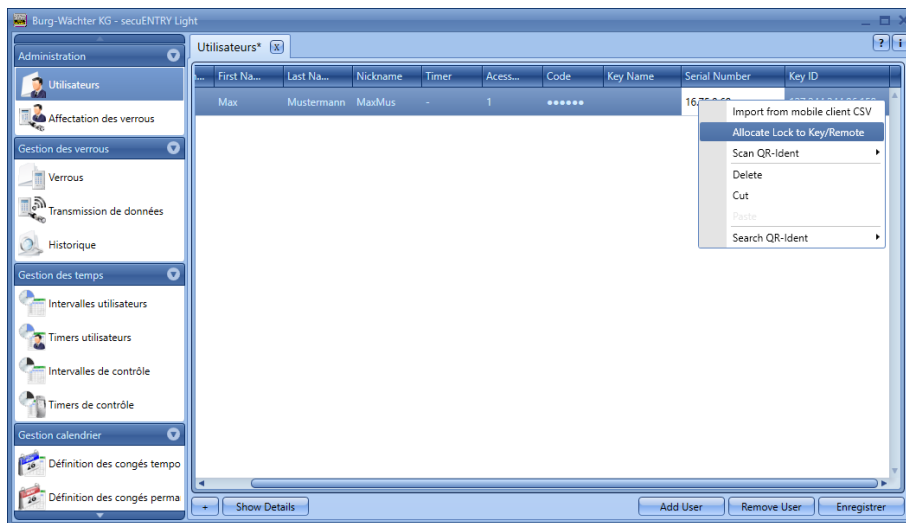


Fig. 70: Affecter un verrou à Key/Remote

- Vous voyez s'afficher l'affectation actuelle.

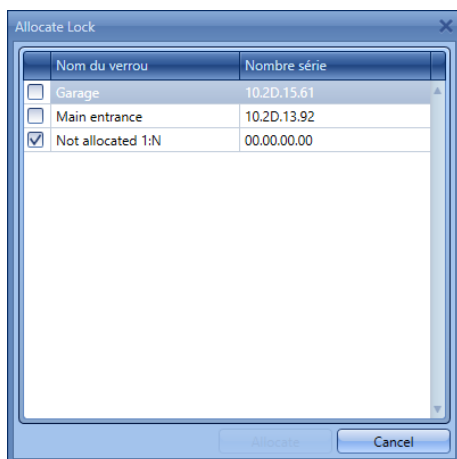


Fig. 71: Affectation de verrou Remote

- Par la sélection, vous pouvez maintenant opérer l'affectation à un verrou spécifique ou une nouvelle affectation 1:n, si une affectation 1:1 a déjà eu lieu. Sélectionnez un verrou spécifique.

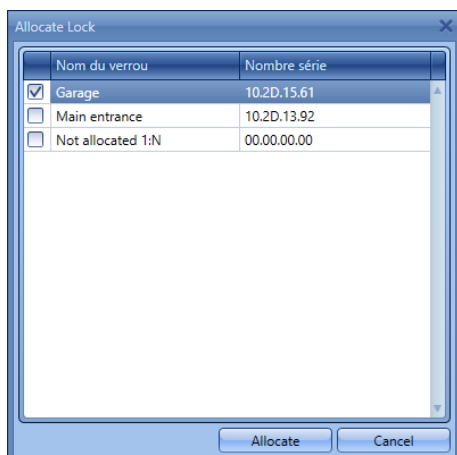


Fig. 72: Affectation de verrou Remote

- **Attention** : Avant de confirmer la sélection par le bouton "Affecter", il faut que le remote soit situé tout près et se trouve en mode programmation. Veuillez vous reporter à la notice du remote pour la procédure à suivre concernant le mode programmation. Si le remote n'est pas en mode programmation, un message d'erreur s'affiche après la sélection de "Affecter".

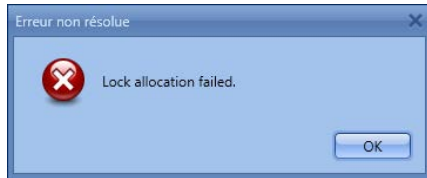


Fig. 73: Message d'erreur, le remote n'est pas en mode programmation

- Si le remote se trouve en mode programmation, vous pouvez confirmer le message de réussite de l'affectation 1:1 ou 1:n.

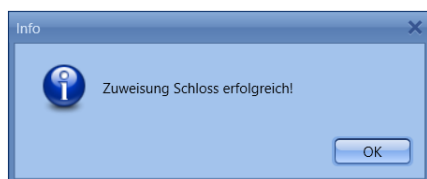


Fig. 74: Affectation de verrou réussie

- Si vous avez fermé le logiciel et si vous le rouvrez, la nouvelle affectation s'affiche sous **affecter verrou à Key/Remote**.

En cas de suppression d'un verrou auquel a été affecté un remote de combinaison 1:1, le numéro de série s'affiche en rouge, parce que l'affectation comporte une erreur. Vous devez alors réaffecter le remote.

3.3.1.3.4 Rechercher QR-Ident.

Si vous voulez vérifier si un transpondeur ou Key/Switch a déjà été attribué par exemple à un utilisateur, vous pouvez utiliser la fonction "Rechercher QR- Ident.". Procédez comme suit :

- Branchez une webcam
- Sélectionnez **rechercher QR-Ident** puis **transpondeur** ou **Key/Switch**

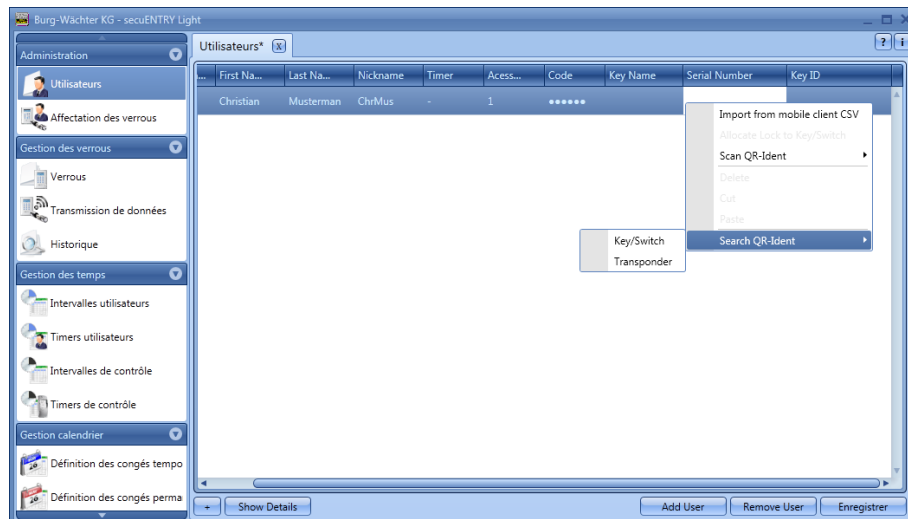


Fig. 75: Rechercher QR-Ident

Tenez le code QR devant la caméra de manière à l'enregistrer.
 Veuillez noter que le code QR du transpondeur contient les informations suivantes :
 (UID, BW, et type)

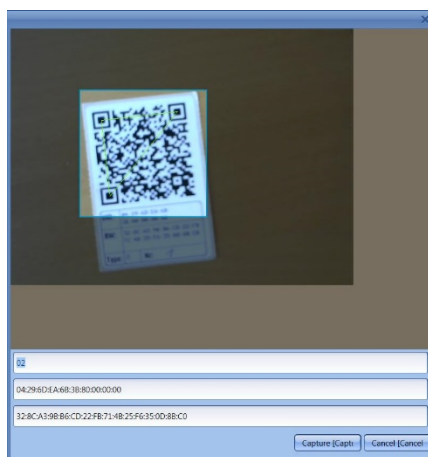


Fig. 76: Scanner code QR

- Effleurez du doigt **Capture** - l'utilisateur, pour lequel le transpondeur est déjà utilisé, est marqué.

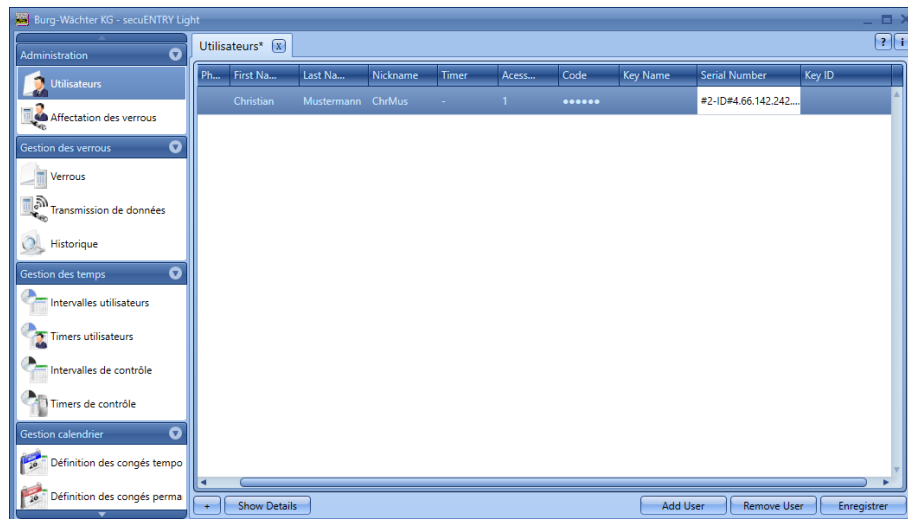


Fig. 77: Administration des utilisateurs

3.3.2 Plan de fermeture

Dans le logiciel *ENTRY Light*, les utilisateurs sont directement attribués aux différents verrous. La fenêtre suivante s'ouvre par la commande **plan de fermeture** si vous n'avez encore défini aucun utilisateur :

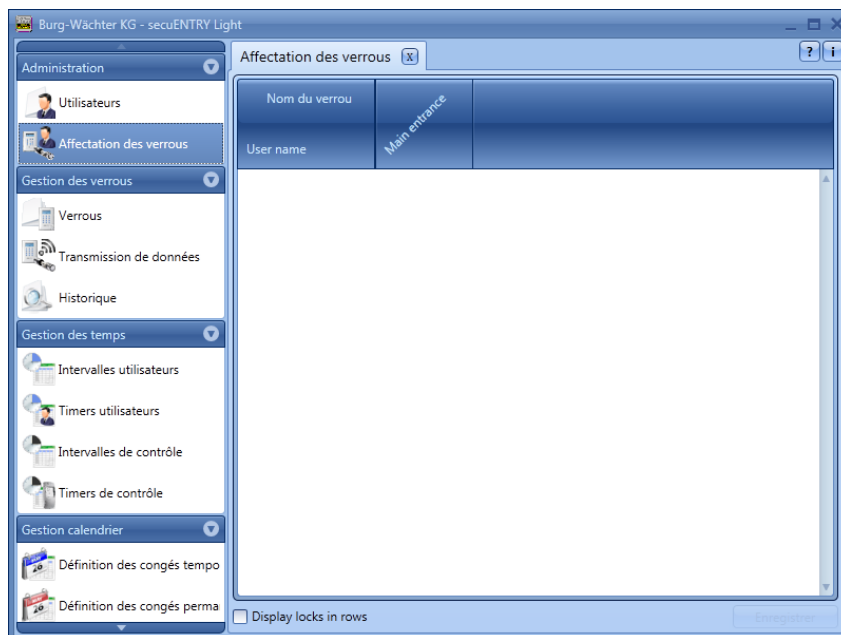


Fig. 78: Plan de fermeture

En cas de prédéfinition des utilisateurs, tous sont listés dans une colonne.

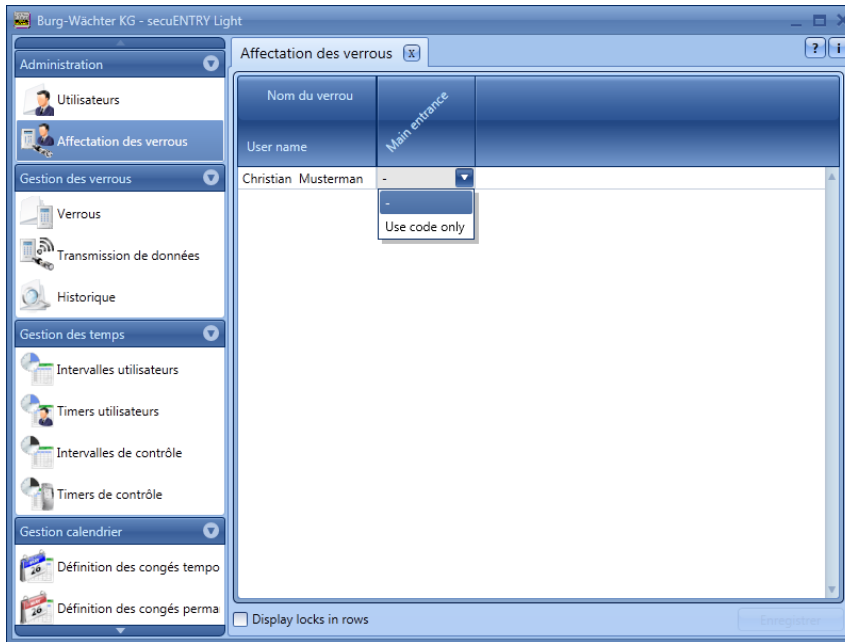


Fig. 79: Mode d'utilisation

Si un verrou est enregistré (rubrique **gestion des verrous**), le mode d'utilisation peut être sélectionné à partir d'un menu déroulant dans le groupe correspondant.

Avec le logiciel pour cylindre ENTRY Light, vous pouvez faire la distinction entre :

- Utilisation sans autorisation d'ouverture
- Utilisation uniquement par code + KEY

La désignation Key est le terme générique pour décrire les supports d'identification "transpondeur" et "application KeyApp".

Si vous voyez s'afficher lors de l'affectation un cercle rouge avec x en blanc, l'affectation opérée ne correspond pas aux entrées validées précédemment. En passant le curseur sur l'icône, vous voyez s'afficher le message d'erreur correspondant. Dans ce cas, corrigez vos entrées.

Au terme de la configuration, le bloc de données de l'utilisateur est enregistré dans le système au moyen de l'icône **Enregistrer** .

3.4 Gestion des verrous

Sont gérées dans cette rubrique toutes les fonctions qui se rapportent à la création des différents verrous, à l'attribution des groupes aux différents verrous, à la transmission des données et à l'historique.

3.4.1 Réglage des verrous

Les différents verrous sont configurés dans le menu configuration verrou. Si vous sélectionnez le menu **réglage des verrous** à la rubrique **gestion des verrous** , il y a ouverture de la fenêtre ci-dessous :

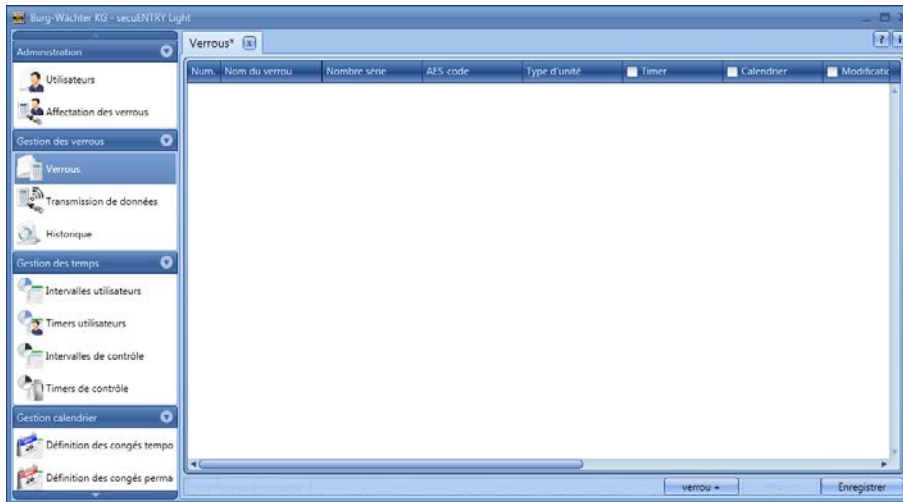


Fig. 80: Gestion des verrous

En bas à droite de la fenêtre se trouve la commande  qui permet d'ajouter différents verrous à la liste.

En activant cette commande, la fenêtre suivante s'ouvre :

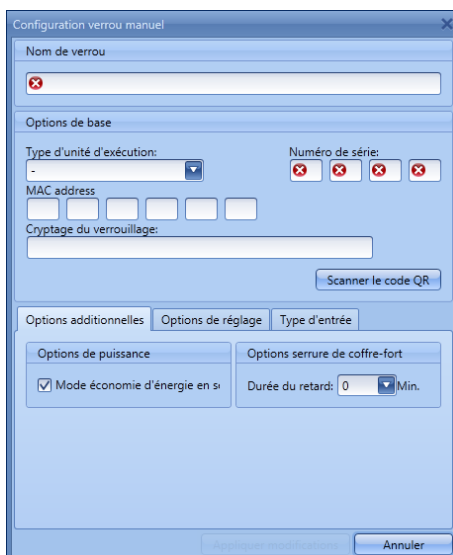


Fig. 81: Configuration de verrou

Tous les champs marqués sont des champs obligatoires. Les champs cochés sont des réglages de base, qui sont d'abord expliqués brièvement. Les champs d'entrée de la fenêtre **configuration verrou** sont gérés séparément dans divers sous-chapitres, car le mode de fonctionnement est d'une importance cruciale.

Les diverses fonctions de configuration sont désactivées lorsqu'on les sélectionne, et le crochet disparaît.

- **Réglages timer** - en cas de désactivation, le verrou n'est **pas** soumis aux réglages définis dans la fenêtre **gestion des temps**

Fonctions non actives pour les composants du modèle de verrou standard (dans le set secuENTRY 5702 FINGERPRINT, secuENTRY 5701 PINCODE et secuENTRY 5700 BASIC)

- **Réglages calendrier** - en cas de désactivation, le verrou n'est **pas** soumis aux réglages définis dans la fenêtre **calendrier**.

Fonctions non actives pour les composants du modèle de verrou standard (dans le set secuENTRY 5702 FINGERPRINT, secuENTRY 5701 PINCODE et secuENTRY 5700 BASIC)

- **Modification du code** - en cas de désactivation, l'utilisateur ne peut **plus** modifier lui-même **son** code.
- **Reprendre les réglages de temps du PC** - les réglages de temps du PC sont repris à chaque transmission de données.

Fonctions non actives pour les composants du modèle de verrou standard (dans le set secuENTRY 5702 FINGERPRINT, secuENTRY 5701 PINCODE et secuENTRY 5700 BASIC)

- **MESZ** - passage automatique de l'heure d'été à l'heure d'hiver, et inversement.

Fonctions non actives pour les composants du modèle de verrou standard (dans le set secuENTRY 5702 FINGERPRINT, secuENTRY 5701 PINCODE et secuENTRY 5700 BASIC)

D'autres champs peuvent être activés ou sont pré-réglés :

- Dans le champ de sélection **mode**, vous pouvez agir sur le comportement du verrou.
En raison de l'optimisation de la consommation d'énergie, il existe 4 modes :

Mode	
1	Travailler par KeyApp/clavier/transpondeur
2	Travailler par transpondeur
3	Travailler uniquement par clavier/transpondeur
4	Pas d'adaptation en cas de programmation ultérieure

À la livraison, toutes les unités sont préconfigurées automatiquement.

- Dans le champ de sélection **offset timer**, on détermine si les temps définis pour le verrou à la rubrique **gestion des temps** sont activés ou non.

Fonctions non actives pour les composants du modèle de verrou standard (dans le set secuENTRY 5702 FINGERPRINT, secuENTRY 5701 PINCODE et secuENTRY 5700 BASIC)

3.4.2 Configuration de verrou

Un verrou complet comprend une unité d'exécution (cylindre) ou une unité de commande (*ENTRY Relay*), et dans nombre de cas l'unité d'entrée associée (*ENTRY Clavier*) ou *ENTRY Card Reader* (lecteur de carte). Les unités commandées uniquement par *ENTRY Transpondeur* constituent l'exception. Dans ce cas, il n'y a que le cylindre *ENTRY*.

Les deux unités doivent communiquer entre elles, et leur programmation doit donc être synchronisée.

Elles peuvent déjà avoir été programmées ou il peut déjà exister pour ces unités les sets *ENTRY Pincode* et *ENTRY Fingerprint* (empreinte). En cas d'échange ou de remplacement

de composants, il faut également synchroniser la programmation des sets.

Programmation d'un type d'unité d'exécution ENTRY (cylindre ou unité de commande) :

- Ajoutez un nouveau verrou dans le menu **configuration verrou**. La fenêtre **configuration de verrou** s'ouvre :

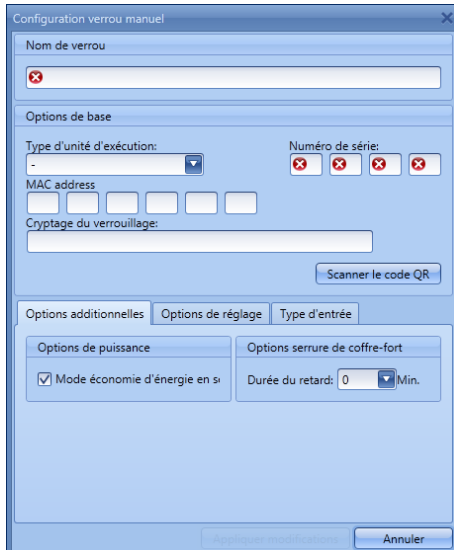


Fig. 82: Configuration de verrou manuelle

- Désignation de verrou
 Veuillez indiquer la désignation de votre choix pour le verrou. Cette désignation réapparaît dans l'attribution du verrou.
Attention : N'utilisez pas d'accents ni signes spéciaux lorsque vous effectuez une entrée !
- Options standards
 Un code QR contenant toutes les informations est joint à chaque *ENTRY Cylindre* ou *chaque ENTRY Relay*. La manière la plus simple et la plus facile de programmer un verrou est de scanner ce code QR. Sinon, toutes les informations (numéro de série, adresse MAC, type d'unité d'exécution, cryptage de verrouillage) peuvent être entrées manuellement. Veuillez contrôler l'exhaustivité des informations. Procédez comme suit pour scanner le code QR :
 - Branchez une webcam et effleurez du doigt **scanner code QR**
 - Tenez le code QR devant la caméra de manière à l'enregistrer
 Veuillez noter que le code QR du cylindre contient les informations suivantes : (SN, MAC, AES et ADM)

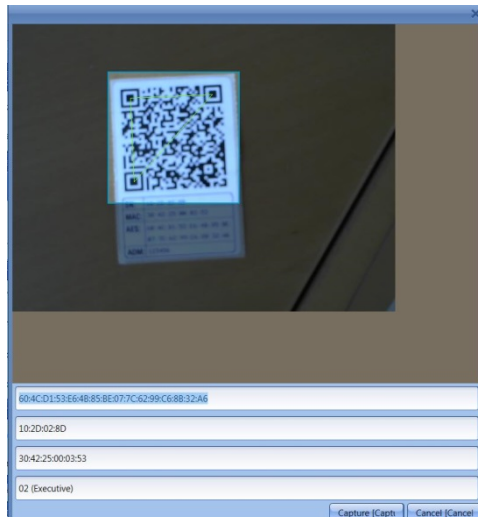


Fig. 83: Scan code QR

- Effleurez du doigt **Capture**, les données sont détectées

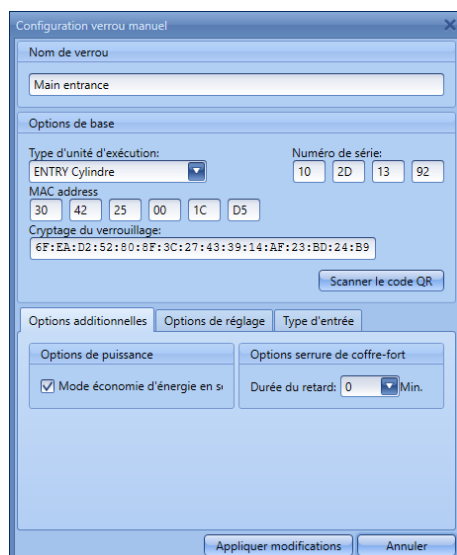


Fig. 84: Configuration de verrou

et déposées dans le système.

Entrez en plus le **type d'unité d'exécution ENTRY** Vous avez le choix entre quatre types différents :

- - (non spécifié)
- ENTRY Cylindre (AWE)
- ENTRY Relay (STE)
- Unité coffre-fort

- Pour un cylindre, sélectionnez **Entry Cylindre**.
- Sélectionnez **appliquer modifications**. Vous avez ainsi programmé le cylindre dans le logiciel

Programmation d'un type d'entrée ENTRY (clavier) :

- Sélectionnez l'onglet **type d'entrée** pour le cylindre sur lequel vous voulez programmer un clavier.

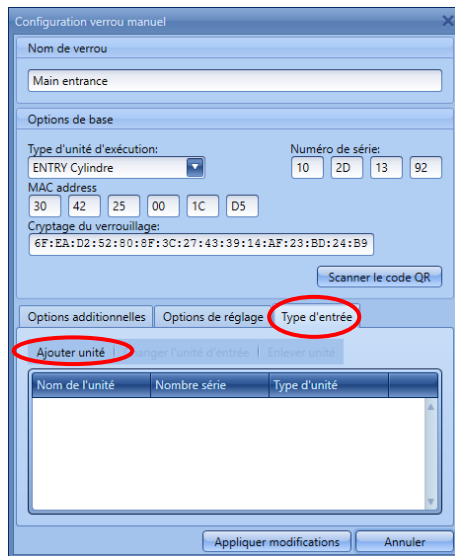


Fig. 85: Recherche d'unités

- Sélectionnez **ajouter unité**. La fenêtre suivante s'ouvre :

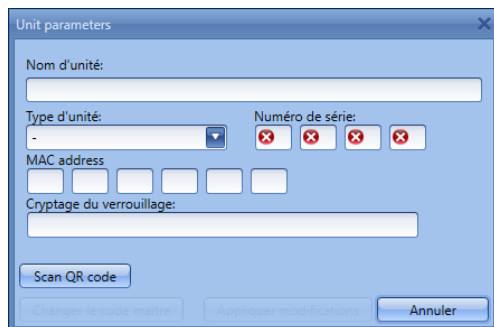


Fig. 86: Programmation

- Entrez une désignation pour le clavier (par ex. entrée principale_clav)
Attention : N'utilisez pas d'accents ni signes spéciaux lorsque vous effectuez une entrée !
- Entrez toutes les informations (numéro de série, adresse MAC, type d'unité d'exécution, cryptage de verrouillage) manuellement et contrôlez l'exhaustivité des informations ou branchez une webcam et cliquez sur **scanner code QR**
- Tenez le code QR devant la caméra de manière à l'enregistrer.
Veuillez noter que le code QR du cylindre contient les informations suivantes : (SN, MAC, AES et ADM)



Fig. 87: Scan code QR

- Effleurez du doigt **Capture**, les données sont détectées
- Sélectionnez deux fois **appliquer modifications** pour enregistrer les entrées et revenir à la définition du verrou.

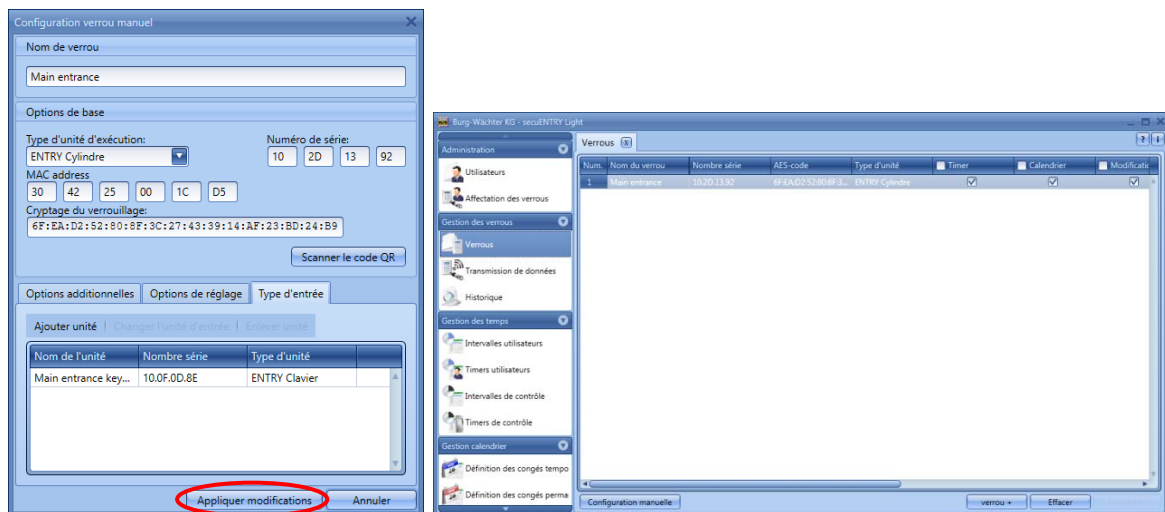


Fig. 88: Gestion des verrous

- Sélectionnez **enregistrer**

D'autres onglets sont actifs dans la fenêtre configuration de verrou :

Options additionnelles

- Options énergie
Si la case du mode d'économie d'énergie du **secuENTRY** est cochée, la durée de vie de l'unité alimentée par batterie augmente tandis que baisse la portée du signal radio du bouton.
Sur les systèmes de verrouillage, toutes les unités doivent être munies de la même option de mode énergie.

- La temporisation d'ouverture d'un verrou de coffre-fort peut être réglée lors de l'installation. La valeur définie représente la temporisation d'ouverture en minutes (99 min. maxi).

Attention : Les verrous de la série standard ne disposent d'aucune fonction coffre-fort. Dans ce cas, la fonction n'est pas activée !

Options de réglage (pour les unités Relay)

- Sélection du Relay timer
- Temps de commutation du Relay

Fonctions non actives pour les composants du modèle de verrou standard (dans le set secuENTRY 5702 FINGERPRINT, secuENTRY 5701 PINCODE et secuENTRY 5700 BASIC)

Type d'entrée

- Ajouter des unités
Programmer manuellement un nouveau type d'entrée
- Modifier un type d'entrée
- Effacer une unité

Cliquez sur **appliquer modifications** pour enregistrer les réglages

Ce que vous pouvez faire en bas de la fenêtre **configuration verrou** :

- gérer les verrous existants par configuration automatique ou manuelle
- ajouter des verrous
- effacer des verrous

Les réglages doivent être enregistrés dès qu'ils sont terminés.

3.5 Transmission des données

C'est dans l'option du menu **transmission des données** que s'effectue toute la communication entre le logiciel et les supports de transmission.

On fait la distinction entre une programmation totale et une programmation delta. Lors de la programmation totale, toutes les données pertinentes d'un verrou sont transmises à la base de données. Lors de la programmation delta, ne sont transmises que les données différentes de celles qui se trouvent déjà dans le verrou et dans la base de données. On gagne ainsi du temps lors de la transmission des données.

Attention : Pour réussir une programmation delta, il est impératif que les blocs de données delta créés soient parfaitement transmis.

En cas d'effacement de l'empreinte d'un utilisateur lors de la programmation delta, il convient de procéder comme suit :

- effacer l'affectation de l'utilisateur au verrou
- actualiser le verrou par la programmation delta en cochant la case du verrou concerné et en cliquant sur "Export de la base de données verrouillée".

- effacer le doigt/l'empreinte dans "utilisateurs"

En plus, vous pouvez modifier ici le code administrateur.

L'entrée du code administrateur est indispensable à toutes les fonctions de transmission des données. Ce code est pré-réglé d'usine sur 123456 pour les unités de secuENTRY FINGERPRINT et secuENTRY PINCODE. Pour les unités secuENTRY BASIC, le code administrateur se trouve sur l'étiquette avec le code QR.

Toutes les unités ayant été déposées dans le menu **verrous** apparaissent dans la fenêtre. Toutes les unités non actuelles sont marquées en rouge pour une meilleure vue d'ensemble.

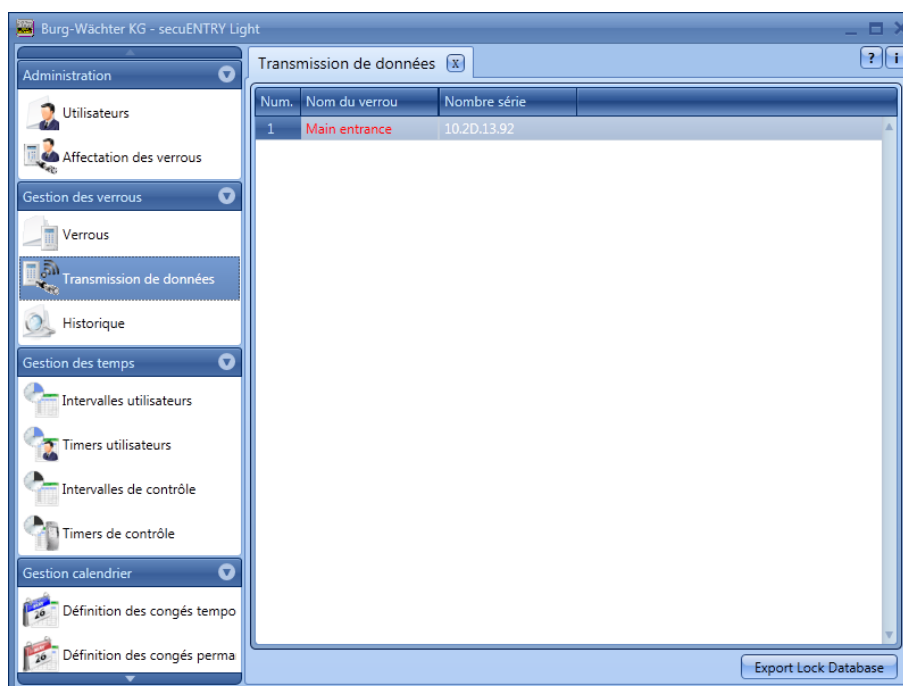


Fig. 89: Transmission des données

Le logiciel contrôle automatiquement si le nombre des utilisateurs choisis avec les supports d'ouverture correspondants est autorisé pour le verrou en question. Si le nombre maximum d'utilisateurs par verrou a été dépassé, un message d'erreur apparaît et la transmission de données n'est plus possible. Dans **utilisateurs**, il faut alors corriger en conséquence le nombre des utilisateurs.

Attention : Une transmission de données remplace complètement le bloc de données existant. Les modifications programmées manuellement sur le verrou sont écrasées !

Si vous n'avez pas consulté l'historique lors de la programmation, les événements survenus jusqu'au moment de la reprogrammation ne sont plus disponibles.

3.5.1 Transmission des données

Procédez comme suit pour transmettre les données :

- Choisissez le verrou concerné pour réaliser une programmation totale ou une programmation delta.
- Sélectionnez **Export de la base de données verrouillée**
La fenêtre suivante apparaît :

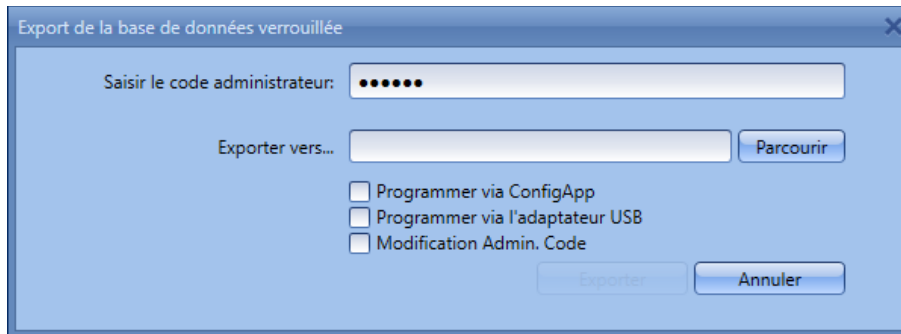


Fig. 90: Export de la base de données

Est défini ici le code administrateur, qui a été défini à la rubrique "réglages par défaut" du menu administration. Si vous programmez un nouveau verrou, vous devez d'abord effacer le code administrateur enregistré et entrer le verrou concerné. Dans le cas contraire, il y aura bien transmission des données, mais celles-ci ne seront pas détectées par le verrou. Le code administrateur est préréglé d'usine sur 123456 pour les unités de secuENTRY FINGERPRINT et secuENTRY PINCODE. Pour les unités secuENTRY BASIC, le code administrateur se trouve sur l'étiquette avec le code QR.

Lors de la première programmation, définissez un nouveau verrou en cochant la case "Modification Admin. Code" pour modifier le code administrateur du verrou, par exemple pour le code que vous avez déposé dans les réglages par défaut.

- Choisissez un dossier où enregistrer les données
- Choisissez à présent le mode de transmission des données :
 - via l'application ConfigApp de BURG-WÄCHTER
 - via l'adaptateur USB du logiciel

Transmission via l'application ConfigApp de BURG-WÄCHTER

- Sélectionnez **programmer via ConfiApp** et définissez lors de la première programmation, comme déjà indiqué, un nouveau verrou en cochant la case **Modification Admin. Code**.

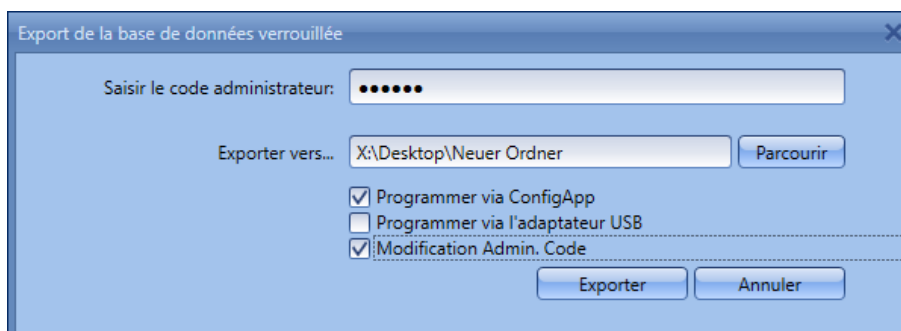


Fig. 91: Export de la base de données

- Sélectionnez **exporter**.
Lors de la première programmation d'un nouveau verrou, commencez par définir un nouveau code administrateur, comme décrit au chapitre 3.5.2. Modification du code administrateur.
Les données zippées sont déposées dans le dossier d'exportation défini ou annexées à un e-mail pour envoi à l'appareil mobile.
- Avec ConfigApp, ouvrez l'annexe envoyée à votre appareil intelligent (smart device).
Reportez-vous à la notice de l'application ConfigApp pour des informations plus détaillées.
- Programmez le cylindre et le clavier séparément via ConfigApp

Transmission via l'adaptateur USB du logiciel

En cas d'utilisation de ce mode de transmission, veuillez vous assurer que les unités à programmer se trouvent tout près de l'adaptateur USB.

- Sélectionnez **programmer via l'adaptateur USB** et définissez lors de la première programmation, comme déjà indiqué, un nouveau verrou en cochant la case **Modification Admin. Code**.

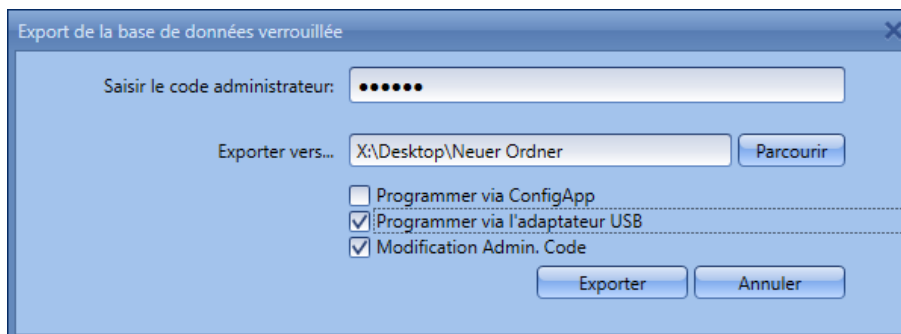


Fig. 92: Export de la base de données

- Sélectionnez **exporter**. Lors de la première programmation d'un nouveau verrou, commencez par définir un nouveau code administrateur, comme décrit au chapitre 3.5.2. Modification du code administrateur. La fenêtre suivante s'ouvre :



Fig. 93: Sélectionner unité

- Sélectionnez le verrou à programmer.

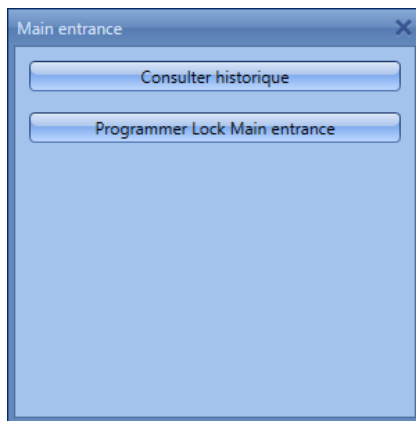


Fig. 94: Sélectionner unité

Vous pouvez ici

- consulter l'historique
 - programmer le cylindre
 - programmer le clavier
- **Programmez le cylindre** en cliquant sur **Programmer sur fermeture Désignation du verrou.**

La transmission des données commence.



Fig. 95: Transmission des données

- Cliquez sur OK pour terminer la transmission.
- **Programmez le clavier** en activant d'abord le clavier par la touche On.
 - Attendez que le clavier se déconnecte (l'éclairage de l'écran s'éteint).
 - Ce n'est qu'ensuite que vous cliquerez sur **Programmer sur clavier Désignation du verrou**

Attention : Vous disposez de 40 secondes pour appliquer cette procédure. Cette mesure vise à maintenir la consommation d'énergie des unités à un niveau aussi faible que possible et à accroître ainsi considérablement la durée de vie de la batterie.

- La transmission des données commence.

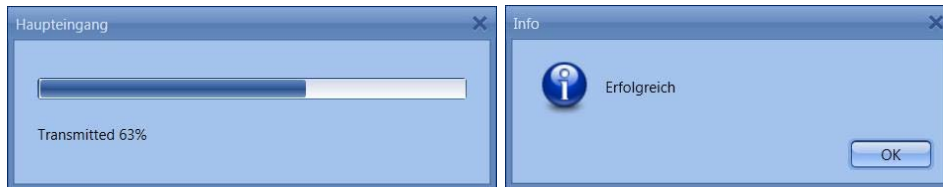


Fig. 96: Transmission des données

- Cliquez sur *OK* pour terminer la transmission.

3.5.2 Modification du code administrateur

Procédez comme suit pour modifier le code administrateur d'un verrou :

- Sélectionnez **modification Admin. Code**
- Choisissez un dossier où enregistrer les données
- Choisissez si vous voulez procéder à la programmation par l'adaptateur USB ou par ConfigApp.

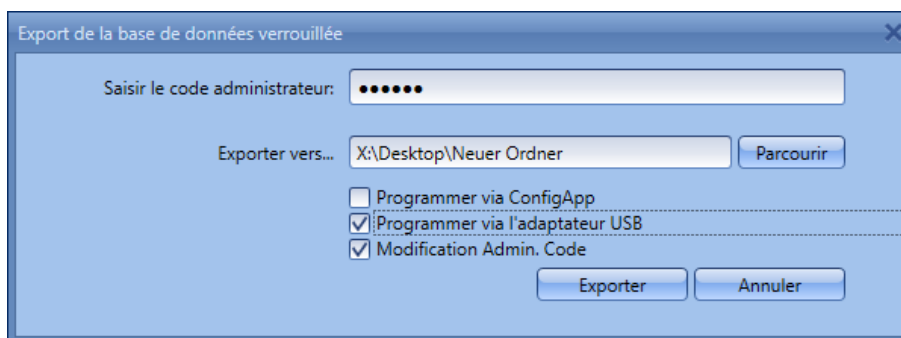


Fig. 97: Modification Admin. code

- Sélectionnez **exporter vers** : le champ d'entrée suivant apparaît. L'ancien code administrateur est déjà enregistré. Entrez deux fois le nouveau code.

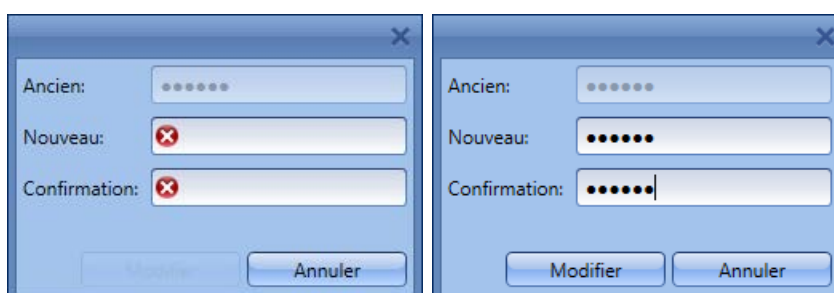


Fig. 98: Admin. code Entrée

- Sélectionnez **modifier** et confirmez le résultat de l'exportation en cliquant sur **OK**



Fig. 99: Résultat de l'exportation

3.6 Historique

L'historique actuel du verrou peut être affiché à la rubrique **configuration verrou**. En sélectionnant le sous-menu **historique**, la fenêtre suivante s'ouvre :

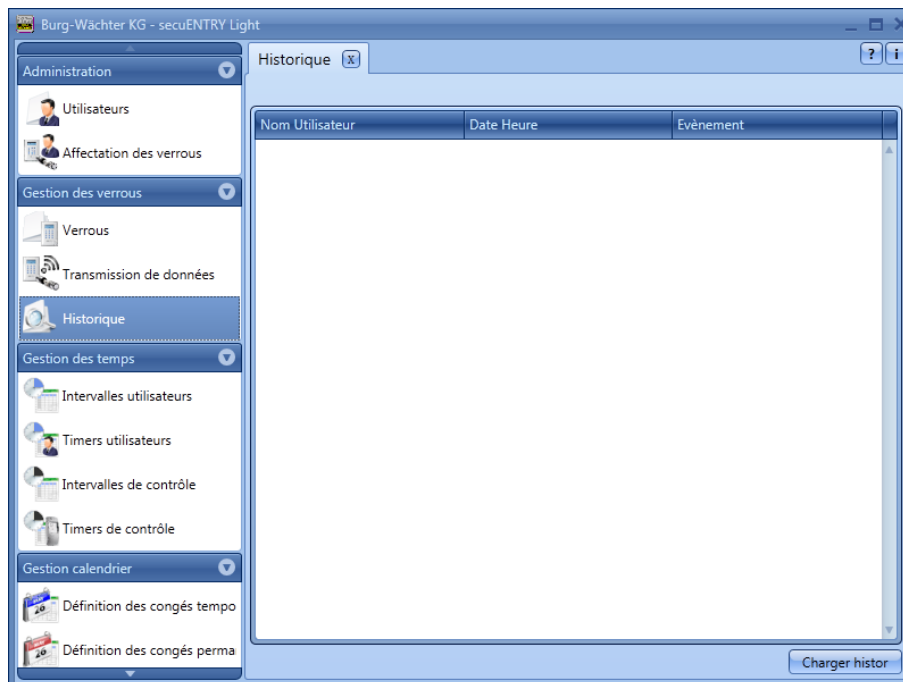


Fig. 100: Fenêtre Historique

- Lorsqu'on clique sur , la fenêtre de l'explorateur s'ouvre.

On peut lire ici toutes les données qui se trouvent dans le dossier déposé (réglages par défaut => administration).

3.7 Gestion des temps

Fonctions non actives pour les composants du modèle de verrou standard (dans le set secuENTRY 5702 FINGERPRINT, secuENTRY 5701 PINCODE et secuENTRY 5700 BASIC)

Dans "gestion des temps", les différents timers sont configurés et affectés aux utilisateurs.

Il y a trois types distincts de timer :

- Timer utilisateur
- Timer permanent
- Timer Relay

En fonction du logiciel, vous disposez d'un nombre différent de timers qui peuvent être réglés dans des créneaux horaires différents.

	Logiciel ENTRY Light	Logiciel ENTRY System	Logiciel ENTRY System +
Nombre de créneaux horaires par timer Nombre de timer utilisateur,	8 2	10 7	24 50
Nombre de créneaux horaires par timer Nombre de timer permanent,	- -	5 5	16 50
Nombre de créneaux horaires par timer Nombre de timer Relay,	8 2	8 8	8 50

- Un **timer utilisateur** est un timer qui accorde à un utilisateur une autorisation d'accès ou (sur les coffres-forts) d'intervention pour la durée indiquée.
- Un **timer permanent** est un timer dans lequel des réglages de temps peuvent être opérés pour différents verrous, aux fins d'une ouverture permanente. L'accès est possible sans identification pendant la durée d'activation de la fonction d'ouverture permanente.
- Un **timer Relay** est un timer spécialement dédié à l'unité de commande *Relay*, laquelle fait fonction d'élément d'activation d'appareils électriques (par ex. commande de porte de garage) et active ceux-ci selon les heures réglées.

Avant de commencer à affecter les timers, ceux-ci doivent d'abord être déposés dans les différents menus d'installation.

Attention : Le verrou est accessible sans restriction à l'utilisateur désigné tant qu'aucun créneau horaire n'a été défini.

Veillez noter qu'en cas de recoupement des heures dans le verrou, c'est toujours l'heure de fin définie la plus tardivement ou l'heure de début définie le plus tôt qui est prise en compte.

L'administrateur n'est soumis à aucun timer et dispose d'un accès **illimité**.

3.7.1 Installation timers utilisateurs

En sélectionnant installation timers utilisateurs, la fenêtre suivante s'ouvre :

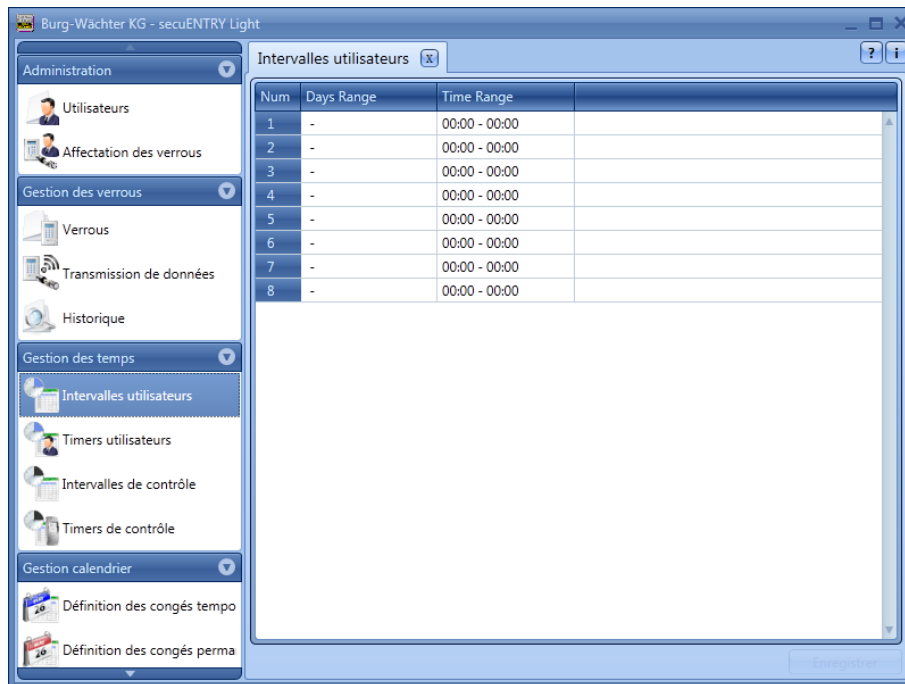


Fig. 101: Installation timers utilisateurs

Il est possible d'établir les intervalles d'accès ou d'intervention avec les jours et les créneaux horaires qui doivent être affectés. Ces intervalles d'accès ou d'intervention sont ensuite affectés aux différents timers dans **timers utilisateurs**.

Chaque autorisation d'accès ou d'intervention peut être définie en cliquant dans la colonne **jour de la semaine** ou **heure**.

Dans la colonne **jour de la semaine**, il est possible d'indiquer différents jours ou créneaux horaires.

L'heure est définie en conséquence dans la colonne **créneau horaire**.

Les réglages effectués ici indiquent le créneau horaire pendant lequel il existe un droit d'accès.

Veillez noter qu'en cas de recoupement des heures dans le verrou, c'est toujours l'heure de fin définie la plus tardivement ou l'heure de début définie le plus tôt qui est prise en compte.

3.7.2 Timer utilisateur

La sélection de cette rubrique entraîne l'ouverture de la fenêtre suivante, où sont mentionnés tous les créneaux horaires définis dans le menu **installation timers utilisateurs** :

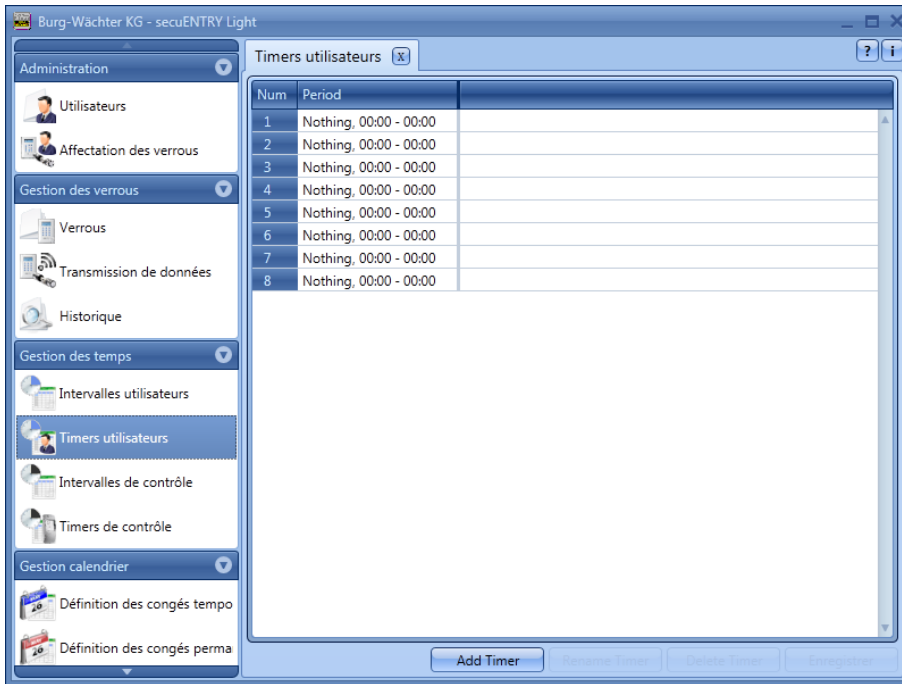


Fig. 102: Timer utilisateur

Par la commande **ajouter timer**, vous pouvez ajouter d'autres timers à la liste. Sont affectés ensuite à ces timers les créneaux horaires définis dans l'installation, où ils sont activés. Pour ce faire, on coche la case d'activation.



Dès que l'entrée d'un timer est présente dans la liste, d'autres commandes s'activent dans la barre du bas. Ces commandes permettent de renommer des timers, de les effacer et de les enregistrer à la fin.



3.7.3 Installation timers Relay

Cette rubrique du menu vous permet d'intégrer l'unité de commande ENTRY Relay dans un système de verrouillage. Le secuENTRY Relay vous permet d'activer des appareils électriques. Pour ce faire, l'appareil à activer est relié à l'unité ENTRY Relay commandée ensuite par clavier. Veuillez vous reporter à la notice d'utilisation pour l'intégration d'une unité de commande - les possibilités de connexion y sont également décrites.

En sélectionnant installation timers Relay, la fenêtre suivante s'ouvre :

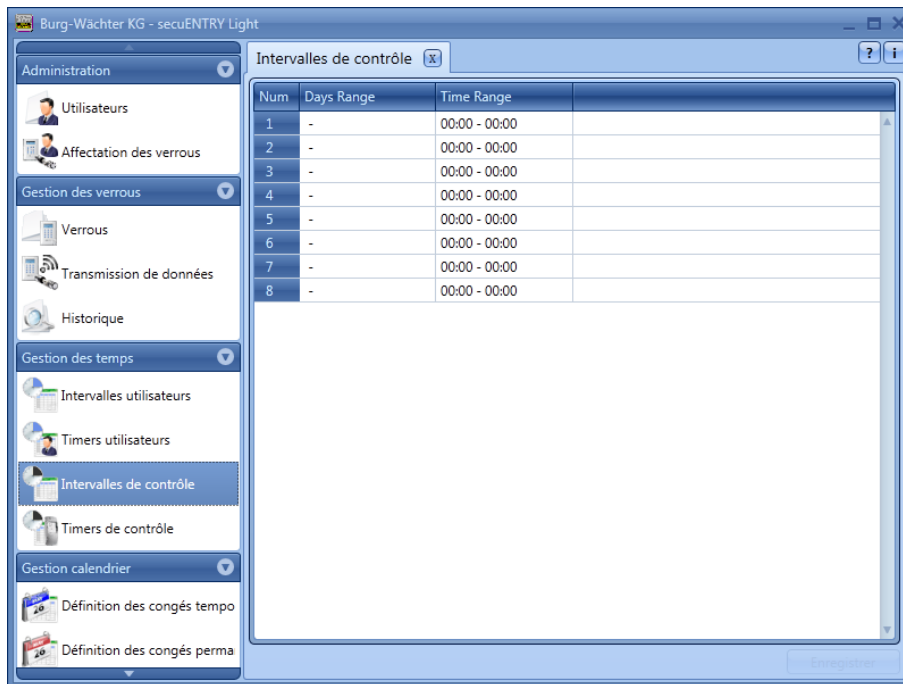


Fig. 103: Installation timer Relay

Il est possible d'établir les différents temps de commutation, avec les jours et les créneaux horaires qui doivent être affectés. Ces temps de commutation sont ensuite affectés aux timers en question dans timers Relay.

Chaque temps de commutation peut être défini en cliquant dans la colonne **jour de la semaine** ou **heure**.

Dans la colonne jour de la semaine, il est possible d'indiquer différents jours, mais aussi des créneaux horaires.

L'heure est définie en conséquence dans la colonne créneau horaire.

Veillez noter qu'en cas de recoupement des heures dans le verrou, c'est toujours l'heure de fin définie la plus tardivement ou l'heure de début définie le plus tôt qui est prise en compte.

3.7.4 Timer Relay

Les créneaux horaires établis dans **installation timer Relay** sont affectés ici aux différents timers. La sélection de cette rubrique entraîne l'ouverture de la fenêtre suivante, où sont mentionnés tous les créneaux horaires :

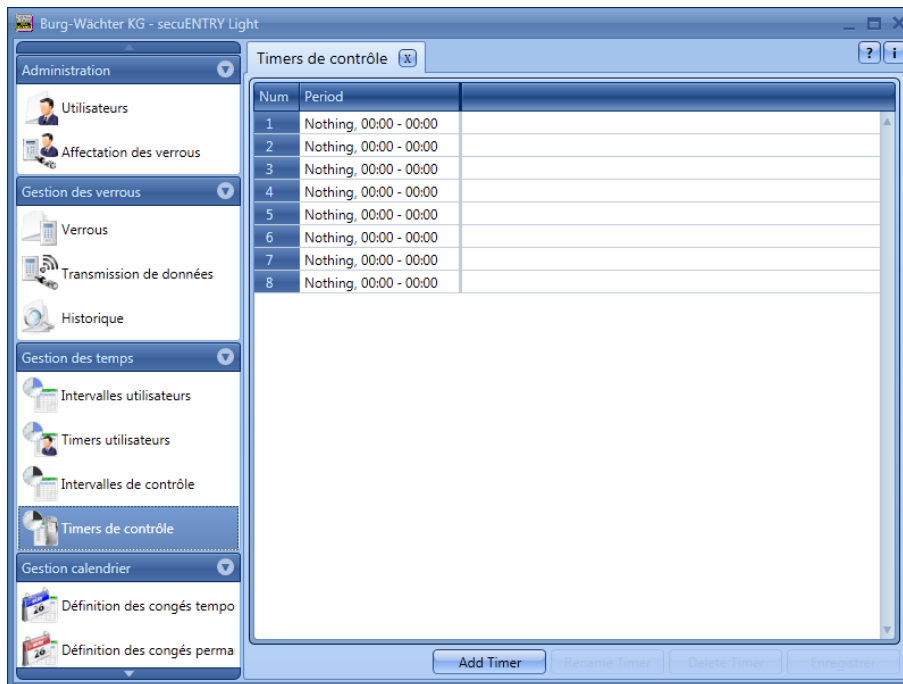
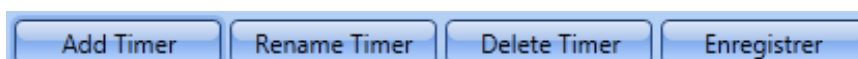


Fig. 104: Timer Relay

La commande **ajouter timer** vous permet d'ajouter des timers qui ne peuvent pas être programmés différemment par la sélection de créneaux horaires. Pour activer ces créneaux, il faut cocher la case d'activation en sélectionnant le champ libre.



Dès que l'entrée d'un timer est présente dans la liste, d'autres commandes s'activent dans la barre du bas. Ces commandes permettent de renommer des timers, de les effacer et de les enregistrer à la fin.



3.8 Gestion calendrier

Fonctions non actives pour les composants du modèle de verrou standard (dans le set secuENTRY 5702 FINGERPRINT, secuENTRY 5701 PINCODE et secuENTRY 5700 BASIC)

C'est ici qu'on établit les calendriers des congés temporaires et permanents. On peut sélectionner soit un jour individuel soit une période de temps. On fait la distinction entre les congés permanents qui reviennent tous les ans, et les congés temporaires qui changent tous les ans.

Pendant les congés permanents/temporaires programmés, le verrou est bloqué aux utilisateurs qui sont soumis à une fonction timer. Cela ne concerne ni l'administrateur ni les autres utilisateurs.

En fonction du logiciel d'administration, vous disposez d'un nombre différent d'entrées dans le calendrier.

	Logiciel ENTRY Light	Logiciel ENTRY System	Logiciel ENTRY System +
Congés temporaires	20	20	20
Congés permanents	20	20	20

3.8.1 Congés temporaires

Il s'agit ici d'un calendrier avec les congés temporaires, comme Pâques ou vos propres vacances. Ces données sont effacées automatiquement une fois que les congés sont écoulés. Dans le logiciel, ces données doivent être effacées/modifiées manuellement. La fenêtre suivante s'ouvre lors de la sélection :

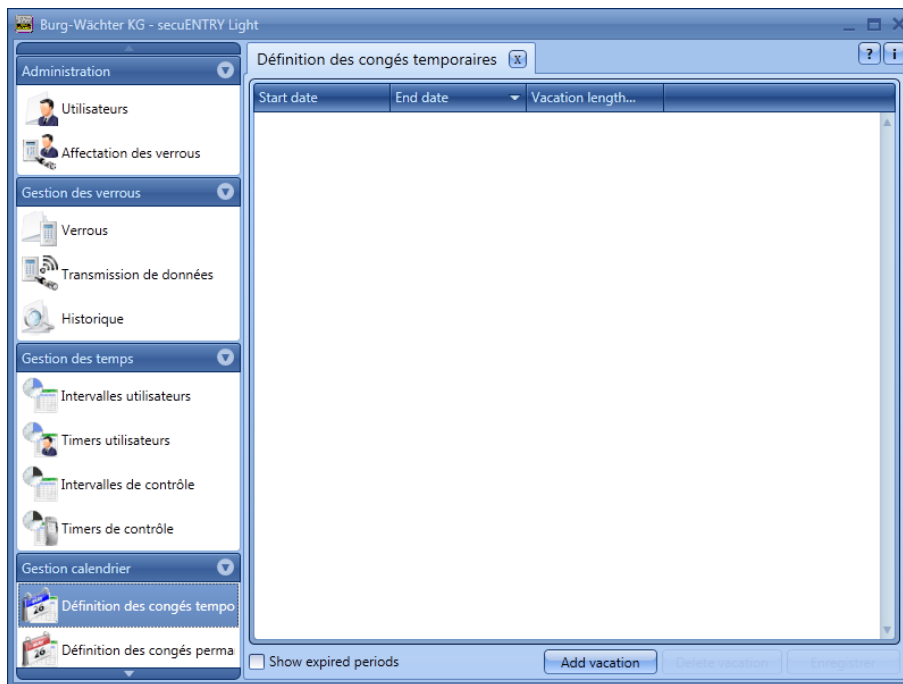


Fig. 105: Congés temporaires

La commande **ajouter congés** vous permet d'ajouter des jours de congé individuels à la liste. Ces congés sont édités ensuite individuellement en sélectionnant les champs concernés ou en ouvrant le menu déroulant par le symbole de la flèche. Le nombre de jours de congé est adopté automatiquement dans la liste.

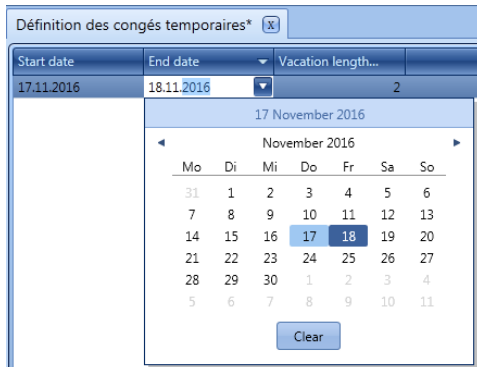


Fig. 106: Calendrier

Dès qu'une entrée est présente dans la liste, d'autres commandes s'activent dans la barre du bas. Ces commandes permettent d'effacer des entrées et de les enregistrer à la fin.

Les congés écoulés ne sont plus affichés dans la liste, mais la commande **date de fin des congés** vous permet de les faire réapparaître.

3.8.2 Congés permanents

Les congés permanents tombent toujours à la même date, par ex. Jour de l'An ou Noël. Ils sont repris d'année en année et n'ont pas besoin d'être reprogrammés. La fenêtre suivante s'ouvre lors de la sélection :

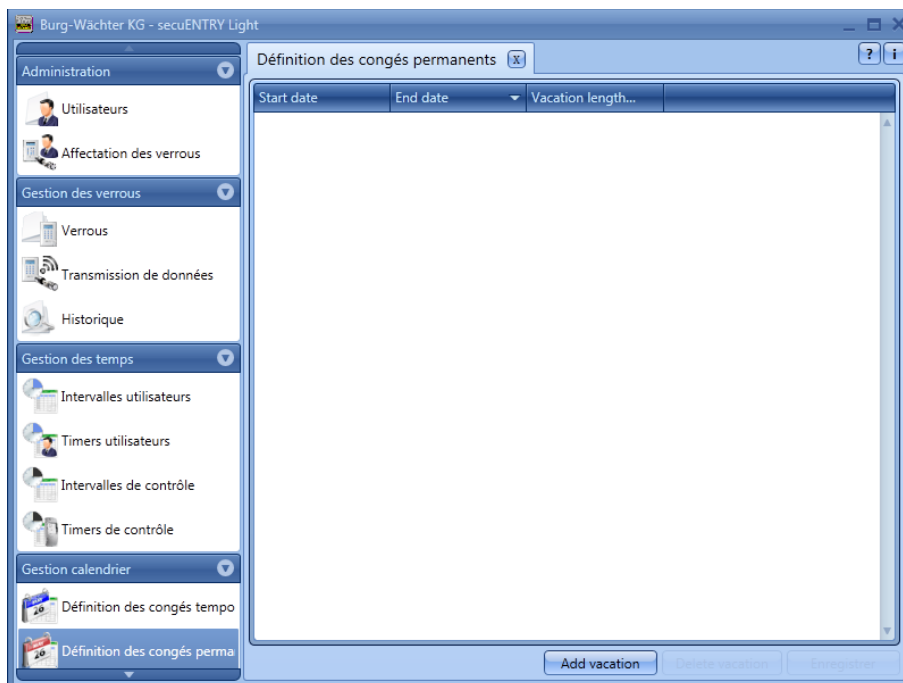


Fig. 107: Congés permanents

La commande **ajouter congés** vous permet d'ajouter des jours de congé individuels à la liste. Ces congés sont édités ensuite individuellement en sélectionnant les champs concernés ou en ouvrant le menu déroulant par le symbole de la flèche. Le nombre de jours de congé est adopté automatiquement dans la liste.

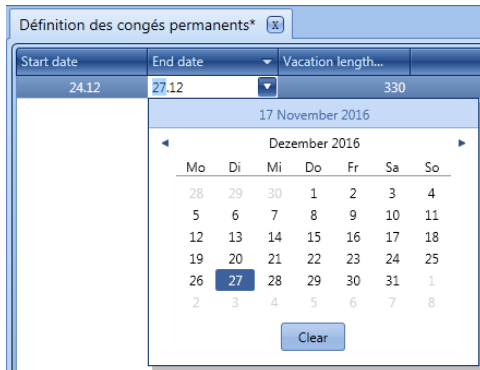


Fig. 108: Calendrier

Dès qu'une entrée est présente dans la liste, d'autres commandes s'activent dans la barre du bas. Ces commandes permettent d'effacer des entrées et de les enregistrer à la fin.

BURG-WÄCHTER KG

Altenhofer Weg 15
58300 Wetter
Allemagne

info@burg.biz

www.burg.biz

Sous réserve d'erreurs et de modifications. – Mistakes and changes
reserved