

Gebruiksaanwijzing TSE 6401 Software System



Geachte klant,

Dank u voor de keuze van het **TSE 6401 Software System**

De configuratie en het beheer van de gehele sluitinstallatie gebeurt met behulp van het TSE 6401 Software System. Additioneel kunnen via de software van de versie 4.1 met de USB-adapter 2.1 BURG-WÄCHTER waardenbuselektronica's TRSE 6000 en TRSE FP (kluissystemen) worden beheerd. De bijzonderheden die bij het beheren van de waardenbuselektronica in acht genomen moeten worden, worden in een zelfstandig hoofdstuk uitgelegd. Gelieve hiervoor ook de gebruiksaanwijzing TRSE 6000 en TRSE 6000 FP te lezen.

Vanaf de softwareversie 4.2 kan ook het complete beheer van de vingerafdrukken worden gerealiseerd.

In verband met deze software kunnen o.a. bovendien ook de laatste 2400 gebeurtenissen per cilinder resp. de laatste 1000 gebeurtenissen per waardenbuselektronica worden gelezen.

Via de TSE System Software kunnen tot 250 gebruikers en 200 sloten worden geprogrammeerd.

Afhankelijk van de versie van de afzonderlijke sloten gebeurt de bediening via een pincode, E-Key, vingerscan of transponderkaart (gastkaart).

U kunt gebruik maken van alle transponderkaarten die de standaard ISO 15693 en ISO 14443 A ondersteunen.

Een permanente radioverbinding tussen de cilinder en de software is niet noodzakelijk

Voor de overdracht van gegevens is een verbinding nodig tussen de USB-adapter en de computer of via de USB-interface. Voor het zenden van gegevens moet een maximale radioafstand van max. 25m (typische waarde) worden gehandhaafd. Deze is afhankelijk van de omgeving en kan daarom variëren.

Alle overdrachten van gegevens lopen bidirectionaal, dus zowel vanaf de radiosleutel naar het slot of computer, vanaf het toetsenbord naar het slot en vanaf de computer naar het slot als omgekeerd. De communicatie van de zekerheidsrelevante gegevens wordt gecodeerd door AES.

Om gastkaarten te kunnen beschrijven en in te lezen, respectievelijk om vingerscans te kunnen programmeren, heeft u de **TSE 6203 Enrollment Unit** nodig.

De software is netwerkbekwaam. Voor het beheren en de programmering van de sluitinstallatie via het netwerk (LAN, WLAN, WAN), is bovendien een **TSE 6205 NETWORK UNIT** of de **TSE 6204 ADAPTER TCP/IP** inclusief een externe USB voor TCP/IP-converter nodig.

Via de software kunt u ook hoteltoepassingen en objecten sturen en beheren. De benodigde informatie kunt u inzien in aparte hoofdstukken.

Eerst worden de algemene toepassingen beschreven. Hier kunt u te weten komen, hoe gebruikers aangemaakt en beheerd worden, hoe bijv. timers aangemaakt en aan individuele groepen toegewezen worden en hoe de gegevensoverdracht plaatsvindt.

De specialisatie van een hotel- of objecttoepassing gebeurt afzonderlijk, waarbij de basisfuncties telkens identiek zijn.

Inhoud

| | | |
|----------|--|-----------|
| 1 | INSTALLATIE VOOR WINDOWS, WINDOWS XP, WINDOWS VISTA EN WINDOWS 7..... | 5 |
| 2 | INITIALISERING | 6 |
| 2.1 | Omzetting van de cilinder TSE 6000 naar de toepassing TSE 6000 HOTEL Code | 8 |
| 2.2 | Omzetting van de cilinder TSE 6000 naar de toepassing TSE 6000/ + gastkaarten Hotel..... | 9 |
| 2.3 | Omzetting van de cilinder TSE 6000 naar de toepassing TSE 6000 HOTEL Code/ + gastkaarten Hotel11 | |
| 2.4 | Omzetting van de cilinder TSE 6000 naar de toepassing TSE 6000/ + Gastkaarten Object | 12 |
| 3 | PROGRAMMEREN VAN DE WAARDENBUSELEKTRONICA'S | 13 |
| 4 | PROGRAMMASTART | 16 |
| 4.1 | Keuze van het radiokanaal..... | 18 |
| 4.2 | Gebruikersbeheer..... | 19 |
| 4.3 | Instelling van de schakelklok | 22 |
| 4.3.1 | User-Timer..... | 23 |
| 4.3.2 | Permanent Timer..... | 25 |
| 4.3.3 | Timer Setup..... | 25 |
| 4.4 | Instelling kalender..... | 26 |
| 4.4.1 | Permanente feestdagen- en vakantiekalender | 26 |
| 4.4.2 | Feestdagen- en vakantiekalender | 27 |
| 4.5 | Toegangsrechten..... | 27 |
| 4.6 | KeyID | 28 |
| 4.6.1 | E-Key/Switch aanleren | 28 |
| 4.6.2 | Transponder aanleren..... | 29 |
| 4.6.3 | E-Key/Switch zoeken..... | 29 |
| 4.6.4 | Transponder zoeken | 30 |
| 4.6.5 | E-Key/Switch synchroniseren..... | 30 |
| 4.6.6 | Beheer van de vingerafdrukken | 31 |
| 4.7 | Instelling van de sloten..... | 34 |
| 4.7.1 | Evaluatie-eenheid aanleren | 38 |
| 4.7.2 | Manuele invoer | 39 |
| 4.7.3 | Configuratie | 39 |
| 4.8 | Gegevensoverdracht..... | 43 |
| 4.8.1 | Gegevensoverdracht..... | 43 |
| 4.8.2 | Lezen van de geschiedenis..... | 47 |
| 4.8.3 | Wijziging van de administratorcode | 49 |
| 4.9 | Geschiedenisgegevens afbeelden | 49 |
| 4.10 | Instellingen..... | 49 |

| | | |
|------------|--|-----------|
| 5 | BIJZONDERE FUNCTIES BIJ HET GEBRUIK VAN DE HOTEL- /OBJECTTOEPASSINGEN | 50 |
| 5.1 | Hoteltoepassingen met gastkaarten | 50 |
| 5.1.1 | Timer Setup..... | 51 |
| 5.1.2 | Instelling deursloten..... | 53 |
| 5.1.3 | Programmering van de gastkaarten..... | 54 |
| 5.1.4 | Kaartverlies bij hoteltoepassingen | 54 |
| 5.2 | Verschillen van het objectbeheer met het gastkaartensysteem voor de hoteltoepassing | 56 |
| 5.2.1 | Toewijzing van deuren..... | 56 |
| 5.2.2 | Verlies van de kaart | 57 |
| 5.2.3 | Bezoekersgroepen..... | 57 |

1 Installatie voor Windows, Windows XP, Windows Vista en Windows 7

Systeemvoorwaarden: Windows XP, Windows Vista of Windows 7 in standaardconfiguratie, USB-poort.

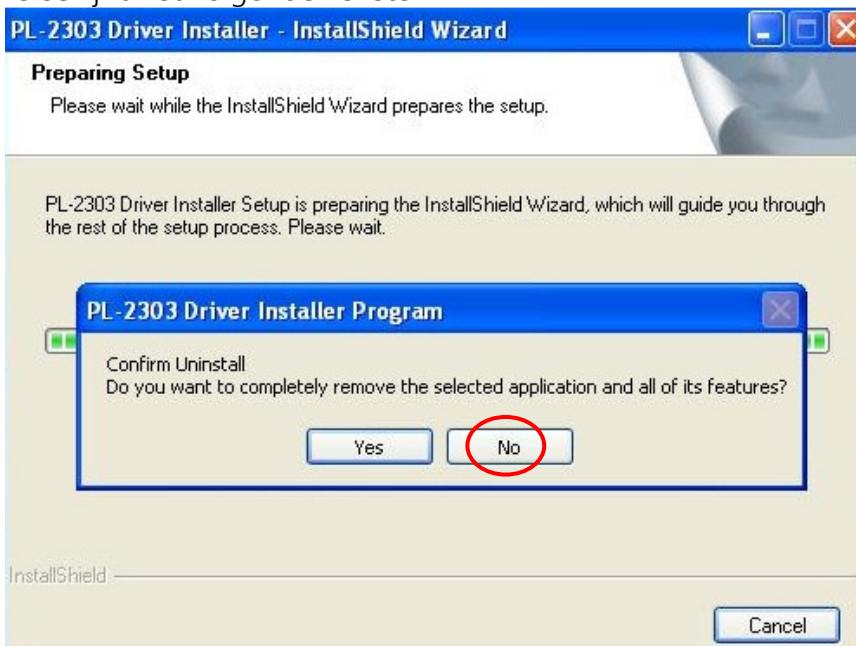
Installatie van de drivers en van de software:

Plaats de CD, de drivers en de software worden automatisch geïnstalleerd. Indien dit niet gebeurt, moet de

TSE_System.exe

met een dubbelklik in de Explorer worden gekozen en de installatieprocedure van het Windows worden uitgevoerd.

Indien zich de drivers reeds in uw computer bevinden, worden deze herkend en daarna verschijnt het volgende venster:



Afb. 1: Einde van de installatie

Beantwoord deze vraag met neen en volg de aanwijzingen die verder verschijnen. Nadat u de computer opnieuw heeft opgestart, moet de USB-adapter een keer aan de USB-poort van de computer worden gekoppeld, om door het systeem herkend te worden.

Bij problemen met de drivers kunnen deze manueel worden geïnstalleerd. Alle noodzakelijke drivers bevinden zich in de installatielijst. Voer hiervoor het bestand

PL2303_Prolific_DriverInstaller_v110.exe

uit en volg de instructies.

De installatie is beëindigd. U kunt nu met het programma werken.

2 Initialisering

Via de **TSE Software System** kunnen gebruikers met verschillende openingsmedia worden beheerd. Tevens kunnen de object- en hoteltoepassingen worden gerealiseerd: Tot de openingsmedia behoren:

- pincode
- elektronische radiosleutel TSE E-Key
- Vingerscan
- transponderkaarten (gebruikerskaarten of gastkaarten)

Bij de transponderkaarten worden twee verschillende soorten onderscheiden, de **gebruikerskaart** en de **gastkaart**.

Bij een gebruikerskaart betreft het een transponderkaart die gebruikt wordt als een pincode voor het openmaken van sloten. Aan deze kaart kunnen timer- en kalenderfuncties worden toegewezen. Zij zijn geldig vanaf de datum, waarop zij aangemeld werden aan het systeem tot het ogenblik waarop zij **actief** weer uit het systeem worden verwijderd.

De gastkaarten gedragen zich anders. Hier betreft het ook transponderkaarten ten behoeve van het openmaken van sloten. Maar deze zijn slechts geldig voor een bepaalde periode (bijvoorbeeld van 02.03.

tot 03.03.10 en op 15.02.10 vanaf 8:00 tot 17:00 uur) Daarna verliezen zij **automatisch** hun geldigheid.

Via de **TSE 6203 ENROLLMENT UNIT** * kunnen transponderkaarten aan de software worden aangeleerd. Als u werkt met gastkaarten, **moeten** de sloten voor het gebruik voor wat betreft hun geplande toepassing worden geïnitieerd. Hetzelfde geldt voor de hoteltoepassingen met een gastcode. Voor alle andere toepassingen is **geen** initialisering nodig. De initialisering vindt plaats met behulp van het programma **TSE 6000 Setup-Software**.

Dit programma moet afzonderlijk worden gestart en bevindt zich om veiligheidsredenen in de ordner TSE_Setup.

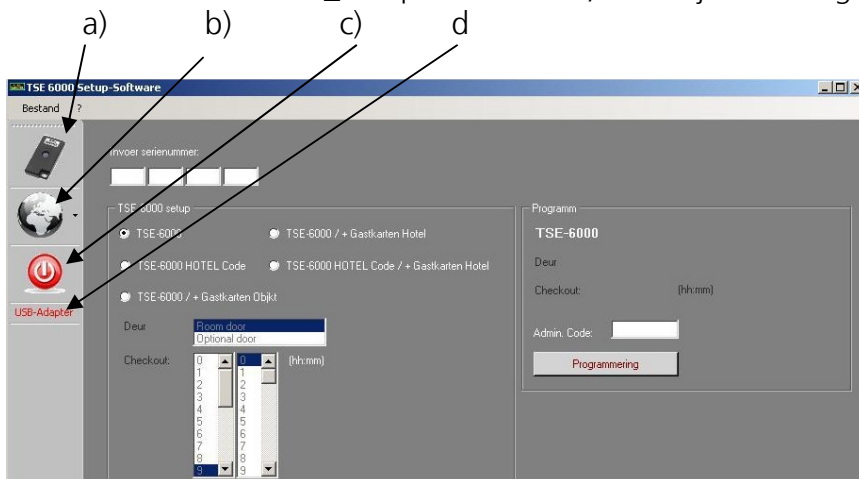
Aangezien dit programma in de regel alleen bij de initiële installatie gedraaid moet worden, is er geen koppeling naar het startmenu of naar het bureaublad.

Om te initialiseren, start het programma **TSE 6000 Setup Software**.

Houd er rekening mee dat tijdens de initialisatie geen andere BURG-WÄCHTER USB Adapter (Enrollment Unit, netwerkadapters) zijn aangesloten.

Als u een foutmelding tijdens de start van de 6000 TSE-software ontvangt, moet de **Microsoft.NET Framework 2.5.exe** worden gestart. Deze bevindt zich op de CD. Dan kan de applicatie probleemloos worden gestart.

Wanneer u de TSE6000_Setup.exe uitvoert, verschijnt het volgende venster:



Afb. 2: TSE 6000 Setup Software

Via de symbolen aan de linkerkant hebt u de volgende instellingskeuzes:

Symbol a)

Op dit punt kunt u manuele aanpassingen aan de USB-poorten uitvoeren. Bij de aflevering is de automatische USB-poortdetectie ingeschakeld.

Symbol b):

Hiermee kunt u kiezen uit verschillende talen.

Symbol c)

Klik op dit symbool om de TSE 6000 installatiesoftware te verlaten

Symbol d)

Hier kunt u zien of de meegeleverde USB systeem radio-adapter aangesloten is. Als dit het geval is, verschijnt de logo van de USB adapter logo in het groen, anders zal hij verschijnen in het rood.

Voor een gegevensoverdracht moet de geldige USB-adapter zijn aangesloten!

De individuele toekenning van de sloten (initialisatie) wordt uitgevoerd door:

1. De invoer van het serienummer en



Afb. 3: Serienummer invoeren

2. Selectie van de TSE 6000 Setup met betrekking tot de initialisatie van de sloten

De volgende keuzes voor de initialisatie van de cilinders zijn beschikbaar:

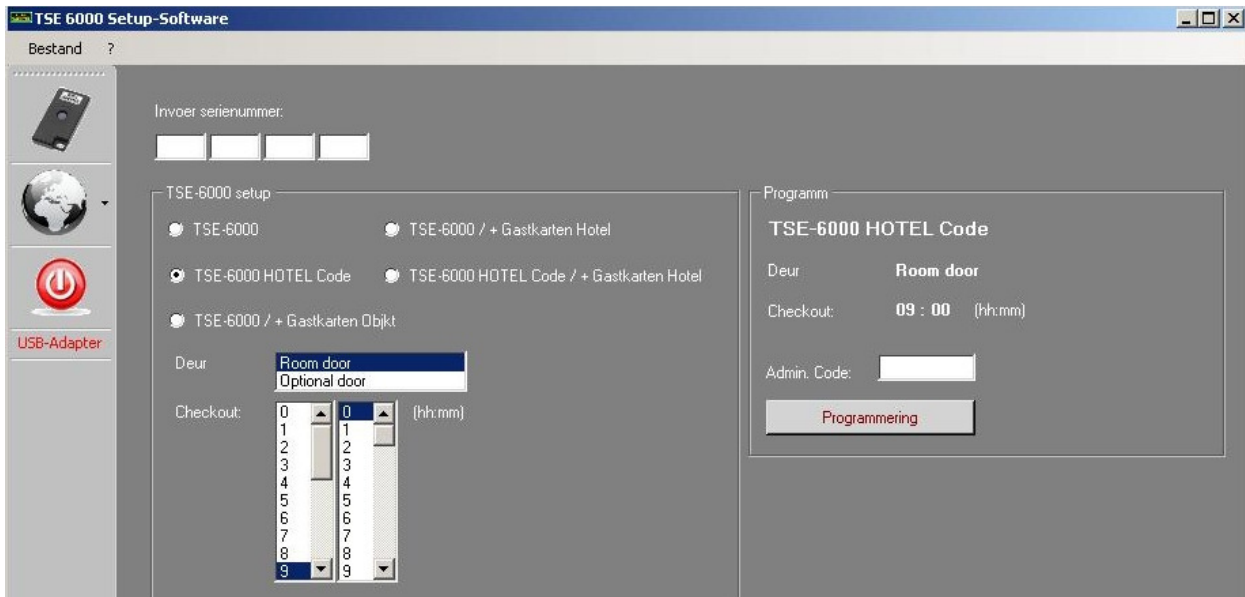
3. TSE 6000 (resetten van de database. Hierbij worden alle gebruikersgegevens gewist)
4. TSE 6000 HOTEL CODE (alleen hoteltoepassing: Gebruik van het systeem in combinatie met de gastcode)
5. TSE 6000/+ gastkaarten hotel (hoteltoepassing met gastkaarten)
6. TSE 6000 HOTEL CODE/+ gastkaarten (hoteltoepassing met gastcode **en** gastkaarten)
7. TSE 6000/+ gastkaarten object (objecttoepassing met gastkaarten)

Hierbij verandert afhankelijk van de selectie bij de set-up van de sloten het oppervlak voor verdere in te voeren gegevens.

2.1 Omzetting van de cilinder TSE 6000 naar de toepassing TSE 6000 HOTEL Code

Om de cilinder TSE 6000 naar de betreffende 6000 HOTEL Code toepassing om te zetten, voer de volgende handelingen uit:

Voer in het serienummer van de te programmeren cilinder in de software. Het serienummer is gevoegd bij de verpakking. Als u het niet meer hebt, kunt u het serienummer op het toetsenbord van de betreffende cilinder laten weergeven. Voor meer informatie over deze ervaring lees onder de rubriek *Toetsenbord aanleren*. Zet nu overeenkomstig om naar bv. TSE 6000 HOTEL code. Het Software Setup-venster ziet er als volgt uit:



Afb. 4: Initialisatie van de cilinder

U erkent dat u nu in staat bent om een keuze onder *Deur* en onder *Checkout* tijd te maken. Bij de selectie in het bereik deur wordt tussen

- Kamerdeur en
- Optionele ingang (Gemeenschappelijke deuren)

onderscheiden.

Bij de kamerdeur betreft het de deur van de gastkamer, de optionele ingang beschrijft gemeenschappelijke deuren waartoe men aan de gast toegang kan toestaan (bijv. hoofdingang deur, deur naar de wellnesszone, garage ...).

Bovendien wordt hier door de keuze nog de checkout-tijd van de gasten vastgelegd. Na deze periode vervalt automatisch de geldigheid van de toegang.

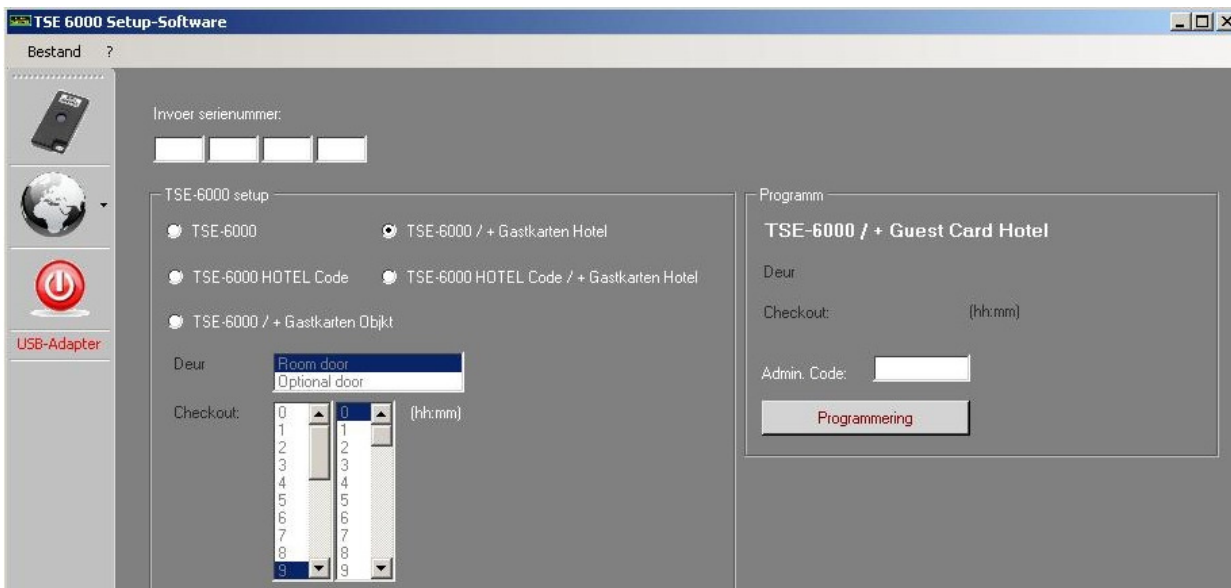
Voer nu de administratorcode in en druk op Programmeren
Voor meer informatie, lees de instructies **TSE HOTEL**.

2.2 Omzetting van de cilinder TSE 6000 naar de toepassing TSE 6000/ + gastkaarten Hotel

Om de cilinder TSE 6000 naar de gastkaarten hoteltoepassing om te zetten, voer uit de volgende handelingen:

Voer in het serienummer van de te programmeren cilinder in de software. Het serienummer is gevoegd bij de verpakking. Als u het niet meer hebt, kunt u het serienummer op het toetsenbord van de betreffende cilinder laten weergeven. Voor meer informatie over deze ervaring lees onder de rubriek *Toetsenbord aanleren*.

Schakel nu overeenkomstig om naar TSE 6000 / + gastkaarten hotel, voer in de administratorcode en druk op *Programmeren*.

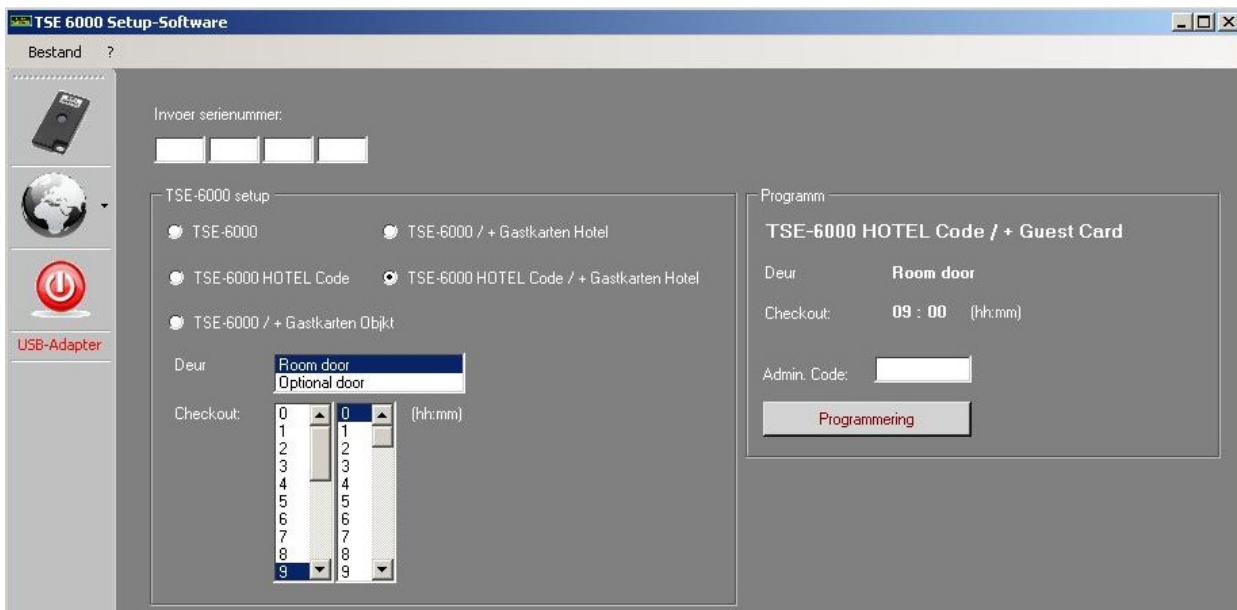


Afb. 5: Initialisatie van de cilinder

Bij deze gastkaartentoepassing worden de velden automatisch voor de deurkeuze en de selectie Checkout Tijd inactief. De betreffende instellingen worden uitgevoerd in de software.

2.3 Omzetting van de cilinder TSE 6000 naar de toepassing TSE 6000 HOTEL Code/ + gastkaarten Hotel

De instelling naar TSE 6000 HOTEL/+ Gastkaarten Hotel is een combinatie van de modi TSE 6000 HOTEL Code en TSE 6000/ +Gastkaarten Hotel. De initialisatie gebeurt overeenkomstig.



Afb. 6: Initialisatie van de cilinder

U erkent dat u nu in staat bent om een keuze onder *Deur* en onder *Checkout* tijd kunt maken.

Deze invoeren zijn van belang indien de cilinders worden gebruikt voor hotelcode-toepassingen. Indien gastkaarten geprogrammeerd worden, gebeurt deze toewijzing in de software. De elektronica kan zelfstandig onderscheid maken tussen de twee toepassingen. Mogelijke verschillende ingevoerde gegevens worden adequaat verwerkt en veroorzaken ook geen probleem tijdens het bedrijf.

Bij de selectie in het bereik deur wordt tussen

- Kamerdeur en
- Optionele ingang

onderscheiden.

Bij de kamerdeur betreft het de deur van de gastkamer, de optionele ingang beschrijft gemeenschappelijke deuren waartoe men aan de gast toegang kan toestaan (bijv. hoofdingang deur, deur naar de wellnesszone, garage ...).

Bovendien wordt hier door de keuze nog de checkout-tijd van de gasten vastgelegd. Na deze periode vervalt automatisch de geldigheid van de toegang.

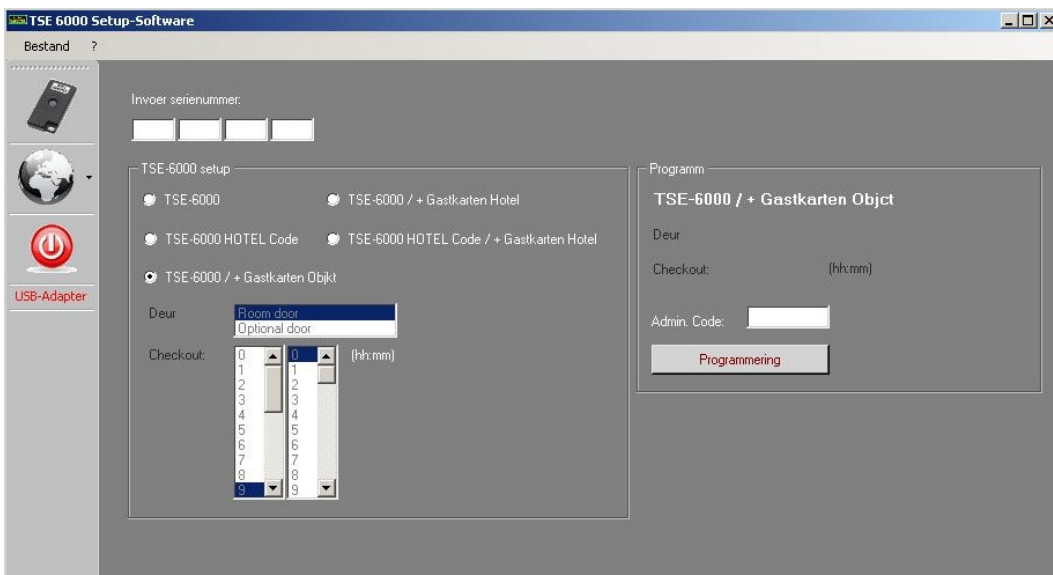
Na uitgevoerde initialisatie, kunt u nu het **TSE 6401 Software System** starten.

2.4 Omzetting van de cilinder TSE 6000 naar de toepassing TSE 6000/ + Gastkaarten Object

Om de cilinder TSE 6000 naar de gastkaarten objecttoepassing om te zetten, voer uit de volgende handelingen:

Voer in het serienummer van de te programmeren cilinder in de software. Het serienummer is gevoegd bij de verpakking. Als u het niet meer hebt, kunt u het serienummer op het toetsenbord van de betreffende cilinder laten weergeven. Voor meer informatie over deze ervaring lees onder de rubriek *Toetsenbord aanleren*.

Schakel nu dienovereenkomstig op. TSE 6000 / + Gastkaarten Object om, voer in de adminstratorcode en druk op *Programmeren*.



Afb. 7: Initialisatie van de cilinder

Bij deze objecttoepassing worden de velden automatisch voor de deurkeuze en de selectie Checkout Tijd inactief.

Daarnaast worden de deuren automatisch bij de toewijzing als optionele ingangen aangetoond.

3 Programmeren van de waardenbuselektronica's

Via de software kan naast het besturen van de toegangsdeuren ook de waardenbuselektronica worden beheerd. Voor dit beheer gelden andere voorwaarden, die gedetailleerd in dit hoofdstuk respectievelijk op de betreffende plaatsen in de software worden beschreven. **Gelieve hiervoor ook de gebruiksaanwijzing TRSE 6000 en TRSE 6000 FP te lezen.**

Let op: bij het beheren van de waardenbuselektronica via de software moeten de gegevens op een uitwisselbare gegevensdrager worden opgeslagen. Het systeem staat niet toe om deze gegevens in een computer op te slaan.

Indien u de gegevens van een waardenbuselektronica via deze software beheert en het programma niet vanuit een uitwisselbare gegevensdrager start, verschijnt de volgende foutmelding:



Afb. 8: Aanwijzing van de verwisselbare gegevensdrager

Start het programma vanuit een verwisselbare gegevensdrager.

Het systeem herkent ook, wanneer de DAT Ordner van de uitwisselbare gegevensdrager naar de harde schijf van de computer werd gekopieerd en weigert de toegang.

De verwisselbare gegevensdrager moet na de programmering op een veilige plaats (bijvoorbeeld in een kluis) worden opgeslagen. Let erop, dat de verbindingen van de software naar de laptop respectievelijk naar het startmenu na het kopiëren op de uitwisselbare gegevensdrager niet meer bestaan, in bepaalde gevallen echter manueel ingesteld kunnen worden.

Om de bescherming tegen inbraak te verhogen, moeten de volgende punten in acht worden genomen:

Voor sluitsystemen met materiële codedragers, bv. een E-Key:

- De codedrager moet steeds veilig worden bewaard, zodat hij alleen voor bevoegde personen toegankelijk is.
- Bij verlies van de codedrager moet het slot onverwijld worden verwisseld of door wijziging van de codering naar een nieuwe sluiting worden omgeschakeld, respectievelijk moet de codering van de verloren gegane codedrager geblokkeerd/gewist worden

Voor sluitsystemen met een code-invoer:

8. Voor de keuze van de codering mogen geen persoonsgegevens (bv. geboortedata) of andere gegevens worden gebruikt, waaruit via de persoon van de code-eigenaar de code geconcludeerd zou kunnen worden.

- Wordt de codering schriftelijk vastgesteld, dan moet dit document altijd zodanig worden bewaard, dat de code alleen voor bevoegde personen toegankelijk is.

Let op: alle wijzigingen van de administratorcode en van de gebruikerscode moeten bij geopende deur van de waardenbus worden uitgevoerd

- Nadat het sluitsysteem naar een nieuwe code werd omgeschakeld, moet het met de geopende deur meermaals met de nieuwe code in werking worden gesteld.

Houdt u er rekening mee dat het aantal gebruikers in de waardenbuselektronica tot 9 pincode gebruikers en één administrator op grond van de slotzekerheidsklasse beperkt is. Bovendien kunnen tot 299 E-Keys aan één eenheid worden aangeleerd.

Indien u een waardenbuselektronica met vingerscaneenheid bezit, kunnen additioneel tot 20 vingerscans worden aangelegd. Vingerscans worden momenteel direct aan de kluislektronica aangeleerd. Bij het programmeren via de software blijven deze vingerscans in de elektronica bewaard, zolang de vingerscangegevens bij de gegevensoverdracht het haakje bij *Vingerscangegevens worden overschreven!* niet gezet is (vergelijk hoofdstuk Gegevensoverdracht).



Afb. 9: Opvraging bij de programmering

Bij het programmeren van een vingerscan-waardenbuselektronica moet het volgende in acht worden genomen:

- Om met de vingervinprint te kunnen openen, moeten tenminste twee openingsgeheimen worden ingevoerd; additioneel moet behalve de vingerscan nog een ander openingsgeheim worden ingevoerd. Dit kan een andere vingerscan zijn, maar ook een pincode of een andere E-Key.
- Alle vingerscans worden in het systeem met een waarde van ½ opgeslagen. Om een bevoegdheid tot het openen te bereiken, moet een waarvan man minstens 1 worden bereikt. Een pincode voor het openen moet dan met een waarde van minstens ½ worden aangegeven. Ook is het openen met een andere vingerscan Fingerscan (totaal waarde 1). Het instellen van de waarden (rechten) wordt uitgelegd in het betreffende hoofdstuk.

- Bij de waardenbuselectronica's van de versies V4.1 en **ouder moet het recht FS+ in het beheer van de rechten van de software worden gekozen. Dit geldt zowel voor de pincode als de E-Key**

Let op: Om zekerheidsredenen is het bij het programmeren via de software niet toegestaan om alle openingsgeheimen aan een gebruiker toe te wijzen, zodra drie openingsgeheimen (waarde A vingerscan is $\frac{1}{2}$, waarde B $\frac{1}{3}$, waarde C $\frac{1}{3}$) worden gebruikt.

Voorbeeld:

Gebruiker A heeft zijn vinger in het systeem als openingsgeheim opgeslagen (de waarde is $\frac{1}{2}$). Deze gebruiker kan in het systeem nog met een ander openingsgeheim dat de waarde $\frac{1}{3}$ heeft, gerechtigd zijn tot het openen. Een gebruiker B heeft na een ander openingsgeheim met een waarde van tenminste $\frac{1}{3}$ nodig.

Bij de gegevensoverdracht wordt bij het overschrijden van dit aantal een foutmelding gegeven. De toewijzing van de gebruikers voor een waardenbuselektronica moet dan in het menu gebruikersbeheer worden gewijzigd. **Zonder wijziging is geen gegevensoverdracht mogelijk.**

4 Programmastart

Start het TSE 6401 Software System.



Afb. 10: Startvenster

Een groene rechthoek in het linkse benedenbereik van het beeldscherm impliceert, dat er een geldige USB-adapter aan de computer is aangesloten, een rode rechthoek betekent, dat of geen USB-adapter aangesloten werd of de drijvers niet naar behoren geïnstalleerd werden. Indien u een gele rechthoek ziet, werd een voor deze software ongeldige USB-adapter aangesloten (bijvoorbeeld: een adapter die voor de TSE Software Light werd ontworpen).

Het systeem herkent automatisch, of een voor deze software geldige USB-adapter is aangesloten.

In de menubalk kunnen alle instellingen worden uitgevoerd. Deze worden gedetailleerd beschreven in de ondergeschikte hoofdstukken.



Afb. 11: Menubalk

Via het menu Bestand kunt u de taal instellen en de USB-poort kiezen. Bij het selecteren

van de instellingen van de USB-poort wordt een venster met een lijst open, waarin de USB-poort voor het TSE Software System en, indien beschikbaar en geactiveerd, TSE-netwerkadapters staan vermeld. De adapter voor de software wordt in de lijst altijd gehouden onder de naam *Progstation* en kan niet worden gewijzigd.

Bij de netwerkadapters betreft het de producten **TSE 6205 NETWORK UNIT** en **TSE 6204 ADAPTER TCP/IP**. Deze worden gebruikt bij de overdracht, indien de gegevensoverdracht via langere routes in een gebouw of ook van buiten of naar buiten uitgevoerd moet worden. De typische reikwijdte van de USB-adapter is ca. tot 25 m. Dit is afhankelijk van omgevingsomstandigheden en kan variëren in beide richtingen. In geval van twijfel, moet deze worden getest aan het object.

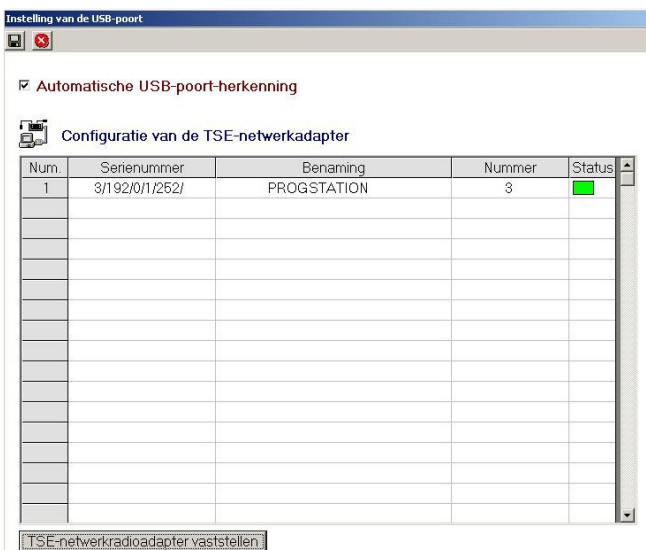
De **TSE 6204 ADAPTER TCP/IP** kunt u aan een USB naar een TCP/IP convertor (bv. Lantronix, SEH) aansluiten. Samen met de interne software van deze installaties is een adequate communicatie mogelijk. In het menu *Instelling deursloten* wordt de adapter voor de communicatie met een bepaald slot gekozen. De **TSE 6205 NETWORK UNIT** met geïntegreerde TCP / IP-adapter is al een vooraf geconfectioneerde eenheid voor deze toepassingen.

De netwerkbekwame eenheden moeten afzonderlijk worden geconfigureerd en worden niet meegeleverd.

Via de knop *TSE-Netwerkadapter vaststellen* worden alle geactiveerde adapters in het netwerk geïndiceerd.

Indien netwerkradio-adapters zijn gevonden, wordt bij de overdracht van de gegevens de onder *slotinstelling* is geselecteerd uit het toegewezen netwerkradio-adapter gekozen waarover de gegevens dan naar het betreffende slot doorgeleid worden.

In de standaardinstelling is de automatische herkenning van de USB-poort aangekruist. In het veld *Status* wordt weergegeven, welke adapter gevonden werden en actief zijn (groen). De benaming kan individueel plaatsvinden, terwijl het betreffende veld met een dubbelklik in de kolom *Benaming* wordt gekozen (met uitzondering van de Progstation). Het veld Nummer toont de COM-poort: 15), waaraan de softwareadapter is aangesloten. De instellingen moeten worden opgeslagen.



Afb. 12: Configuratie TSE Netwerkadapter

4.1 Keuze van het radiokanaal

In dit menu wordt het radiokanaal voor de gegevensoverdracht ingesteld. Dit is van essentiële belang, omdat het hier gekozen radiokanaal de kanaalinstelling van de evaluatie-eenheid bepaalt.

Via het menupunt *Keuze van het radiokanaal* wordt het volgende venster geopend:



Afb. 13: Keuze van het radiokanaal


Hier kan nu de kanaalinstelling van de eenheden worden uitgevoerd. In de afleveringsstaat is altijd Kanaal 1 vooraf ingesteld. Wordt een ander kanaal voor de gegevensoverdracht gekozen, dan wordt deze bij de gegevensoverdracht automatisch verwisseld. De gegevensoverdracht gebeurt op het opnieuw ingestelde kanaal.

Let op: het nieuwe radiokanaal moet, indien aanwezig, vooraf via het toetsenbord worden omgeschakeld. Nadere informatie zie de handleiding die met het toetsenbord wordt meegeleverd.

Tevens moet de E-Key aan dit radiokanaal worden aangepast (hoofdstuk E-Key/Switch synchroniseren).


Hiervoor moet in het menu administrator het menupunt *Admin. Instellingen Radiokanaal* worden geselecteerd. Na het invoeren van de administratorcode kan het radiokanaal worden gewijzigd. **Het in de display van het toetsenbord weergegeven radiokanaal moet met het in de software gekozen kanaal overeenstemmen. Anders is de gegevensoverdracht onmogelijk.**

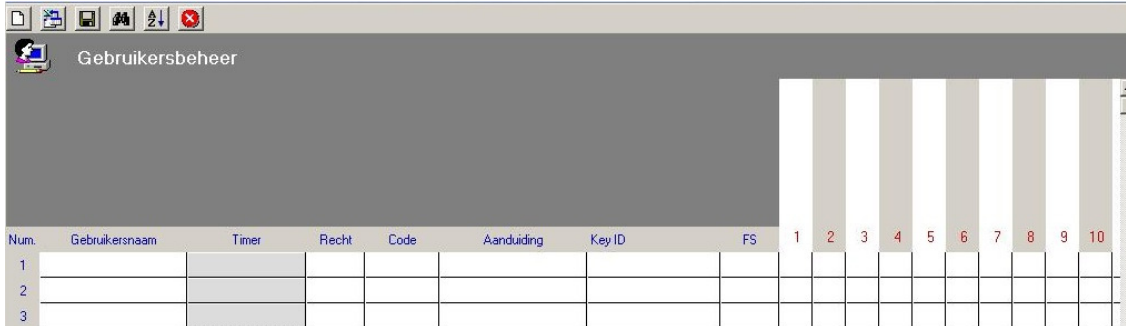
De in het menupunt *Keuze radiokanaal* gekozen radiokanaal wordt gebruikt voor alle sloten.

In elk geval moet het door de producent vooraf ingestelde respectievelijk gekozen radiokanaal via de icoon  worden opgeslagen.

Indien de radio-overdracht gestoord wordt door andere toestellen (bijvoorbeeld W-LAN, Bluetooth, Bluetooth Headsets, enz.), stel indien mogelijk een radiokanaal in op een afstand van drie kanalen.

4.2 Gebruikersbeheer




Via de icoon  op de startpagina gaat men naar het gebruikersbeheer. Hier worden de instellingen van de betreffende gebruikers beheerd:



| Num. | Gebruikersnaam | Timer | Recht | Code | Aanduiding | Key-ID | FS | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
|------|----------------|-------|-------|------|------------|--------|----|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|
| 1 | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 2 | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 3 | | | | | | | | | | | | | | | | | |

Afb. 14: Gebruikersbeheer

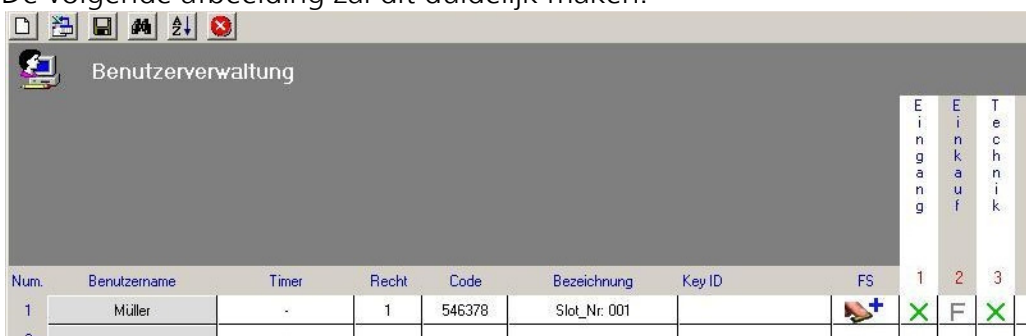
In dit menu worden gebruikers ingevoerd en geconfigureerd. Er wordt bijvoorbeeld vastgesteld, welke rechten en welke openingscode aan een gebruiker toegewezen worden. Bovendien kunnen E-Keys resp. transponders of vingerscans als openingsmedia en schakelklokken voor beperkte toegang aan de gebruiker worden toegewezen. De horizontale bovenbalk van de tabel wordt automatisch met de slotnamen bezet, zodra in het menuput *Instelling sloten* instellingen werden uitgevoerd.





Om nu een gebruiker aan een slot toe te wijzen, moet er onder de sloten een toewijzing plaatsvinden met behulp van het aanklikken. Men onderscheidt gebruiker met en zonder vingerscan. Wordt een gebruiker met vingerscan aan een slot toegewezen, dan moet er twee keer in het betreffende worden geklikt. Bij één keer klikken verschijnt eerst alleen het symbool , klikt men opnieuw, dan verschijnt het symbool . Bij de toewijzing van een code, E-Key en/of transponder moet het symbool  worden gekozen.

Let op, de gebruikers die additioneel bij de Code, E-Key en/of transponder een bepaald slot met de vingerscan willen openen, moeten extra worden aangelegd.

De toewijzing aan de individuele deuren gebeurt onafhankelijk van elkaar, zodat een gebruiker zowel met de vingerscan als met andere openingsgeheimen toegewezen kan worden aan de sloten.

De volgende afbeelding zal dit duidelijk maken:



| Num. | Benutzername | Timer | Recht | Code | Bezeichnung | Key-ID | FS | 1 | 2 | 3 | 4 |
|------|--------------|-------|-------|--------|--------------|--------|--|---|---|---|---|
| 1 | Müller | - | 1 | 546378 | Slot_Nr. 001 | |  |  |  |  | |
| 2 | | | | | | | | | | | |


Afb. 15: Gebruikersbeheer

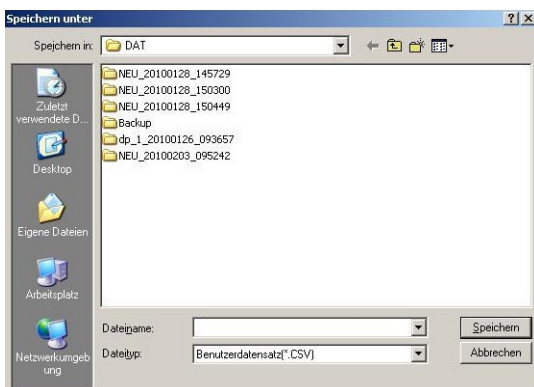
De gebruiker Müller heeft toegang tot de sloten en techniek met zijn code de

toegangsbevoegdheid, tot het slot inkoop met zijn vingerscan.

De volgende tabel informeert over de individuele invoermogelijkheden en binnen het gebruikersbeheer, nadere inlichtingen vindt u in de subhoofdstukken:

| Keuzevelden | Invoeren/keuzemogelijkheid |
|----------------|--|
| Gebruikersnaam | Max. 16 tekens lang. Na het intikken van de naam worden de schakelklok en het recht ingesteld, welke vervolgens gewijzigd kunnen worden. (geen uitzonderlijke tekens) bv. Walter Schmidt |
| Timer | - (geen schakelklok) |
| | A |
| | B |
| | Timer-sets |
| Recht | 1 volledig, exclusief toegangsrecht |
| | 1/2 toegang alleen met een andere persoon |
| | 1/3 toegang alleen met twee andere personen |
| | 0 geen toegang |
| | Admin volledig toegangs- en programmeerrecht |
| | FS+ bij kluselektronica met een vingerscaneenheid |
| Openingscode | Invoer van cijfers - 6 plaatsen bv.: 547896 of Invoer van letters - 6 plaatsen bv.: zomer (dit is in overeenstemming met de invoer van cijfers 766637 via het toetsenbord) |
| Aanduiding | Identificatie van de E-Key, TSE Switch, vingerscan resp. transponder lengte max. 16 tekens bijk. huisdeur, bij FS wordt een slotnr. vastgesteld |
| KeyID | Functie voor het gebruik van de E-Key, Switch en transponder |
| FS | Functie voor het beheren van de vingervormen |

Afb. 16: Invoermogelijkheden Gebruikersbeheer Via de knop  kunt u de gegevens in het CSV-formaat voor de druk ter beschikking stellen.



Afb. 17: Opslagvenster


Ga hierbij te werk als volgt:

- Knop 
- Opslagplaats vastleggen.

- Bestand via bijv. via de editor of openen en printen.

Het aanleren van een E-Key, van een TSE Switch resp. een transponderkaart gebeurt ook via het gebruikersbeheer. Met de rechte muistoets in het veld *Key ID* wordt een submenu open. Nadere details worden beschreven in het hoofdstuk *KeyID*.

De toewijzing van de rechten heeft invloed op elk identmedium!

Nadat de configuratie is voltooid, wordt de gebruikersset in het systeem via de icoon  opgeslagen.

Via de icoon  worden alle gegevens gereset.

Om de toewijzing van de deuren op een eenvoudige manier te kunnen bewerken, is het mogelijk om met behulp van de cursortoetsen meerdere velden tegelijkertijd te bedienen (bijvoorbeeld voor een snellere toewijzing van de individuele deuren). Hiervoor moet de muiswijzer het startveld markeren (niet aanklikken). Door middel van de *Shift*-toets en de pijlen worden dan de betreffende velden gemarkeerd. Met *Enter* worden dan de velden overgenomen. Indien deze velden reeds bezet zijn, kan men wegens verwijdering op dezelfde manier werken, de functie werkt dan omgekeerd.

Indien een gebruiker compleet gewist moet worden, voert men dat uit door in het betreffende veld *Gebruikersnaam* met de rechtse muistoets de functie *wissen* te kiezen. De individuele velden worden gewist, indien het betreffende veld gemarkeerd wordt en de functie *wissen* (de rechtse muistoets) wordt geactiveerd.

4.3 Instelling van de schakelklok

Hier worden toegangstijden vastgelegd, die later aan de gebruikers toegewezen zullen worden.

Werden aan een gebruiker geen toegangstijden toegewezen (het veld Timer in het gebruikersbeheer blijft leeg), dan is deze gebruiker zonder tijdsbeperking toegangsbevoegd.

Er staan u twee categorieën van schakelklokken ter beschikking:


- User Timer – UT (toewijzing van timers voor de gebruiker)
- Permanente Timer – PT (toewijzing van timer voor de sloten ten behoeve van de permanentopeningsfunctie)

Additioneel bestaat de mogelijkheid om in de Timer Setup basisinstellingen voor gastkaarttoepassingen vast te leggen.

Via de knop Schakelklokken komt u in de keuze van de timers.



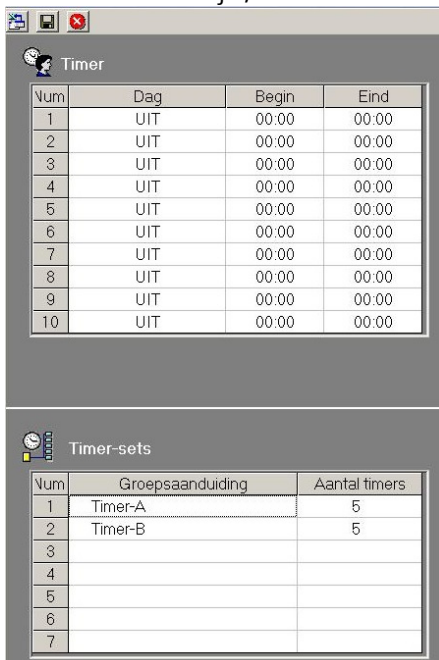
Afb. 18: Timer

De gegevens van de schakelklokken kunnen via de knop  in het CSV-formaat ter beschikking worden gesteld (vergelijk het hoofdstuk Gebruikersbeheer).

4.3.1 User-Timer

In het bereik van de User-Timers staan u 10 verschillende tijdsvensters (Timer) en 7 Timer-Sets ter beschikking.

Door dubbelklik onder de rubriek *Dag* wordt een venster open dat een keuze van tijdsruimten (dagen) voorstelt. Kies met dubbelklik de betreffende keuze. Voer vervolgens onder *Begin* de tijd in, vanaf die de betreffende persoon toegang moet hebben. Voer in onder *Eind* de tijd, wanneer de toegangsbevoegdheid moet eindigen.



Afb. 19: User-Timer

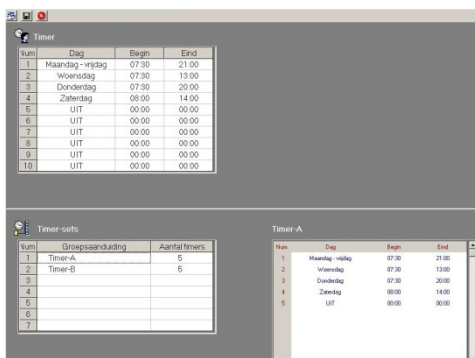
Onder de rubriek *Timer-Sets* zijn in regel 1 en regel 2 de Timer-Set A resp. B vastgelegd.

Evaluatie-eenheden met een oudere datum kunnen uitsluitend via deze beide sets met toegangstijden worden geprogrammeerd

In elke van deze *Timer-Sets* kunt u tot 5 *Timers* opslaan. De regels 1-5 worden automatisch aan de *Timer-A* toegewezen, de regels 6-10 worden automatisch aan de *Timer-B* toegewezen.

Als u met de cursor naar de betreffende timer (hier *Timer-A*) gaat, wordt een venster open waarin de tijden van de eerste vijf timers opgesomd zijn.

Op dezelfde manier kunt u nu de *Timer-B* bezetten.



Afb. 20: Timer-sets

Let op: zolang er geen tijdsgrens werd vastgelegd, is het slot voor de toegewezen

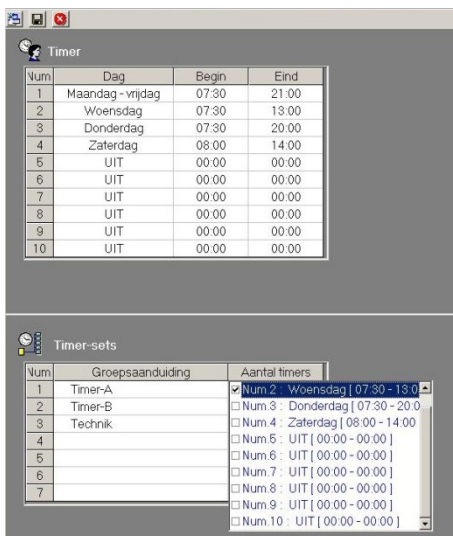
gebruikers onbeperkt vrijgegeven.

Let er op, dat bij het overlappen van de tijden in het slot altijd de vroegst ingestelde begin- resp. de laatst ingestelde eindtijd in acht wordt genomen.

De administrator is aan geen Timers onderhevig en heeft een **onbeperkte** toegang.

De resterende 5 *Timer Sets* staan voor evaluatie-eenheden met een recenter datum ter beschikking.

Met een dubbelklik op het betreffende veld in de kolom *Groepsaanduiding*, kunt u hier een naam invoeren en door met de rechter muistoets te klikken in het betreffende veld onder Aantal timers de gewenste timers van de groep opslaan.



Afb. 21: Timer-sets

Staan geen oudere evaluatie-eenheden ter beschikking, laat de *Timer-A* resp. *Timer-B* eenvoudig buiten beschouwing en gebruik alle 10 *Timers* naar behoefte.

De aangemaakte *Timer Sets* worden later in het gebruikersbeheer van de betreffende personen opgeslagen!

Bij de evaluatie-eenheden van de versies 3.0 en lager kunnen alleen 2 schakelklokken met 8 *Timer Sets* worden geprogrammeerd.

Sla op uw ingevoerde gegevens en sluit het venster.

4.3.2 Permanent Timer

Via het menu *Permanent Timer – PT* heeft u de mogelijkheid, tijdelijke instellingen ten behoeve van een permanentopeningsfunctie voor de individuele deursloten in te voeren. Wanneer de permanentopeningsfunctie is geactiveerd, is de toegang zonder identificatie mogelijk.

De sloten bevinden zich binnen deze tijdsruimten in een niet-vergrendelde staat. Hiervoor staan u 5 *Timers* en 5 *Timer Sets* ter beschikking.

De programmering gebeurt precies als beschreven in het hoofdstuk **User Timer**. Bovendien herkent de permanentopeningsfunctie samenhangende schakelklokken. Dit wordt aan het volgende voorbeeld uitgelegd:

maandag – vrijdag begin: 14:00 eind: 16:00

maandag – vrijdag begin: 16:00 eind: 18:00

Opent de gebruiker op dinsdag om 15:33 uur de sluitinstallatie permanent, dan zou de openingstijd tot en met 18:00 uur bedragen. In het volgende voorbeeld kan op deze wijze ook een middernachtoverschrijding worden uitgevoerd.

maandag – vrijdag begin: 22:00 eind: 23:59

maandag – vrijdag begin: 00:00 eind: 06:00

Let op: Om onder *Instelling deursloten Permanent Timer* te kunnen toewijzen, moeten deze tot de *Timer Sets* worden samengevat.

4.3.3 Timer Setup

Deze functie heeft u nodig, indien u de software of voor objecttoepassingen met tijdelijk beperkte gastkaarten of voor hoteltoepassingen met gastkaarten gebruikt. De voor deze toepassingen nodige basisinstellingen worden hier vooraf gekozen.

De functies hiervoor worden in een apart hoofdstuk uitgelegd.

The screenshot displays the 'Timer Setup' configuration window. At the top, there are two main sections: 'Begin / einde toegangstijd' and 'Keuze bedrijfsmodus'. The first section contains two time pickers: 'Start openingstijd' set to 09:30 and 'Eind openingstijd' set to 15:00. The second section has a dropdown menu for 'Bedrijfsmodus' currently set to 'Hotel-modus'. Below these are two tables:

| Offset Timer | | | |
|--------------|------------|----------|--------------|
| Num. | Aanduiding | Klokkijd | Toegangstijd |
| 1 | OFF | 00:00 | 00:00 |
| 2 | OFF | 00:00 | 00:00 |
| 3 | OFF | 00:00 | 00:00 |
| 4 | OFF | 00:00 | 00:00 |

| Timer | | | | |
|-------|-----|-------|-------|-----|
| Num. | Dag | Begin | Eind | Sel |
| 1 | UIT | 00:00 | 00:00 | |
| 2 | UIT | 00:00 | 00:00 | |
| 3 | UIT | 00:00 | 00:00 | |
| 4 | UIT | 00:00 | 00:00 | |
| 5 | UIT | 00:00 | 00:00 | |
| 6 | UIT | 00:00 | 00:00 | |
| 7 | UIT | 00:00 | 00:00 | |
| 8 | UIT | 00:00 | 00:00 | |

Afb. 22: Timer Setup

4.4 Instelling kalender

Hier worden feestdagen- en vakantiekalenders aangelegd. Hierbij kan of een individuele dag of een tijdsruimte worden gekozen. Er wordt onderscheid gemaakt tussen permanente, dus elk jaar terugkerende, en individuele feestdagen, die ieder jaar veranderen.

Via het menupunt Kalender kunt u de kalenderfunctie oproepen



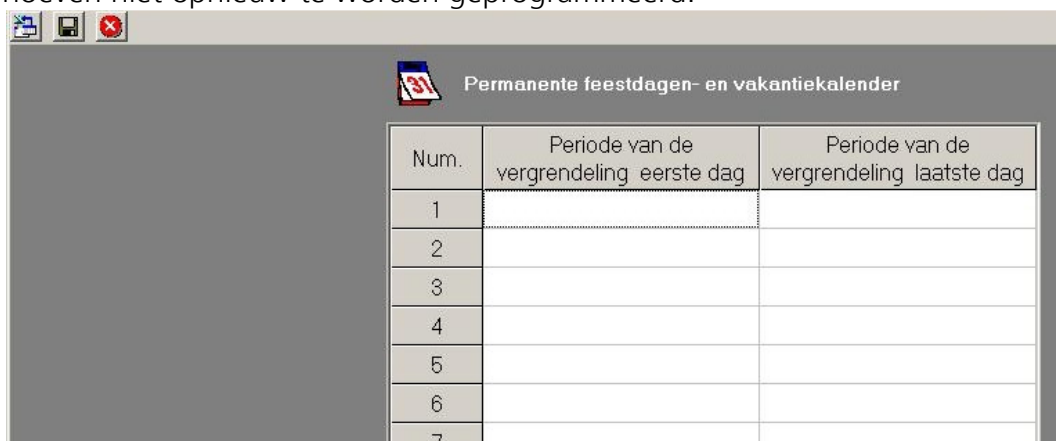
Afb. 23: Keuze kalender

Op de geprogrammeerde feestdagen/vakantiedagen wordt het slot gesloten voor de gebruikers, die onderhevig zijn aan een timerfunctie.

Alle andere gebruikers en de administrator vormen hierop een uitzondering.

4.4.1 Permanente feestdagen- en vakantiekalender

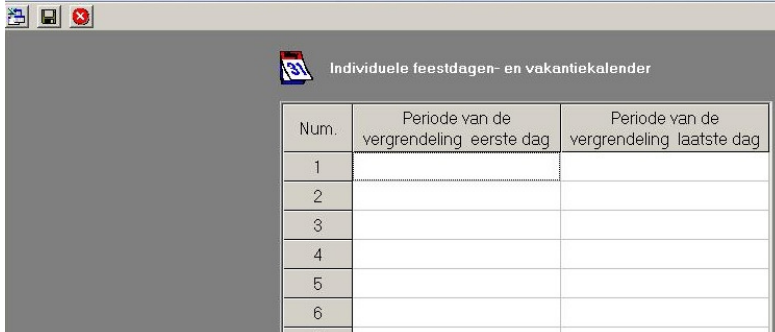
Permanente feestdagen zijn vastgelegd op een bepaalde datum, zoals bijvoorbeeld met Nieuwjaar of de Kerstdagen. Zij worden in alle daaropvolgende jaren overgenomen en hoeven niet opnieuw te worden geprogrammeerd.




Afb. 24: Permanente feestdagen- en vakantiekalender


4.4.2 Feestdagen- en vakantiekalender

Hierbij betreft het een kalender met individuele feestdagen, zoals Pasen of vakantie. Deze data worden na de afloop automatisch uit de evaluatie-eenheid gewist. In het bereik van de software moeten deze manueel worden gewist/veranderd.



Afb. 25: Individuele feestdagen- en vakantiekalender

De invoer wordt hier via de icoon  opgeslagen.

De gegevens van de kalenders kunnen via de knop  in het CSV-formaat ter beschikking worden gesteld (zie het hoofdstuk Gebruikersbeheer).

4.5 Toegangsrechten

De toegangsrechten worden in het menu *Gebruikersbeheer* geconfigureerd en toegewezen aan de betreffende gebruiker. Bij het beheer van de rechten moet het toegangsrecht aangevuld worden met het totale recht van precies 1. Vanaf versie 2.8 van de evaluatie-eenheid wordt de opening ook bij het overschrijden van de waarde 1 toegelaten.

| |
|---|
| 1 volledig, exclusief toegangsrecht |
| 1/2 toegang alleen met een andere persoon |
| 1/3 toegang alleen met twee andere personen |
| 0 geen toegang |
| Admin volledig toegangs- en programmeerrecht |
| FS+ bij waardenbuselektronica met een vingerscaneenheid van de versie 1.0. Bij de versies van de waardenbuselektronica vanaf 1.1 valt dit recht weg |

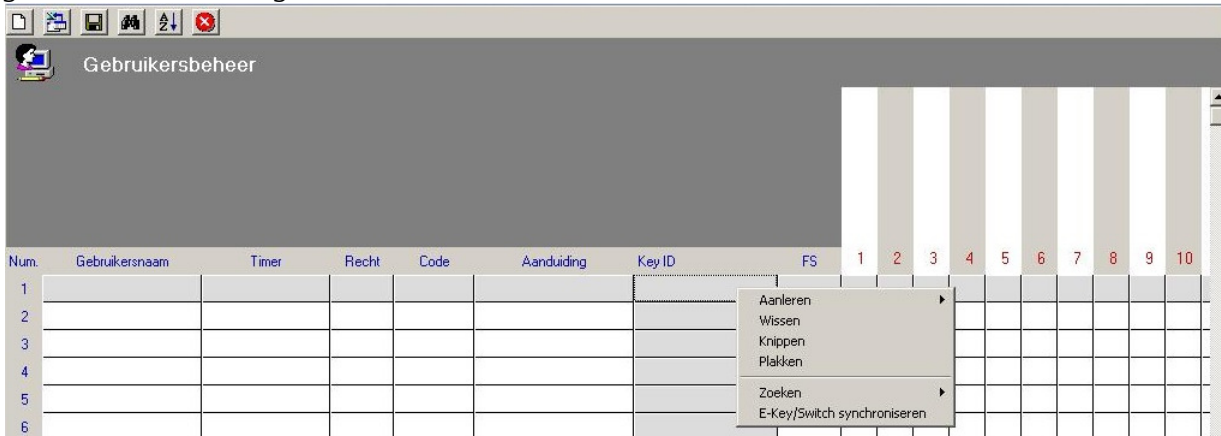
Afb. 26: Gebruikersrechten

Het recht **FS+** kan alleen bij de waardenbuselektronica's van de versie 1.0 in combinatie met een vingerscan worden gekozen. Bij nieuwere versies komt de openingsbevoegdheid van de waardenbuselektronica's met vingerscan via de toewijzing van de toegangsrechten. De waarde van de vingerscan krijgt in de waardenbuselektronica met vingerscan automatisch de waarde ½. Via de combinatie van een andere gebruiker met ook een halve waarde of twee gebruikers met de waarde van 1/3 krijgt u dan de openingsbevoegdheid.

E-Keys, vingerscans en transponderkaarten bezitten hetzelfde toegangsrecht zoals geïndiceerd in het gebruikersbeheer onder het recht.

4.6 KeyID

In het menupunt *Gebruikersbeheer* =>*KeyID* kunnen zowel E-Keys als de **TSE 6104 CARD** en de **TSE 6202 SWITCH** worden beheerd. Tevens is het mogelijk om een E-Key resp. een **TSE Switch bij een eventuele radiokanaaluitwisseling opnieuw te synchroniseren. De hier geprogrammeerde transponderkaarten worden in het vervolg ook als gebruikerskaart aangeduid.**



Afb. 27: Varianten van de toewijzing van de KeyID

Individueel staan volgende opties via de linker muistoets ter beschikking, de hieronder selectief worden besproken:

- Aanleren van E-Key/Switch en transponder
- Wissen
- Knippen
- Plakken
- Zoeken van E-Key/Switch en transponder
- E-Key/Switch synchroniseren

4.6.1 E-Key/Switch aanleren

In dit subhoofdstuk wordt het aanleren van de TSE E-Key en van de **TSE 6202 SWITCH** beschreven. Bij de **TSE 6202 SWITCH** betreft het een schakeleenheid waarover een bestaande stuur- resp. controle-eenheid via een potentiaalvrije contact TSE-eenheden (TSE-cilinders, **TSE 6201 CONTROL**) geschakeld kunnen worden.

Bij het aanleren van een E-Keys resp. TSE Switch moet eerst worden onderscheiden, of er niet sprake is van een nog aan geen eenheid daarvoor aangemelde E-Key resp. TSE Switch, of de E-Key resp. TSE Switch reeds gebruikt wordt en tenminste een keer daarvoor aan een slot werd aangemeld.

Is de E-Key nog niet aan een eenheid aangeleerd, dan moet u de knop op de E-Key alleen maar één keer indrukken, de LED knippert één keer. De TSE Switch is analoog voor deze tijd kort onder stroom te zetten.

Dient een E-Key resp. TSE Switch worden aangeleerd die reeds een keer aan een eenheid was aangeleerd, dan dient deze door op de knop tijdens ca.10 s te drukken in de programmeermodus te brengen. Is deze bereikt, dan knippert het LED-lampje aan de E-Key drie keer kort achter elkaar. De TSE Switch is analoog voor deze tijd kort onder stroom te

zetten.

Om nu een E-Key/Switch aan te leren, voer de volgende handelingen uit:

- veld *Key/D*. aanklikken, een pop-up venster wordt geopend
- Aanleren => *E-Key/Switch kiezen*
- Er verschijnt een venster met het opvragen via de blokkering van de achteraf plaatsvindende kanaalwijziging aan het toetsenbord.



Afb. 28: Kanaalwijziging0160

In beide gevallen wordt de volgende aanwijzing gegeven:



Afb. 29: Kanaalwijziging

- Keuze of de kanaalwijziging geblokkeerd moet worden of niet.
- E-Key in de programmeermodus brengen en met ENTER gegevensopvraging starten) resp. bij de TSE Switch de eenheid overeenkomstig haar gebruikersaanwijzing schakelen en met ENTER de gegevensopvraging starten

Het serienummer wordt automatisch in het veld ingevoegd

4.6.2 Transponder aanleren

Voor het aanleren van de transponderkaart heeft u de TSE 6203 Enrollment Unit nodig. Deze moet via de USB-kabel worden aangesloten. Om nu een transponderkaart aan te leren, voer de volgende handelingen uit:

- veld *Key/D*. aanklikken, een pop-up venster wordt open
- transponderkaart op de Enrollment Unit* plaatsen.
- Aanleren => Transponder kiezen

Het serienummer wordt automatisch in het veld ingevoegd

4.6.3 E-Key/Switch zoeken

Om de bezitter van een E-Key/Switch te identificeren, ga te werk als volgt:

- veld *Key/D*. aanklikken, een pop-up venster wordt open

- *E-Key/Switch zoeken* kiezen
- E-Key in de programmeermodus brengen (knop aan de E-Key voor ca.10s drukken totdat de groene LED drie keer achter elkaar knippert en met ENTER de gegevensopvraging starten) resp. bij de TSE Switch de eenheid overeenkomstig haar gebruikersaanwijzing schakelen en met ENTER de gegevensopvraging starten.

De betreffende gebruiker wordt in het venster gemarkeerd.

4.6.4 Transponder zoeken

Om de bezitter van een transponderkaart te identificeren, ga te werk als volgt:

- veld *KeyID*. aanklikken, een pop-up venster wordt open
- Transponder zoeken kiezen
- transponderkaart op de Enrollment Unit* plaatsen.

De betreffende gebruiker wordt in het venster gemarkeerd.

4.6.5 E-Key/Switch synchroniseren

Dient na de uitgevoerde programmering het radiokanaal van het systeem worden gewijzigd, dan moeten alle betreffende E-Keys resp. TSE Switch aan het nu actuele radiokanaal van het systeem worden aangepast, de eenheden moeten worden gesynchroniseerd. Om dit visueel in de software te presenteren, wordt het serienummer van de E-Keys in het venster van het gebruikersbeheer rood weergegeven.

Hiervoor voert u de volgende handelingen uit:

- veld *KeyID* aanklikken, een pop-up venster wordt open
- *E-Key/Switch synchroniseren* kiezen
- E-Key in de programmeermodus brengen (de knop aan de E-Key ongeveer 10 seconden indrukken totdat de groene LED drie keer achter elkaar knippert, daarna met ENTER de gegevensopvraging starten), bij de TSE Switch de eenheid overeenkomstig haar gebruikersaanwijzing schakelen en met ENTER de gegevensopvraging starten.

De kleur van het serienummer wijzigt van rood naar zwart, bovendien verschijnt de melding, dat de compensatie met succes werd uitgevoerd.

Moet een kanaalomzetting waarbij de E-Keys resp. het STE Switch **nog niet** zijn gesynchroniseerd, weer worden teruggezet, dan kan dit met de functie *Alle E-.Key/Switch markeringen terugzetten* worden uitgevoerd. Hierbij wordt slechts de aanwijzingsmarkering (rood) nop zwart teruggezet. De functie *E-Key/Switch synchroniseren* zou tot hetzelfde resultaat leiden.

Voor het aanleggen van de E-Key resp. TSE Switch moet het radiokanaal van het

slot in de software worden ingesteld. Dit moet met de radiokanaal van het toetsenbord overeenstemmen.

Let er op, dat een E-Key resp. TSE Switch alleen bij telkens een gebruiker aangemaakt kan worden.

Vanaf de versie 2.8 van de evaluatie-eenheid is ook de E-Key resp. TSE Switch onderhavig aan de in het menupunt gebruikersbeheer uitgevoerde instellingen betreffende de toegangsbevoegdheden. Indien aan een gebruiker in het gebruikersbeheer een code en een E-Key en het recht ½ worden toegewezen, heeft hij toch een andere gebruiker nodig, om het recht voor het openmaken van tenminste 1 te bereiken. Het is voor hem niet mogelijk, met E- Key en code te openen, al bereikt hij in totaal het recht 1.

4.6.6 Beheer van de vingerprijs

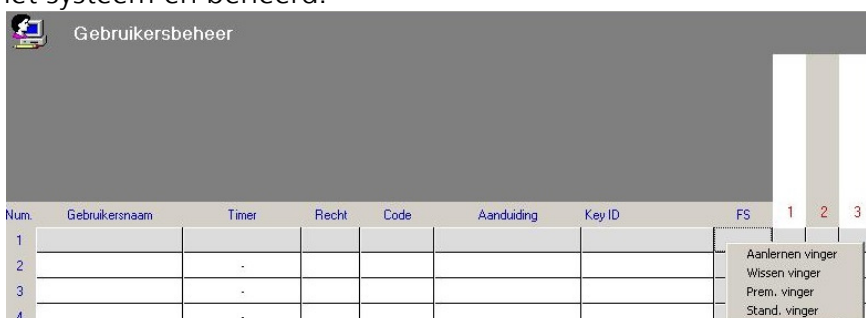
Let op: Het vingerprijsbeheer geldt alleen voor de deursloten, en kan daarom niet voor het programmeren van de kluisloten worden gebruikt. De vingerscans welke in een waardenbuskast geprogrammeerd dienen te worden, moeten aan de vingerscanleeseenheid aan het kluislot direct worden opgeslagen!

Via het Software System kunnen totaal tot 250 vingerscans worden beheerd. Per één TSE-slot kunnen tot 45 Premium vingers afhankelijk van de vingerscan-versie worden toegewezen. Bij het botsen van een actualiseringsprocedure wordt, indien het aantal van de premium vingers wordt overschreden, een alarmmelding gegeven welke op een correctie bij de toewijzing wijst. Men onderscheidt tussen:

- Premium vinger
- Standaard vinger

Dit verschil oefent geen invloed uit op de bevoegdheid en dient slechts en uitsluitend voor een snellere verificatie. De premium vingers worden bij de verificatie Premium met voorrang opgeslagen en genieten wegens de eenvoudigere bediening een handhavingsvoordeel. Er is hier sprake van een vinger die zonder verdere invoering van een verificatiecode de bevoegdheid verleent tot het openmaken van het slot. Bij een standaard vinger moet bovendien nog een door het systeem gegeven verificatiecode worden vermeld. Hierbij worden de voorloopnullen **niet** ingevoerd.

In de kolom FS (Vingerprijsbeheer) worden de vingerprijs via de software opgeslagen in het systeem en beheerd:

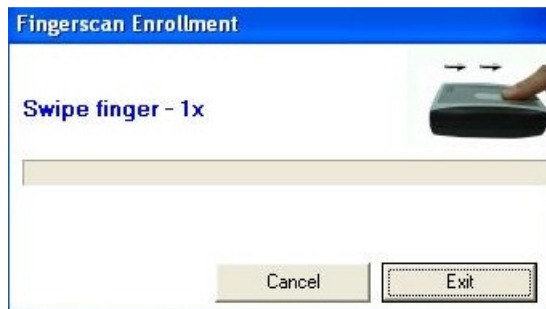


| Num | Gebruikersnaam | Timer | Recht | Code | Aanduiding | Key ID | FS | 1 | 2 | 3 |
|-----|----------------|-------|-------|------|------------|--------|----|---|---|---|
| 1 | | | | | | | | | | |
| 2 | | | | | | | | | | |
| 3 | | | | | | | | | | |
| 4 | | | | | | | | | | |


Afb. 30: Gebruikersbeheer

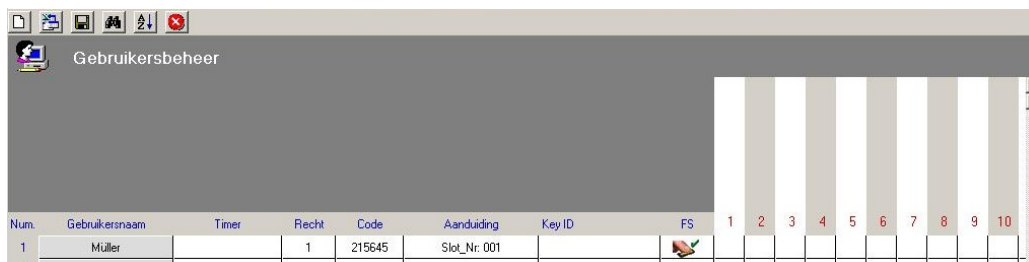
Kies voor het aanleren van een vinger de volgende procedure:

- Vinger aanleren kiezen
- Volg de instructies in het beeldscherm en glijd met de vinger die gelezen moet worden, enkele keren over de sensor van de der TSE Enrollment Unit.





Afb. 31: Enrollment Unit Procedure voor het aanleren van een vinger

- *Sluiten* kiezen. Der wordt eerst als standaard vinger opgeslagen (in de tabel verschijnt het symbool ) .



Afb. 32: Gebruikersbeheer

Wilt u de vingers als premium vinger declareren, dan moet u nog onder de rubriek FS het symbool kiezen. Het symbool in de kolom FS verandert dan van  in  (Premium vinger)

Bovendien verschijnt in de kolom Aanduiding het slotnummer van de vinger.


Let op: Wordt er met de vingerscan geopend, dan moet naast de identificatie met de vingervinprint ook het slotnummer worden ingevoerd.

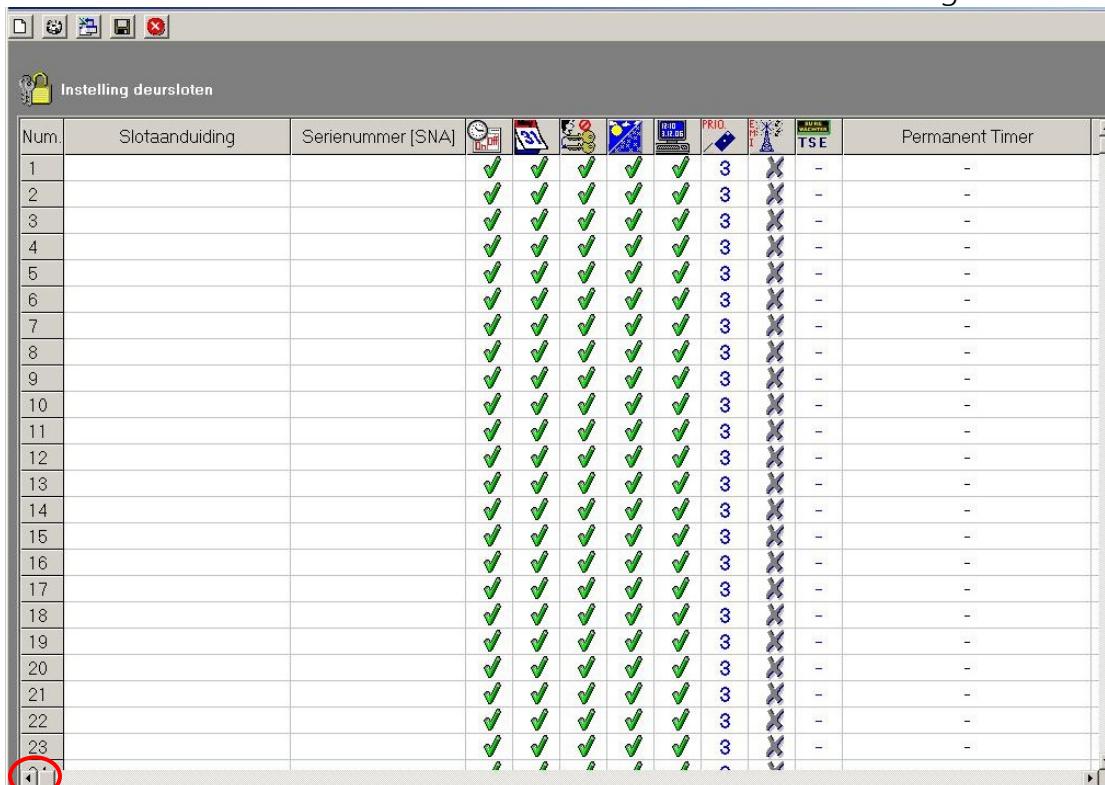
Indien u het slot met een standaard vinger opent, ga hierbij te werk als volgt:

- Toets ON/Enter
- Invoer van het slotnummer (zonder voorloopnullen, voorbeeld: Müller met Slot_Nr. 001, Invoer 1)
- Enter (wacht even op de aanwijzing Code/vingersc.)
- Trek de vinger over de sensor

Beëindig na het aanleren van de vingerscans het programmeren en verwijder de Enrollment Unit.

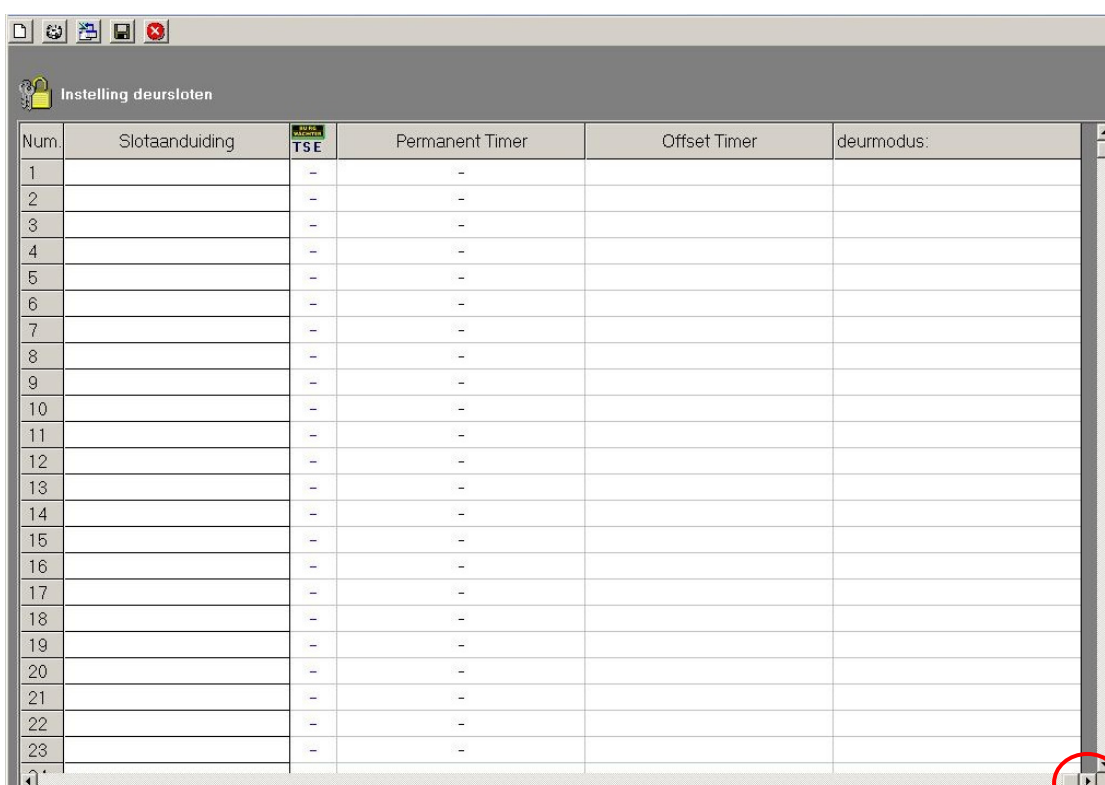
4.7 Instelling van de sloten

In dit menupunt worden de sloten geconfigureerd, waarin de gebruikersets ingelezen moeten worden. Via de icoon  komt men in het venster *Instelling sloten*.



| Num. | Slotaanduiding | Serienummer [SNA] | | | | | | | | PRIO | | TSE | Permanent Timer |
|------|----------------|-------------------|---|---|---|---|---|---|---|------|---|-----|-----------------|
| 1 | | | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | 3 | X | - | - | |
| 2 | | | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | 3 | X | - | - | |
| 3 | | | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | 3 | X | - | - | |
| 4 | | | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | 3 | X | - | - | |
| 5 | | | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | 3 | X | - | - | |
| 6 | | | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | 3 | X | - | - | |
| 7 | | | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | 3 | X | - | - | |
| 8 | | | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | 3 | X | - | - | |
| 9 | | | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | 3 | X | - | - | |
| 10 | | | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | 3 | X | - | - | |
| 11 | | | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | 3 | X | - | - | |
| 12 | | | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | 3 | X | - | - | |
| 13 | | | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | 3 | X | - | - | |
| 14 | | | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | 3 | X | - | - | |
| 15 | | | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | 3 | X | - | - | |
| 16 | | | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | 3 | X | - | - | |
| 17 | | | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | 3 | X | - | - | |
| 18 | | | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | 3 | X | - | - | |
| 19 | | | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | 3 | X | - | - | |
| 20 | | | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | 3 | X | - | - | |
| 21 | | | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | 3 | X | - | - | |
| 22 | | | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | 3 | X | - | - | |
| 23 | | | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | 3 | X | - | - | |

Afb. 33: Instelling deursloten



| Num. | Slotaanduiding | TSE | Permanent Timer | Offset Timer | deurmodus: |
|------|----------------|-----|-----------------|--------------|------------|
| 1 | | - | - | | |
| 2 | | - | - | | |
| 3 | | - | - | | |
| 4 | | - | - | | |
| 5 | | - | - | | |
| 6 | | - | - | | |
| 7 | | - | - | | |
| 8 | | - | - | | |
| 9 | | - | - | | |
| 10 | | - | - | | |
| 11 | | - | - | | |
| 12 | | - | - | | |
| 13 | | - | - | | |
| 14 | | - | - | | |
| 15 | | - | - | | |
| 16 | | - | - | | |
| 17 | | - | - | | |
| 18 | | - | - | | |
| 19 | | - | - | | |
| 20 | | - | - | | |
| 21 | | - | - | | |
| 22 | | - | - | | |
| 23 | | - | - | | |

Afb. 34: Instelling deursloten

Daar kan men uit de volgende mogelijkheden kiezen

| Keuzevelden | Invoeren/keuzemogelijkheid |
|--|---|
| Slotaanduiding | lengte max. 19 tekens bv. huisdeur |
| Serienummer | Keuze: manueel of automatisch, configuratie |
|  Instelling schakelklok, bij de deactivering is het slot niet onderhevig aan de gegevens die vastgesteld werden in het venster Instelling schakelklok | Groen haakje actief Rode X: inactief |
|  Instelling van de kalender, bij de activering is het slot niet onderhevig aan de gegevens die vastgesteld werden in het venster instelling van de kalender | Groen haakje actief Rode X: inactief |
|  Codewijziging voor gebruiker blokkeren | Is dit veld aangekruist, zo kan de gebruiker zijn code niet via het toetsenbord veranderen. |
|  Automatische omschakeling van de zomertijd naar de wintertijd en omgekeerd | Groen haakje actief Rode X: inactief |
|  Overname van de actuele kloktijd/datum van de PC | Groen haakje actief Rode X: inactief |
|  Prioriteitsinstelling | Keuze |
|  Instelling van de EMI | Groen haakje actief Rode X: inactief |
|  Burg-Wächter product type | Indicatie van het type van het product AWE-evaluatie-eenheid STE-stuureenheid |
| Permanent Timer | keuze van de onder schakelklokken =>Permanenttimer=>Timer Sets gedefinieerde Timer |
| Offset Timer | keuze van de onder schakelklokken =>Timer Setup=>Offset Timer gedefinieerde Timer |
| Deurmodus: | Toewijzing van de kamerdeur resp. optionele ingang voor gastkaarttoepassingen |

Afb. 35: Keuze van de instelling van de deursloten

In het keuzeveld Prioriteiteninstelling heeft u de mogelijkheid, om het aanspreekgedrag van het slot bij het gebruik van de E-Key te beïnvloeden.

Indien bij het gebruik van de E-Key niet de juiste deur opengaat, kunt u de prioriteit van deze deur verhogen, resp. van die, welke verkeerd geopend werd, verlagen. De standaardinstelling is 3, de hoogste prioriteit is 5, de laagste is 1.

Meestal is een wijziging van de instelling niet noodzakelijk.

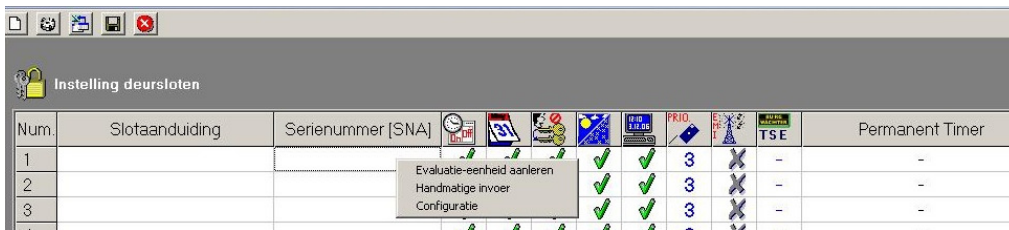
Bij nieuwere systemen wordt de waarde van de EMI (elektromagnetische interferentie)

door de fabrikant op actief (✓) ingesteld. Deze instelling regelt het gedrag van het slot, wanneer zich het systeem in een omgeving met een zeer hoge vreemde zendontvangactiviteit bevindt, die een negatieve invloed uitoefent op het zendontvanggedrag van het slot.

Bevindt zich in het veld een grauw kruis, dan kan de functie niet geactiveerd worden. Een activering van de functie is pas mogelijk vanaf versie 2.3 van de evaluatie-eenheid.

Nadat u de slotaanduiding heeft ingevoerd, moet u in de naastvolgende kolom het serienummer toewijzen. In het veld *Serienummer* heeft u over de linker muistoets verschillende opties.

- automatische herkenning (*evaluatie-eenheid aanleren*)
- manuele invoer van het serienummer.
- configuratie wijzigen.



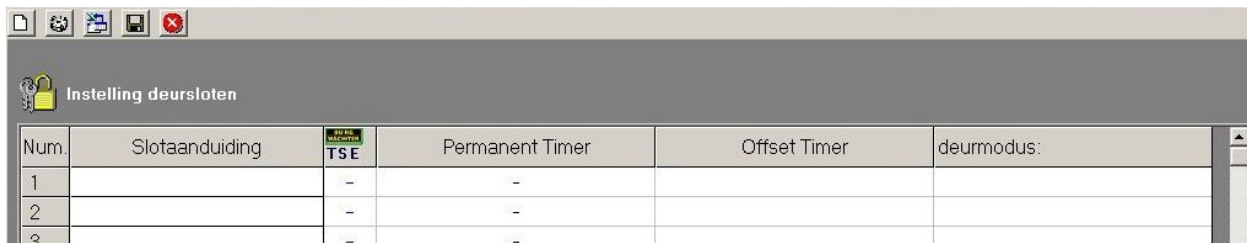
Afb. 36: Opties serienummer

Let op de verschillen bij het aanleren van een waardenbuselektronica (programmering van de waardenbuselektronica).

De configuratie moet via een uitwisselbare gegevensdrager plaatsvinden. Indien de software niet vanuit een uitwisselbare gegevensdrager gestart wordt, volgt een foutmelding bij het invoeren van het serienummer. De waardenbuselektronica kan niet worden aangeleerd. Kopieer de software op een uitwisselbare gegevensdrager en voer het serienummer opnieuw in.

De afzonderlijke punten worden gedetailleerd uitgelegd in de subhoofdstukken.

Indien u de scrollbalk naar rechts schuift, kunt u door dubbelklik in de betreffende velden een popu-up-menu activeren, waaruit u dan, indien vooraf gedefinieerd, een keuze kunt maken.



Afb. 37: Instelling deursloten

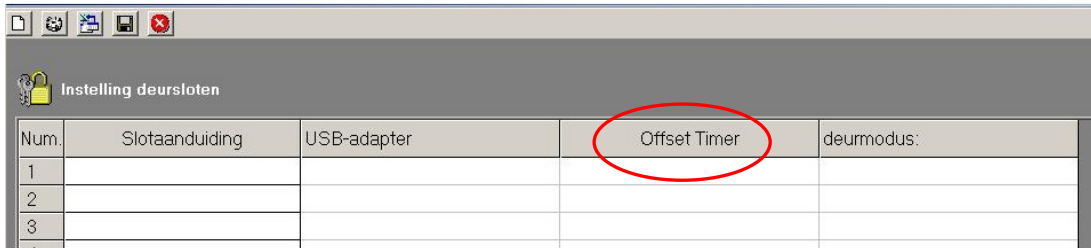
Instelmogelijkheden:

- Permanent Timer Toewijzing van een Timer Set aan een slot
- Offset Timer Toewijzing van een Offset Timer aan een slot (alleen bij gastkaarttoepassingen)

- Deurmodus: Indeling van de deuren in kamerdeuren en optionele ingangen (alleen bij gastkaarten-/gastcodetoepassingen).

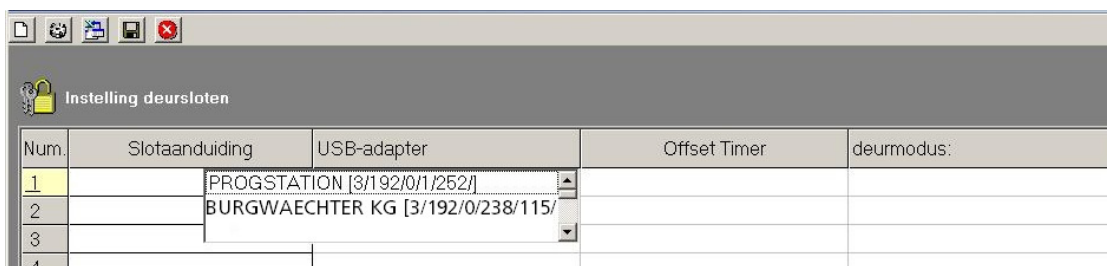
Bij de programmering van de waardenbuselektronica zijn deze instelmogelijkheden niet actief en kunnen daarom niet worden geselecteerd.

Moeten radionetwerkadapters in het systeem worden geïntegreerd, dan verandert het beeld *Instelling deursloten* door met een additionele kolom aangevuld te worden.



| Num. | Slotaanduiding | USB-adapter | Offset Timer | deurmodus: |
|------|----------------|-------------|--------------|------------|
| 1 | | | | |
| 2 | | | | |
| 3 | | | | |
| 4 | | | | |

Afb. 38: Instelling deursloten




| Num. | Slotaanduiding | USB-adapter | Offset Timer | deurmodus: |
|------|----------------|------------------------------------|--------------|------------|
| 1 | | PROGSTATION [3/192/0/1/252/] | | |
| 2 | | BURGWAECHTER KG [3/192/0/238/115/] | | |
| 3 | | | | |
| 4 | | | | |

Afb. 39: Instelling deursloten

Hier kan dan de adapter voor de gegevensoverdracht van de betreffende deur worden gekozen. De latere gegevensoverdracht gebeurt dan automatisch.

Belangrijk: De eenheid, die geprogrammeerd moet worden, moet in de reikwijdte van de TSE Adapter TCP/IP zijn.

Via de knop  kunt u de gegevens in het CVS-formaat ter beschikking stellen.

4.7.1 Evaluatie-eenheid aanleren

Bij *Evaluatie-eenheid aanleren* wordt het serienummer van het slot automatisch herkend. Hiervoor moet u zich met de invoer van de administratorcode autoriseren, nadat u de voor de programmering bestemde adapter heeft gekozen.



Afb. 40: Invoer van de administratorcode

Indien er meerdere eenheden in de reikwijdte zijn, kunt u de betreffende eenheid kiezen. Na het invoeren van de administratorcode moet de knop *Gegevensoverdracht* worden gekozen. Hierbij wordt afhankelijk van de staat van de versie van de USB-adapter een verschillende procedure gehandhaafd. Oudere USB-adapters onderbreken het zoekproces wanneer een succesvolle verbinding werd gevonden. De nieuwe USB-adapters vanaf versie 1.6 doorlopen al de 12 frequentiekanalen en indiceren in het betreffende radiokanaal de eenheid met de hoogste signaalsterkte (RSSI). Hier gebeurt ook een automatische herkenning van de eenheid als evaluatie- respectievelijk stureenheid. Vanaf deze versie wordt automatisch herkend, of het betreft een evaluatie-eenheid of de elektronische TSE 6201 CONTROL stureenheid (zie de uitvoering van het menupunt *Configuratie*). Op de volgende afbeelding wordt deze procedure afgebeeld:



Afb. 41: Evaluatie-eenheid aanleren (Automatische herkenning)

De radiokanalen worden in de linkerkolom weergegeven.

In dit venster worden alle eenheden weergegeven, die zich in de reikwijdte bevinden, onafhankelijk van de geldende administratorcode. Als de administratorcode ongeldig is, wordt in de kolom serienummer een ongeldig nummer (00:00:00:00) weergegeven.

Indien zich 2 eenheden op **hetzelfde** radiokanaal overdekken, wordt het serienummer met de hoogste signaalsterkte (RSSI) weergegeven. Dit is dan de eenheid, die bij een radio-overdracht wordt aangesproken. Wordt de verkeerde eenheid aangesproken, dan moet de

USB-adapter in de nabijheid van de aan te leren eenheid worden gebracht. Indien dit nog steeds niet tot het gewenste resultaat leidt, verwijder dan tijdens het aanleren voor een korte tijd de batterijen uit de verkeerd antwoordende eenheid.

De kolom *Code* indiceert de status van de herkenning van de administratorcode (Groen = wachtwoord OK; Rood = wachtwoord verkeerd).

In dit voorbeeld antwoorden vijf eenheden waarvan er twee de ingevoerde administratorcode bezitten.



Kies de gewenste eenheid en bevestig met

4.7.2 Manuele invoer

De manuele invoer kan gebruikt worden, indien het serienummer bekend is respectievelijk een automatisch aanleren mislukt is.

Het serienummer SNA kan gelezen worden of op het kaartje dat bij de evaluatie-eenheid is gevoegd, of op de display van de invoereenheid onder het menupunt *Info*, nadat de administratorcode werd ingevoerd. Zonder de administratorcode kunnen alleen de eerste twee plaatsen worden gelezen.

4.7.3 Configuratie

Onder het menupunt *Configuratie* worden de respectievelijke TSE-eenheden als evaluatie-eenheden of stureenheden (TSE 6102 CONTROL) gedefinieerd. Bij nieuwere versies gebeurt dit automatisch, bij oudere versies moet het onderscheiden manueel plaatsvinden. De hier gedeclareerde evaluatie-eenheid resp. stureenheid kan alleen in het rechts liggende veld aan een TSE 6106 CARD-READER en/of een TSE 6000 toetsenbord vanaf versie 4.9 worden toegewezen.

Aanvullend kan een reeds bestaande toewijzing van de schakeltijd of random functie bij de TSE 6202 CONTROL worden gewijzigd.

4.7.3.1 Toewijzing van een TSE-eenheid aan een TSE 6106 CARD-READER resp. een TSE 6000-toetsenbord vanaf versie 4.9

Om de TSE 6000 CARD-READER in uw sluitinstallatie te integreren, voer de volgende handelingen uit:

- Kies in het menupunt Instelling deursloten met de rechter muistoets het submenu Configuratie. Er wordt het volgende venster open:

Afb. 42: Configuratie

- Onder *keuze TSE-eenheid* : AWE – (evaluatie-eenheid) resp. Ste – (stuureenheid) kiezen Voer onder *Slotaanduiding* de naam in van de te sturen eenheid
- In het veld Serienummer (SNA) wordt het serienummer opgeslagen.

Dit gebeurt of automatisch (SN_AutoSave) of manueel. Bij het toewijzen van de eenheid aan een toetsenbord moet er onder SN_AutoSave het *Keypad* worden geselecteerd, bij het toewijzen van en Card Readers *Read Unit*.

Is de invoer manueel, gebruik het serienummer op het formulier dat gevoegd is bij de eenheid.

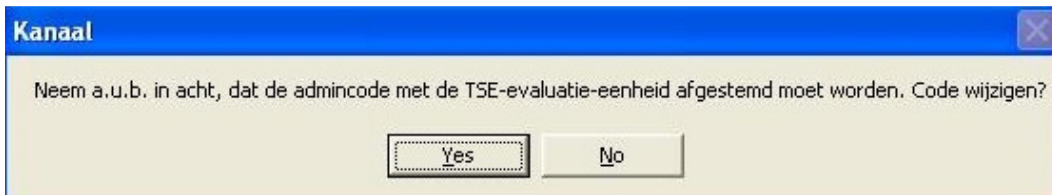
Afb. 43: Invoer van het serienummer

Bij het toewijzen van een Read Unit aan een TSE-eenheid is het noodzakelijk dat de administratorcode van beide eenheden identiek is.

- Invoer van het serienummer

Afb. 44: Invoer van het serienummer

Er gebeurt een opvraging van het systeem, of de administratorcode gesynchroniseerd werd.



Afb. 45: Opvraging

- Opvraging met *Ja* bevestigen. Er verschijnt het volgende venster:



Afb. 46: Synchronisatie administratorcode

- Voer de oude administratorcode van de Card Reader Unit en twee keer de code van de evaluatie-eenheid
- Instellingen opslaan

Via de functie *SN_Code* komt u ook in het venster *Administratorcode*.

Roep hiervoor na het invoeren van het serienummer met de rechter muistoets deze functie op.

4.7.3.2 Signaalklanken van de leeseenheid

Volgende signaalklanken worden door de TSE 6106 CARD-READER eenheid ter indicatie van zekere gebeurtenissen afgegeven:

| | |
|---------------------------------------|-----------------|
| geldige kaart en slot geopend | 2 korte klanken |
| ongeldige kaart | 3 korte klanken |
| Blokkering door tijdsfunctie | 3 korte tonen |
| Fout bij het lezen van de kaart | 4 korte tonen |
| Nieuwstart van de leeseenheid | 5 korte tonen |
| Batterij AW leeg | 1 lange toon |
| Batterij AW leeg, Admin Code verwacht | 2 lange tonen |

4.7.3.3 Energiekeuzes/Random functie

In het menupunt configuratie kunnen ook energieopties en de Random-functie (toevalsfunctie) worden beheerd.

| Nr | Slotaanduiding | Serienummer [SNA] |
|----|----------------|-------------------|
| 1 | | |
| 2 | | |
| 3 | | |
| 4 | | |
| 5 | | |

Afb. 47: Configuratie

Is de energieoptie van de TSE aangekruist, verhoogt zich de levensduur van de batterijaangedreven eenheid, de radioreikwijdte van de E-Keys daalt. Bij het gebruik van een Network Unit moet de zendprestatie uitgeschakeld zijn. Indien een elektronische stuureenheid **TSE 6201 CONTROL** herkend werd, staan twee andere opties in het onderste deel van de venster ter beschikking: De schakeltijd geeft de lengte aan van de actieve fase van de elektronische stuureenheid. Deze is afhankelijk van de door u gewenste toepassing. Bij de keuze van de Random-functie wordt op verschillende tijdstippen de elektronische stuureenheid geactiveerd en de duur van de schakeltijd toevallig gegenereerd. Om de Random-functie te gebruiken, moet de TSE-stuureenheid met een dubbelklik in haar regel worden geselecteerd.

De ingevoerde gegevens moeten worden opgeslagen

4.8 Gegevensoverdracht

In het menupunt *Gegevensoverdracht* verloop de totale communicatie tussen de software en de eenheden. bovendien kan hier de administratorcode worden gewijzigd en de geschiedenis worden gelezen.

Voor alle functies van de gegevensoverdracht is de invoer van de administratorcode noodzakelijk. Deze werd door de producent vooraf ingesteld op 123456. Bei alle TSE 6000 System-eenheden bevinden zich zowel de administratorcode als het SNA-serienummer op een extra kaartje dat gevoegd is bij de evaluatie-eenheden.

Bij de overdracht van gegevens naar het slot wordt gevraagd, of de in het slot opgeslagen geschiedenis naar de PC overgedragen en daar opgeslagen moet worden. Bovendien kunnen de datum en de kloktijd voor het begin van de actualisering der sloten worden vastgelegd (programmeren met tijdsverschuiving).

Let op: een gegevensoverdracht overschrijft de bestaande datumset volledig. Wijzigingen die manueel in het slot geprogrammeerd werden, worden overschreven! Een uitzondering vormen de in de waardenbuselektronica opgeslagen vingerafdrukken. Deze worden bij de programmering niet overschreven!

Indien u de geschiedenis niet bij de programmering mee heeft gelezen, staat deze tot het ogenblik van de nieuwe programmering opgelopen gebeurtenissen niet meer ter beschikking.

Hieronder volgt een overzicht van alle vooraf geconfigureerde sloten, het is niet meer mogelijk hier een opmaak uit te voeren.

| Num. | Slotaanduiding | Serienummer | Instel. | Geschiedeni. | Admin. | Prg. |
|------|----------------|-------------|---------|--------------|-------------|------|
| 1 | Deur_1 | 11_AA_BC.D0 | PROG | SAVE | CODE CHANGE | |
| 2 | | | | | | |

Afb. 48: Slotoverzicht gegevensoverdracht

In de kolom *Prg.* kunnen sloten worden geselecteerd die bij de gegevensoverdracht in aanmerking moeten worden genomen.

4.8.1 Gegevensoverdracht

De software controleert automatisch, of het aantal gekozen gebruikers met het betreffende Identmedium voor het betreffende slot toegestaan is. Dit is bijzonder belangrijk bij de programmering van de waardenbuselektronica. Bovendien kunnen nog 250 E-Keys (dit aantal is beperkt wegens het maximum van 250 gebruikers welke via het

TSE 6401 System kunnen worden beheerd) worden ingeprogrammeerd. Wordt het aantal gebruikers betreffende het maximale aantal gebruikers per slot overschreden, dan wordt een foutmelding gegeven en een gegevensoverdracht is niet meer mogelijk

U heeft bij de gegevensoverdracht respectievelijk bij het lezen van de geschiedenis twee mogelijkheden:

- via de iconen in de tabel.
- via de iconen in de menubalk

4.8.1.1 Overdracht van de gegevens via de menubalk

Deze methode is geschikt, indien u meerdere sloten tegelijkertijd via de Progstation of een netwerk wilt programmeren (voorwaarde: dezelfde administratorcode) Ga hiervoor te werk als volgt:

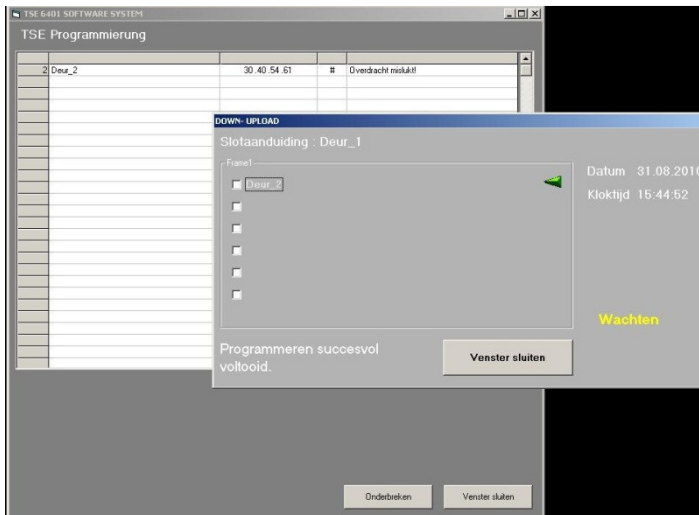
- Markeer in de kolom Prg de sloten met een  door z aan te klikken
- Symbool Programmeren  aanklikken
- Beantwoord deze vraag of de geschiedenis moet worden of niet.
- Beantwoord de vraag of er geprogrammeerd dient te worden met tijdsverschuiving.

Er verschijnt de volgende afbeelding:



Afb. 49: Invoering van de administratorcode

- Invoering van de administratorcode
- *Gegevensoverdracht* aanklikken. Er verschijnt het volgende venster waarin de voortgang van de overdracht wordt weergegeven. Gelijktijdig worden de data gecontroleerd en foutmelding gegeven, zodra bijvoorbeeld het aantal gebruikers per slot te hoog is.



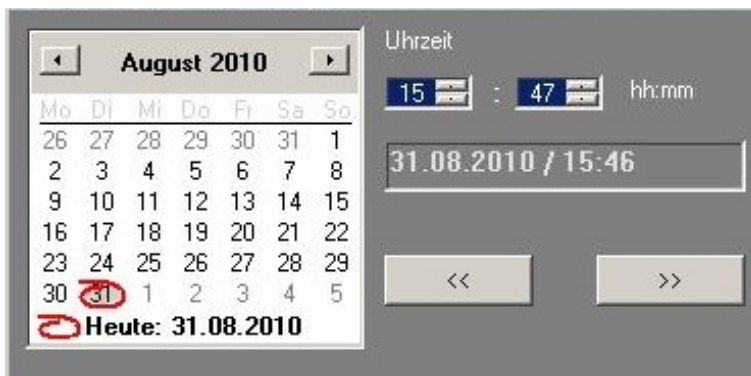
Afb. 50: Voortgangindicatie van het programmeren

- *Venster sluiten* na afgelopen programmering aanklikken.

Bij het programmeren met tijdsverschuiving kan zowel een datum als een kloktijd voor het programmeren worden ingesteld.

Belangrijk! Om met tijdsverschuiving te kunnen programmeren moet het computersysteem actief zijn!

Na de selectie verschijnt het volgende venster waarin de datum en de kloktijd voor de overdracht worden gekozen:



Afb. 51: Keuzevenster voor het programmeren met tijdsverschuiving

Klik de gewenste datum aan en stel de betreffende kloktijd of welke u wilt programmeren. Gelieve in acht te nemen, dat er na het instellen van de kloktijd via de scrollfunctie een keer in het veld van de kloktijd geklikt moet worden, zodat het veld blauw gemarkeerd is. Heeft u uw data adequaat ingesteld, klik dan op de pijl die naar rechts wijst. De data worden door het systeem gecontroleerd (bijv. het overschrijden van het maximale aantal gebruiker per slot).

Om terug te keren en een nieuwe selectie van de te programmeren sloten te maken, gelieve de pijl naar links aan te klikken.

Bij het lezen van de geschiedenis wordt het veld in het venster *Administratorcode invoeren* actief geschakeld en van de actuele datum voorzien. Bij het aanklikken wordt een kalender

open waar het keuzedatum gekozen wordt.

De gegevens van de geschiedenis worden in de ordner van het bronnenpad (installatiepad van het program) opgeslagen.

Let op: Het haakje bij Vingerscan-gebruiker actualiseren veroorzaakt dat de reeds in het slot geprogrammeerde vingersgegevens gewist en met nieuwe data overschreven worden. Deze functie dienen allen bij de TSE-slotten te worden geactiveerd die 400-600 vingerscangegevens kunnen beheren en waarbij de actualisering van de FS-gegevens via de PC-Software mogelijk is. Bij alle oudere versies worden de vingerscangegevens bij het activeren van dit veld onherroepelijk gewist!



Afb. 52: Fingerscangegevens actualiseren

4.8.1.2 Overdracht van de gegevens via de tabel

Deze methode wordt toegepast, indien geen netwerk ter beschikking staat, resp. indien alleen individuele sloten geprogrammeerd moeten worden.

Ga te werk als volgt

- *Prog.*-symbool van het te programmeren slot aanklikken
- Beantwoord deze vraag of de geschiedenis moet worden of niet.













Er verschijnt de volgende afbeelding:



Afb. 53: Invoering van de administratorcode

- Invoering van de administratorcode
- *Gegevensoverdracht* aanklikken. Er verschijnt het volgende venster (indien een van 1 afwijkend radiokanaal werd gekozen) waarin de voortgang van de overdracht via de radiokanalen wordt weergegeven. Heeft u het radiokanaal 1

voor uw gegevensoverdracht gekozen, dan worden de kanalen voor de overdracht niet doorlopen.

| Num. | Slotaanduiding | Serienummer | Instel. | Geschiedenis | Admin. |
|------|----------------|-------------|---|---|---|
| 1 | Deur_1 | 11.22.DD.CC |   |  |  |
| 2 | Deur_2 | 22.55.DA.BC |   |  |  |
| 3 | Deur_3 | 55.12.DC.CC |   |  |  |

Afb. 54: Programmeren

Gelieve ook de aanwijzingen in het hoofdstuk Gegevensoverdracht over de menubalk in acht te nemen.

4.8.2 Lezen van de geschiedenis

In verbinding met deze software kunnen de laatste 2400 gebeurtenissen per cilinder respectievelijk de laatste 1000 gebeurtenissen per waardenbuselektronica worden gelezen. Via het menupunt *Gegevensoverdracht* kan de actuele geschiedenis van een slot worden gelezen.

U heeft twee mogelijkheden om de geschiedenis te lezen:

- via de iconen in de tabel.
- via de iconen in de menubalk



Om via de tabel te lezen, ga te werk als volgt:

Keuze van het symbool 

Vermeld de datum wanneer het lezen van de geschiedenis moet starten.

Administratorcode invoeren en *Gegevensoverdracht* aanklikken

Om via de menubalk te lezen, ga te werk als volgt:

- Markeer in de kolom *Prg* de sloten door ze met een  aan te klikken
- Symbool Geschiedenis  aanklikken. Er verschijnt het venster voor de invoering van de administratorcode:

Invoer admincode

BURG WÄCHTER PROGSTATION [3/192/0/1/252/]

Vingerscan-gegevens worden overschreven!

Administrateurcode

Onderbreken Gegevens overdragen

Afb. 55: Geschiedenis lezen

- In het veld "Geschiedenis opslaan" wordt de datum afgebeeld vanaf die de geschiedenis opgeslagen moet worden. Door op de datum te klikken kan een vroegere datum worden gekozen.
- Invoering van de administratorcode
- Gegevensoverdracht aanklikken. Er verschijnt het venster waarin de voortgang van de overdracht wordt weergegeven. Gelijktijdig worden de data gecontroleerd en een foutmelding gegeven, zodra bijvoorbeeld het aantal gebruikers per slot te hoog is.
- *Venster sluiten* aanklikken.

Alle gegevens worden dan in de ordner *Geschiedenis* van het bronnenpad (Installatiepad van het programma) opgeslagen.

4.8.3 Wijziging van de administratorcode

Voer de volgende handelingen uit:

- Symbool *Codewijziging* aanklikken

Er verschijnt een venster waarin de oude en twee keer de nieuwe code ingevoerd moeten worden.




Afb. 56: Wijziging van de administratorcode

- *Gegevensoverdracht* aanklikken

4.9 Geschiedenisgegevens afbeelden



De opgeslagen geschiedenis kan ook via de  knop in de menubalk van het startvenster worden opgeroepen. Er wordt de geschiedenismap open waaruit het betreffende bestand kan worden opgeroepen.

4.10 Instellingen

Onder *Bestand* => *Instelling USB-poort* wordt de manuele instelling van de COM-poort uitgevoerd. Dit is echter alleen dan noodzakelijk, wanneer de USB-adapter niet automatisch door het systeem werd herkend. Deze instelling is alleen in uitzonderlijke gevallen noodzakelijk.

Aan welke COM-poort van uw PC de USB-adapter is aangesloten, kunt u controleren bij: Start => Instellingen => Systeembesturing => Systeem => Hardware => Toestellenmanager => Aansluitingen

De USB-COM-poort moet zich bevinden binnen het bereik van 1-15.

5 Bijzondere functies bij het gebruik van de hotel-/objecttoepassingen

Dit hoofdstuk legt de verschillen uit bij de toepassing van de software bij hoteltoepassingen met het gastkaartensysteem in vergelijking met de objecttoepassingen met het gastkaartensysteem.

Hiermee is het bestemd voor alle gebruikers die met tijdelijk beperkte geldige gastkaarten werken.

Eerst wordt het gebruik van de software bij hoteltoepassingen met gastkaartensysteem beschreven, later volgt de uitleg bij objecttoepassingen.

Het programma TSE 6000 Setup initialiseert de sloten en is alleen nodig bij de installatie. De functies werden reeds beschreven in het hoofdstuk **Initialisering**.

Voor de programmering moeten de cilinders worden geïnitieerd (zie hoofdstuk Initialisering). Sluit daarna het programma TSE 6000 Setup en opent het TSE 6401 Software System.

5.1 Hoteltoepassingen met gastkaarten

Bij programmastart gaat u naar de startpagina



Afb. 57: Programmastart

Onder *Instelling schakelklok* komt u in de Timer Setup



Afb. 58: Timer-instellingen

5.1.1 Timer Setup

In het menu Timer Setup worden volgende basisinstellingen uitgevoerd:

- Start/einde van de toegangstijd op de aankomst- en de vertrekdag.
- Toewijzing Hotel Modus/Object Modus
- Offset Timer
- Timer

Alle functies worden nu één voor één beschreven.

The screenshot shows the 'Timer Setup' interface. At the top, there are two main sections. The left section is titled 'Begin / einde toegangstijd' and contains two time input fields: 'Start openingstijd' set to 09:30 and 'Eind openingstijd' set to 15:00. The right section is titled 'Keuze bedrijfsmodus' and contains a dropdown menu labeled 'Bedrijfsmodus' with 'Hotel-modus' selected. Below these are two tables. The 'Offset Timer' table has columns for 'Num.', 'Aanduiding', 'Kloktijd', and 'Toegangstijd', with four rows of 'OFF' entries. The 'Timer' table has columns for 'Num.', 'Dag', 'Begin', 'Eind', and 'Sel', with eight rows, all showing 'UIT' for the 'Dag' column and '00:00' for 'Begin' and 'Eind'.

| Num. | Aanduiding | Kloktijd | Toegangstijd |
|------|------------|----------|--------------|
| 1 | OFF | 00:00 | 00:00 |
| 2 | OFF | 00:00 | 00:00 |
| 3 | OFF | 00:00 | 00:00 |
| 4 | OFF | 00:00 | 00:00 |

| Num. | Dag | Begin | Eind | Sel |
|------|-----|-------|-------|-----|
| 1 | UIT | 00:00 | 00:00 | |
| 2 | UIT | 00:00 | 00:00 | |
| 3 | UIT | 00:00 | 00:00 | |
| 4 | UIT | 00:00 | 00:00 | |
| 5 | UIT | 00:00 | 00:00 | |
| 6 | UIT | 00:00 | 00:00 | |
| 7 | UIT | 00:00 | 00:00 | |
| 8 | UIT | 00:00 | 00:00 | |

Afb. 59: Timer Setup

In het gepresenteerde geval is de vroegste toegang op de aankomstdag om 9:30 uur. Deze bevoegdheid gaat teniet automatisch op de vertrekdag om 15:00 uur. Deze periode geldt voor alle in dit systeem beheerde deuren, dus zowel de kamer- als de gemeenschappelijke deuren.

Deze basisinstellingen kunnen altijd bij de programmering van de kaart individueel worden veranderd, zonder dat de basisinstelling daardoor essentieel veranderd wordt (uitleg volgt).

Via de Offset Timer kunnen nu afwijkingen van de boven vermelde toegangstijden van de eerste vier permanentdeuren (optionele ingangen of ook gemeenschappelijke deuren; zij gelden niet voor de kamerdeuren van de gast) worden vastgesteld.

Deze afwijkingen hebben uitsluitend betrekking tot de aankomst resp. vertrekdag.

Voorbeeld:

Om deze afwijkingen vast te leggen, gebruik de Offset Timer.

Voer in onder aanduiding de betreffende slotaanduiding.

Bij de Kloktijd wordt de kloktijd vastgelegd, waarbij het deurslot de bevoegde toegang toelaat.

Als u daarop met een dubbelklik onder de toegangstijd het veld activeert, heeft u de keuze tussen de start resp. het eind van de openingstijd.

Omdat wij de gast voor de eigenlijke toegangstijd (9:30 uur), naar het zwembad vroeger willen verlenen, wordt hier de *Start openingstijd* opgeslagen. Aan de hand van deze

informatie herkent het slot bij de toepassing van de gastkaart de differentietijd en staat een vroegere toegang toe.

Het omgekeerde geval is een langere toegang op de vertrekdag. Voer in onder *Kloktijd* het tijdstip, dat de basisinstelling overschrijft en onder *Tijdstip* de waarde van de basisinstelling.

Wijziging van de *Start openingstijd*:

In dit voorbeeld kan het zwembad reeds 1,5 uur vooraf worden betreden, dus vanaf 8:00 uur. Ook kan het eind van de openingstijd worden verlengd/verkort. De garage mag integendeel op de dag van het vertrek 1 uur langer worden betreden.

| Offset Timer | | | |
|--------------|---------------|----------|--------------|
| Num. | Aanduiding | Kloktijd | Toegangstijd |
| 1 | Swimming Pool | 08:00 | 09:30 |
| 2 | Garage | 16:00 | 15:00 |
| 3 | OFF | 00:00 | 00:00 |
| 4 | OFF | 00:00 | 00:00 |

Afb. 60: Offset Timer

Onder *User Timer* konden 10 Timers worden geconfigureerd. Van deze 10 Timers zijn de eerste 8 Timers in dit venster opgesomd en kunnen individueel worden geselecteerd.

U kunt deze timer gebruiken, om bijv. de kerntoegangstijden vast te leggen. Als u hier de betreffende tijden opslaat en kiest, worden deze inlichtingen meegeprogrammeerd. De gastkaart heeft dan alleen toegang tot de kerntijden.

In de kolom **Sel** moet de betreffende timer worden gekozen.

In dit geval kan het zwembad vanaf maandag tot vrijdag vanaf 7:00 uur tot 18:00 uur worden betreden.

Let op: **Alle deuren, die met de gastkaart toegangsbevoegd zijn, zijn onderhevig aan de onder Timer toegewezen toegangsbevoegdheden. De deuren, die een andere toegangsbevoegdheid moeten hebben, maar ook op de transponderkaart**

opgeslagen zijn, moeten in het menu *Instelling deursloten* onder  op inactief worden gezet, d.w.z. Timers zijn voor dit slot niet geldig .

| Timer | | | | |
|-------|-------------------|-------|-------|-----|
| Num. | Dag | Begin | Eind | Sel |
| 1 | Maandag - vrijdag | 07:30 | 20:00 | |
| 2 | Woensdag | 07:30 | 13:00 | |
| 3 | Donderdag | 07:30 | 21:00 | |
| 4 | Vrijdag | 07:30 | 21:00 | |
| 5 | Zaterdag | 08:00 | 21:00 | |
| 6 | OFF | 00:00 | 00:00 | |
| 7 | OFF | 00:00 | 00:00 | |
| 8 | OFF | 00:00 | 00:00 | |

Afb. 61: Timer

5.1.2 Instelling deursloten

In het bereik *Instelling deursloten* slaat u de betreffende deuraanduiding op als ook het serienummer van de individuele TSE 6000 cilinder.

| Num. | Slotaanduiding | Serienummer [SNA] | | | | | | | | | | | | | Permanent Timer |
|------|----------------|-------------------|---|---|---|---|---|---|---|---|-----|--|--|--|-----------------|
| 1 | Deur_1 | AA .BB .5F .67 | X | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | 3 | X | AWE | | | | - |
| 2 | Deur_2 | 30 .40 .54 .61 | X | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | 3 | X | - | | | | - |
| 3 | Kantoor | 01.50.1B.CD | X | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | 3 | X | - | | | | - |
| 4 | Zwembad | 01.50.AA.DC | X | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | 3 | X | - | | | | - |

Afb. 62: Instelling deursloten

De benaming van de individuele kamerdeuren kan individueel plaatsvinden.


Let op! Kamerdeuren mogen in geen geval met een Timer worden bezet, omdat anders ook de gast aan deze tijdsbeperkingen voor zijn kamer onderworpen zou zijn

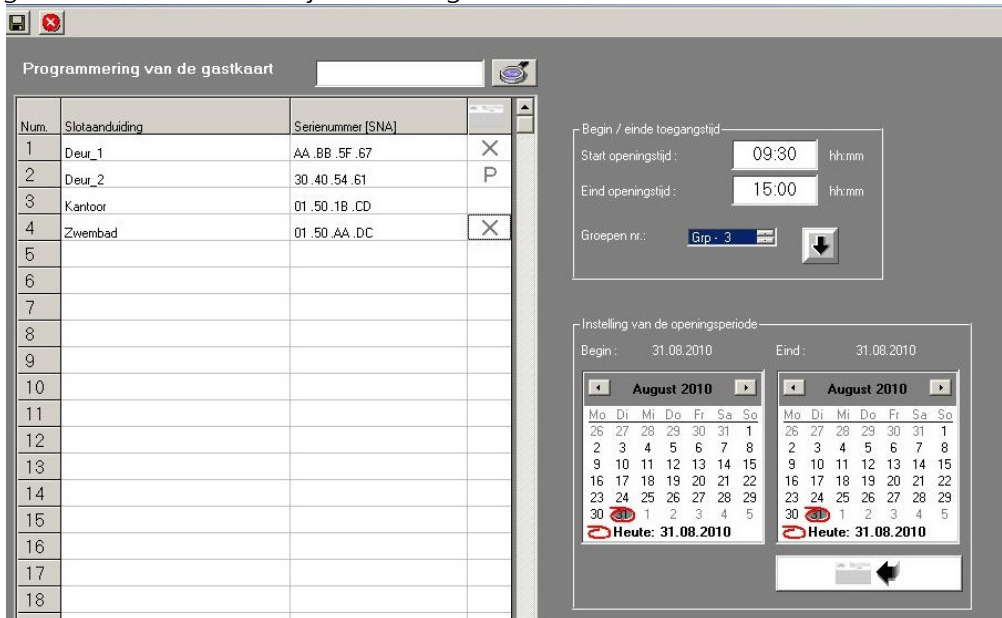
| Num. | Slotaanduiding | Serienummer [SNA] | | | | | | | | | | | | | |
|------|----------------|-------------------|---|---|---|---|---|---|---|---|-----|--|--|--|--|
| 1 | Deur_1 | AA .BB .5F .67 | X | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | 3 | X | AWE | | | | |

Afb. 63: Instelling deursloten

Informatie over nog andere keuzemogelijkheden vindt u in het hoofdstuk *Instelling deursloten*. Nadat de gegevens zijn ingevoerd, moeten zij worden opgeslagen.

5.1.3 Programmering van de gastkaarten

Onder de knop  van de menubalk gaat u naar het programmeren van de gastkaarten. Er verschijnt het volgende venster:



Afb. 64: Programmeerpagina gastkaarten

Hier ziet u een opsomming van alle sloten, die via de software worden beheerd. u moet nu de toewijzing van de sloten uitvoeren, die met de gastkaart geopend dienen te worden.

Klik daarvoor in de kolom  de betreffende sloten aan.

Na een dubbelklik in deze kolom verschijnt het symbool . Met behulp hiervan kunt u de deuren instellen, die bij elke kaartprogrammering automatisch mee geprogrammeerd dienen te worden. Daardoor is het aanklikken van deze deuren niet meer noodzakelijk. Alle anderen te programmeren deuren kiest u met een eenvoudige klik, totdat een kruis verschijnt.

U kunt nog, afwijkend van de basisinstelling, de start- resp. eindopeningstijd wijzigen.

In het rechter deel wordt nu nog de aankomst- en de vertrekdatum gemarkeerd en de

kaart geprogrammeerd .

Deze kaart is bij alle gemarkeerde deuren toegangsbevoegd.


In het bovenste bereik kunt u deursloten zoeken, indien u de slotaanduiding van de kamer van de gast in het tekstveld invoert

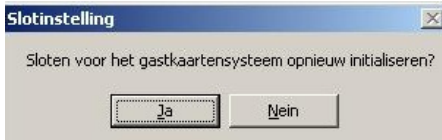


Afb. 65: Zoekveld Gast

en op de loepfunctie  drukt.

5.1.4 Kaartverlies bij hoteltoepassingen

Raakt een gastkaart in de Hotel Modus verloren, dan moeten de sloten, waartoe de gast toegang heeft, opnieuw worden geïnitieerd. Hiertoe moet het symbool  onder *Instelling deursloten* gekozen en de vraag naar de nieuwe initialisering met *Ja* worden beantwoord:



Afb. 66: Nieuwe initialisering

Daarna moet de gastkaart opnieuw worden geprogrammeerd. Kies daarvoor opnieuw de betreffende toegangsbevoegdheden en de toegangstijdsruimte en programmeer een nieuwe kaart.

5.2 Verschillen van het objectbeheer met het gastkaartensysteem voor de hoteltoepassing

Principieel verschilt het gastkaartenbeheer bij objecten in vergelijking met de hoteltoepassingen alleen in een klein aantal punten. Deze zouden zijn:

- Toewijzing van bezoekersgroepen
- Wijze van de toewijzing van de deuren
- Verlies van de kaart

De algemene procedure bij de installatie is identiek. De toewijzing van de objectmodus verloopt onder de schakelklokken in de *Timer Setup*.

| Num. | Aanduiding | Kloktijd | Toegangstijd |
|------|---------------|----------|--------------|
| 1 | Swimming Pool | 08:00 | 09:30 |
| 2 | Garage | 16:00 | 15:00 |
| 3 | OFF | 00:00 | 00:00 |
| 4 | OFF | 00:00 | 00:00 |

| Num. | Dag | Begin | Eind | Sel |
|------|-------------------|-------|-------|-----|
| 1 | Maandag - vrijdag | 07:30 | 20:00 | |
| 2 | Woensdag | 07:30 | 13:00 | |
| 3 | Donderdag | 07:30 | 21:00 | |
| 4 | Vrijdag | 07:30 | 21:00 | |
| 5 | Zaterdag | 08:00 | 21:00 | |
| 6 | OFF | 00:00 | 00:00 | |
| 7 | OFF | 00:00 | 00:00 | |
| 8 | OFF | 00:00 | 00:00 | |

Afb. 67: Moduskeuze

Vervolgens worden de verschillen nader uitgelegd:

5.2.1 Toewijzing van deuren

Bij het gastkaartenbeheer in het objectbereik worden alle deuren aan de optionele ingangen toegewezen. Deze worden onder *instelling deursloten* uitgevoerd:

| Num. | Slotaanduiding | TSE | Permanent Timer | Offset Timer | deurmodus: |
|------|----------------|-----|-----------------|--------------|------------------|
| 1 | Deur_1 | AWE | - | | Kamerdeur |
| 2 | Deur_2 | - | - | | Optionele ingang |
| 3 | Kantoor | - | - | | |
| 4 | Zwembad | - | - | | |

Afb. 68: Toewijzing van deuren

Een optionele ingang kan aan alle bezoekersgroepen worden toegewezen.

5.2.2 Verlies van de kaart

Indien een gastkaart in het Object Modus verloren raakt, moet onder de programmering van de gastkaart de betreffende groep met behulp van de pijltoetsen naast het groepsnummer



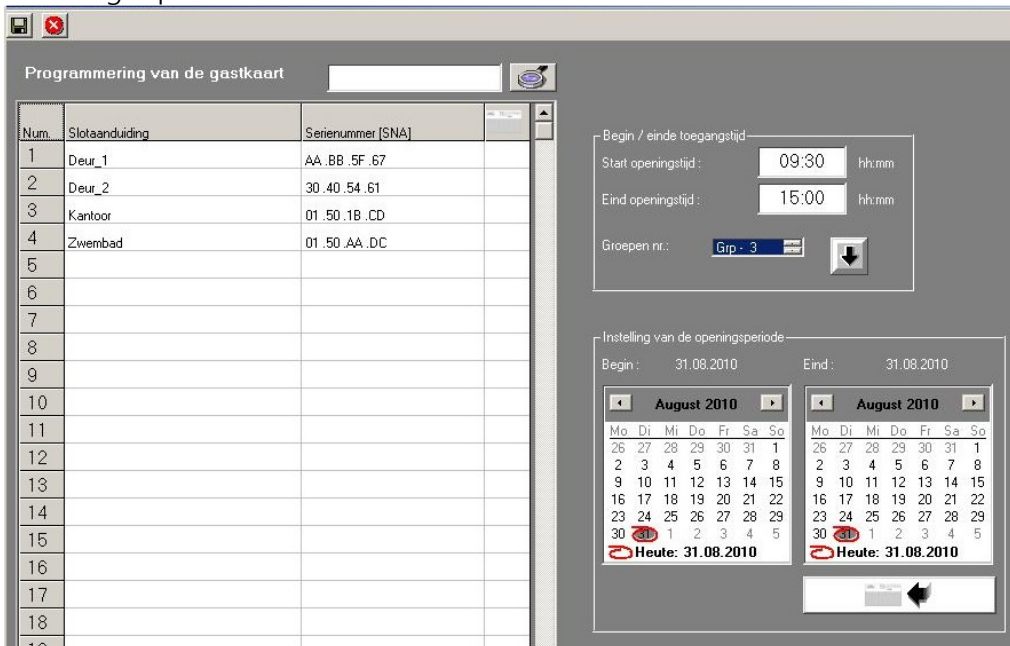
Afb. 69: Keuze van het groepsnummer

worden gekozen. Hierbij moet de groep blauw onderbelicht zijn, waarvan de kaart zoek is geraakt. Vervolgens moeten opnieuw de deuren, waartoe de groep toegang heeft, gemarkeerd worden en de kaart opnieuw worden geprogrammeerd. De oude kaarten verliezen automatisch hun geldigheid.

5.2.3 Bezoekersgroepen

Met het gastkaartensysteem bij objecttoepassingen bent u in staat bezoekersgroepen aan te maken. Aan deze bezoekersgroepen kunt u meerdere tijdelijk beperkte gastkaarten toewijzen.

Zodra de toewijzing in de Setup Timer naar de Object Modus plaatsvindt, bent u in staat om bezoekersgroepen aan te maken. Onder *Programmering gastkaart* wordt het volgende venster geopend:



Afb. 70: Programmering van de gastkaart

Hier ziet u een opsomming van alle sloten, die via de software worden beheerd. u moet nu de toewijzing van de sloten uitvoeren, die met de gastkaart geopend dienen te worden.

Klik daarvoor in de kolom  de betreffende sloten aan.


Na een dubbelklik in deze kolom verschijnt het symbool . Met behulp hiervan kunt u de deuren instellen, die bij elke kaartprogrammering automatisch mee geprogrammeerd dienen te worden. Daardoor is het aanklikken van deze deuren niet meer noodzakelijk. Alle anderen te programmeren deuren kiest u met een eenvoudige klik, totdat een kruis

verschijnt.
u kunt, afwijkend van de basisinstelling, de start- resp. eindopeningstijd nog wijzigen.

In het rechter deel wordt nu nog het begin van het bezoek en het tijdstip waarom de kaart geen geldigheid meer heeft geregistreerd.

Additioneel kunnen hier nu bezoekersgroepen worden beheerd. Dit betekent dat een toegangsbevoegdheid voor zekere deuren op meerdere kaarten geschreven kan worden. Hiermee bent u in staat zowel meerdere bezoekersgroepen op verschillende wijze te beheren, als ook voor elke groep meerdere kaarten te maken.



Een groep kunt u aanmaken, door op het symbool  te drukken. Om een groep voor de programmering te kiezen, moet deze onder het groepsnummer blauw onderbelicht zijn.



Daarna wordt de kaart geprogrammeerd

Voorbeeld:

Er werden de volgende instellingen uitgevoerd:

Afb. 71: Voorbeeld van een toewijzing

De groep 3 heeft op 31.08.2010 vanaf 9:30 uur tot om 15:00 uur toegang tot de ingang, conferentieruimte 1 en tot ontwikkeling 1.

In het bovenste bereik kunt u deursloten zoeken, indien u de slotaanduiding van de kamers van de gast in het tekstveld invoert

Afb. 72: Zoekveld Transponder

en op de loepfunctie  drukt.